



# Achievement Motivation



# Insight

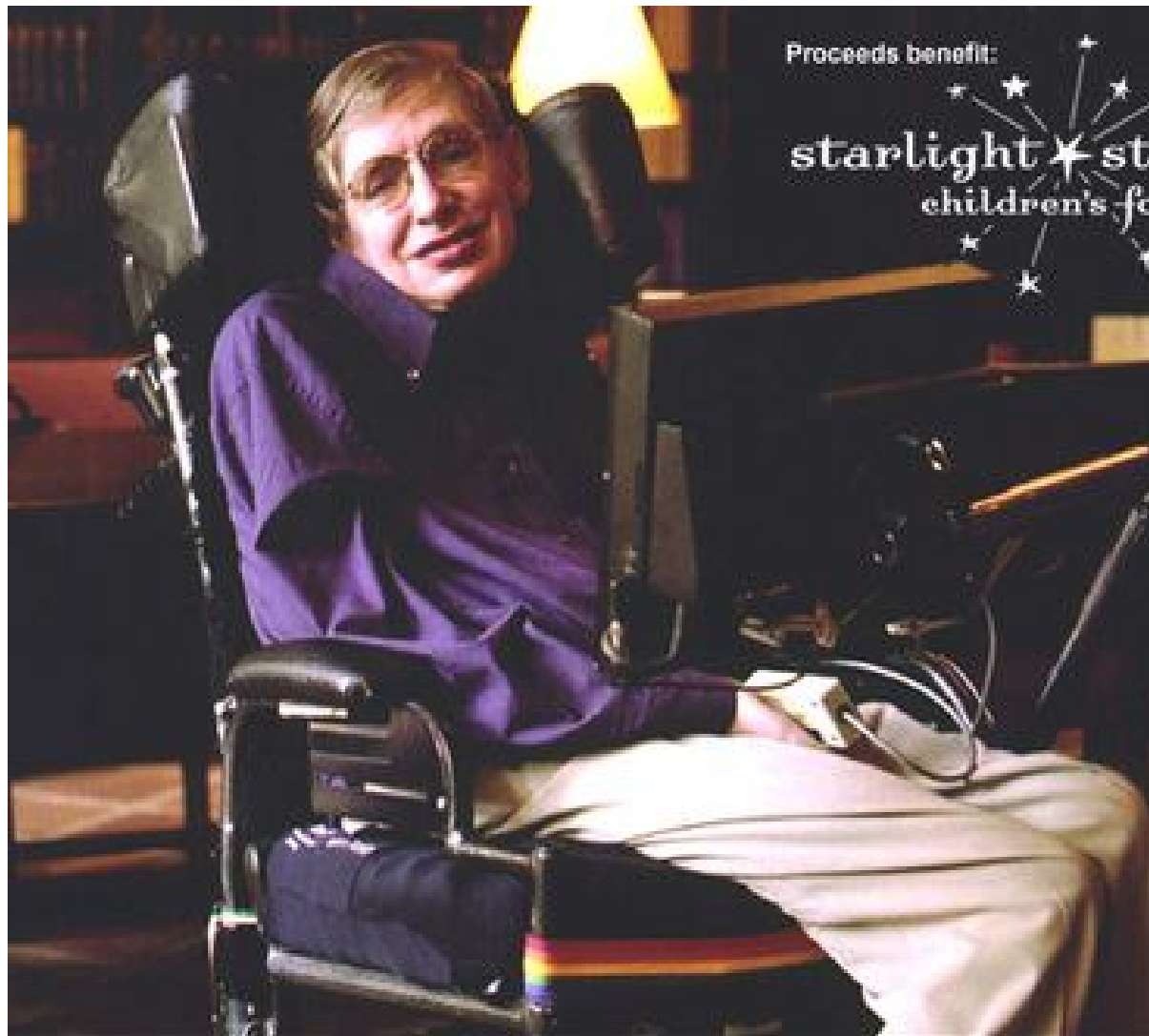
Semakin tinggi dorongan berprestasi Anda, semakin besar hasil yang Anda peroleh

# Pianis Cacat dan Terbelakang Mental yang Jadi Motivator Internasional



“kekurangan jari, kamu mungkin tidak seperti orang kebanyakan. Tetapi karena kamu punya kekurangan, Tuhan pun pasti akan lebih memberi.”

tejo@uny.ac.id



Pengarang buku  
the brew history  
of time  
yang menjadi  
buku **best  
seller** lebih dari  
100 minggu

## Fly With Stephen Hawk

Bid on this exclusive opportunity to experience zero g  
renowned physicist Stephen Hawking on April 26,

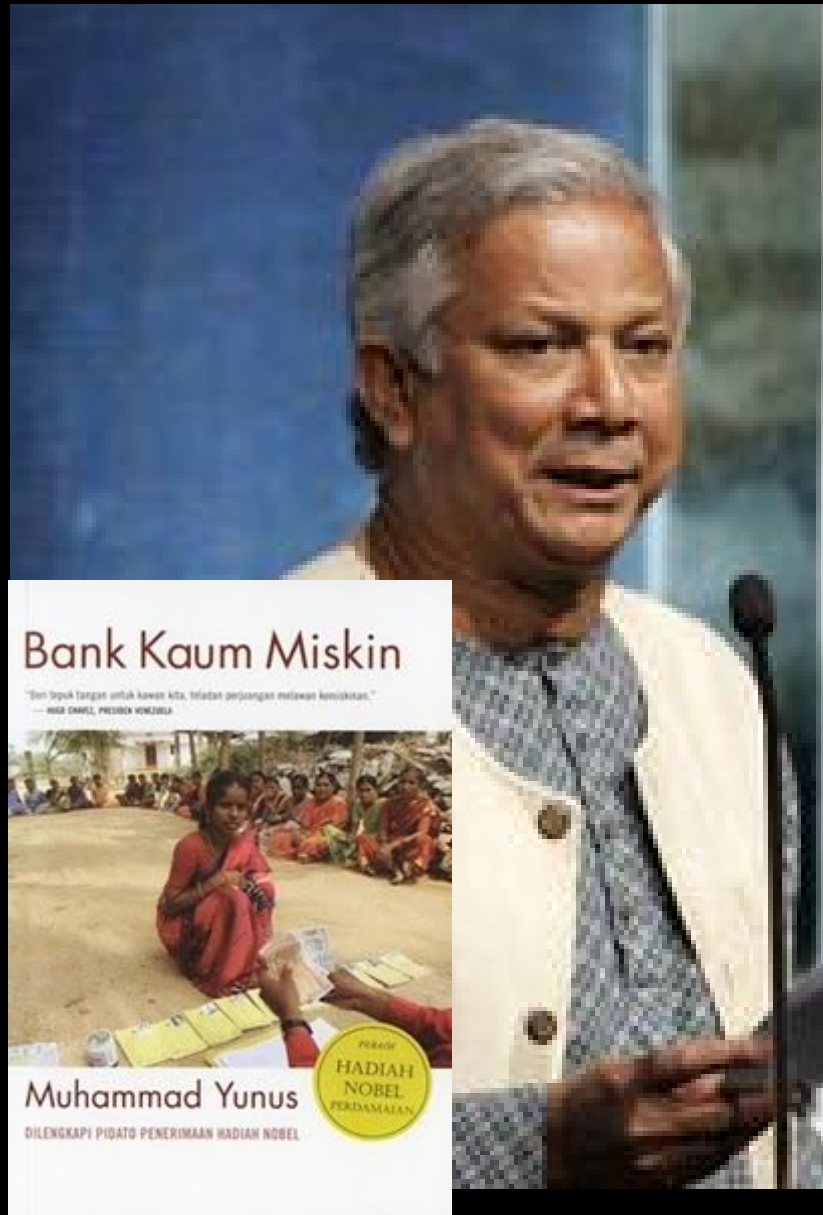


*"Saya ingin  
Menjadikan  
program komputer  
seperti sepotong  
roti*



*“Saya ingin menjadi pemain sepak bola yang lebih hebat dibandingkan Romario”*





“Suatu hari cucu-  
cucu kita harus  
pergi ke museum  
untuk melihat  
seperti apa itu  
kemiskinan” - dikutip di

"The Independent", 5 May 1996

*video*

# Pria Yang selalu Gagal

1813 – Bisnisnya Bangkrut

1832 – Kalah dalam pemilihan Gubernur

1833 – Kembali bangkrut

1835 – Istrinya meninggal dunia

1836 – Frustasi hampir masuk **rumah sakit jiwa**

1837 – Kalah dalam suatu kontes pidato

1840 – Gagal menjadi anggota senat AS

1842 – Kalah dalam konggres AS

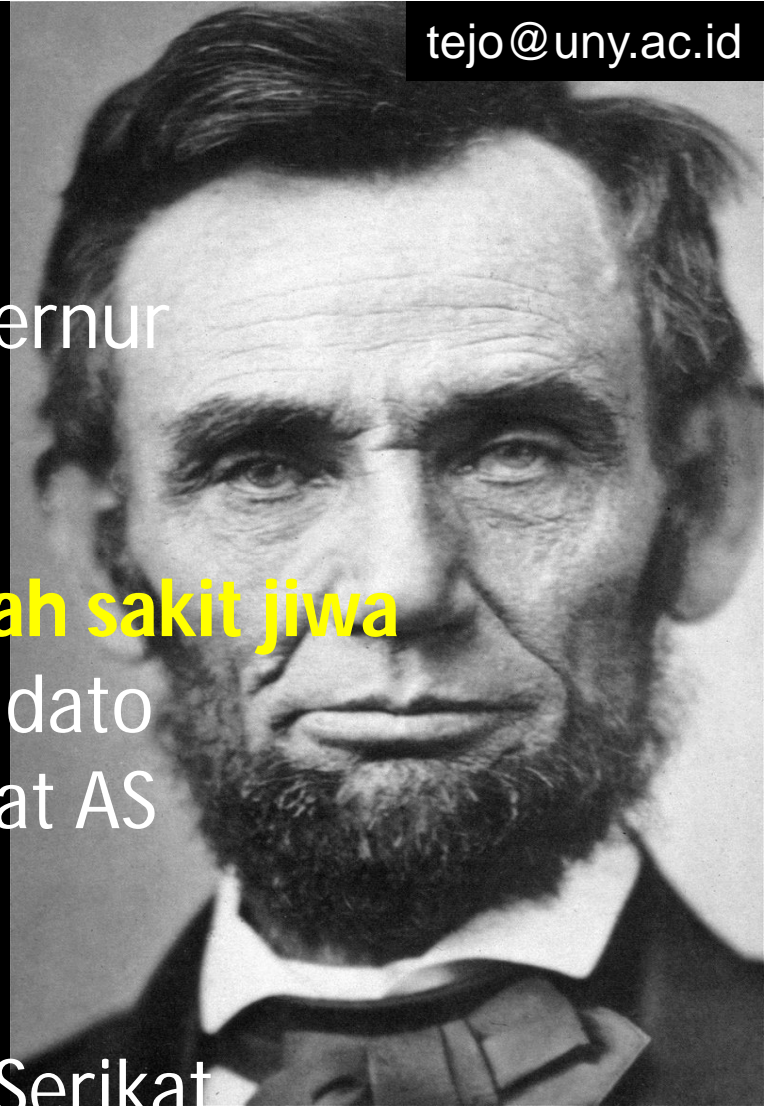
1848 – Kalah lagi di konggres AS

1855 – Gagal lagi di senat Amerika Serikat

1856 – Kalah dalam pemilihan wakil presiden

1858 – Kalah lagi di senat Amerika Serikat

**1860 – Terpilih menjadi presiden Amerika Serikat**



video



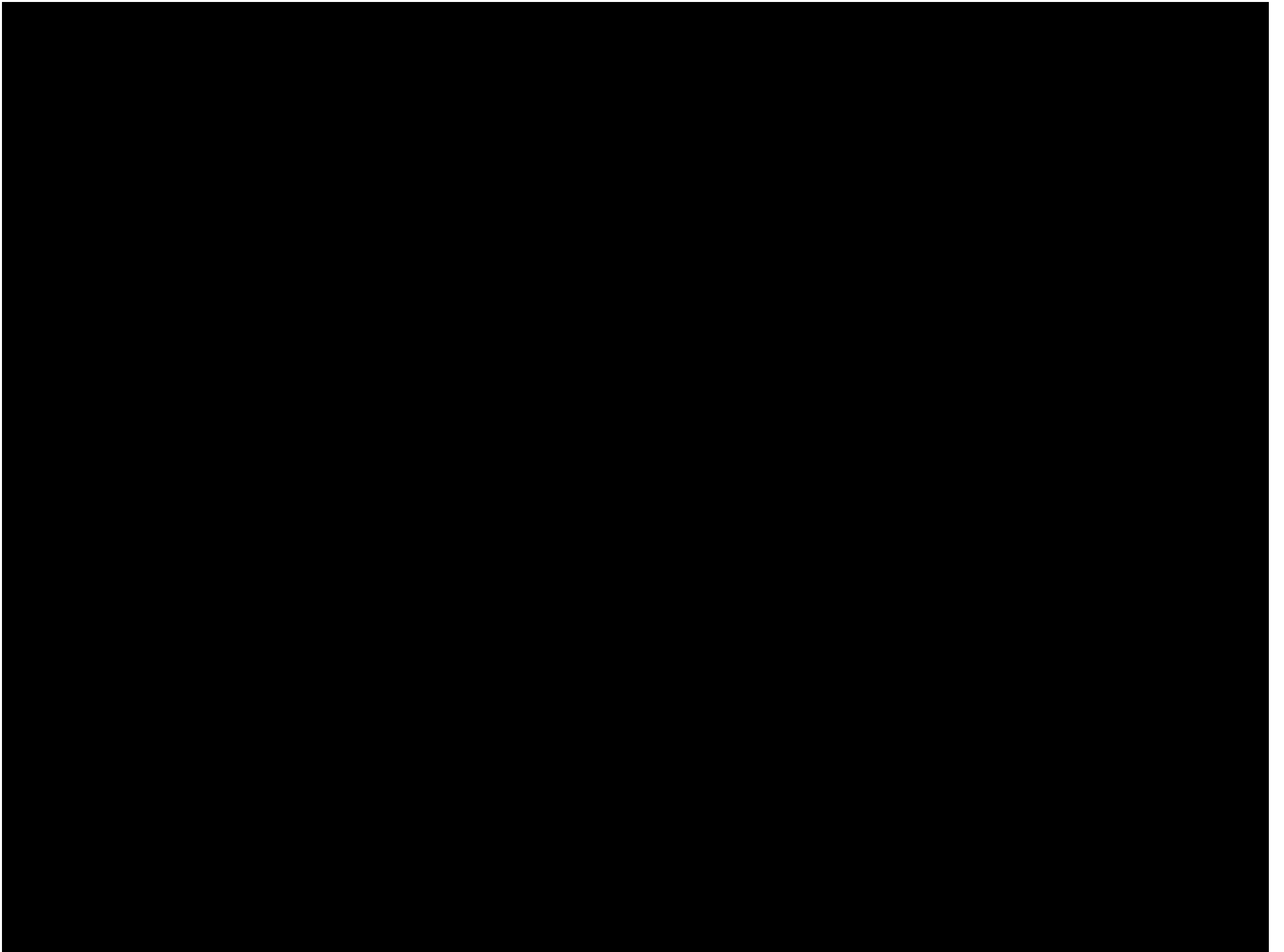
# Fakta-fakta

Mereka yang menuliskan dan menyampaikan target pencapaiannya, berpenghasilan 1000% lebih tinggi daripada yang tidak.

*Harvard MBA Research (1998)*



**Nick Vijicic**

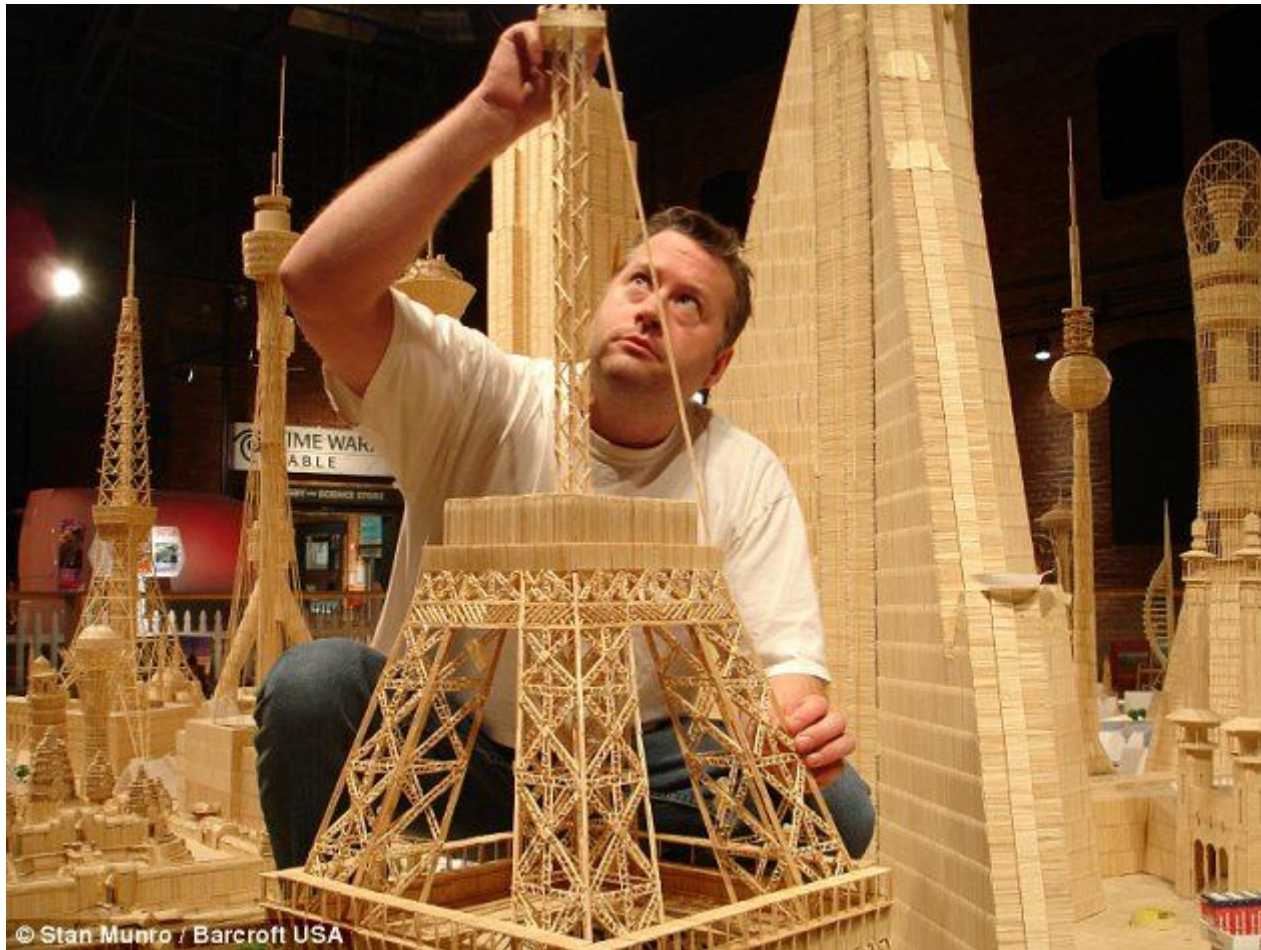






# Games

Building  
Tower



© Stan Munro / Barcroft USA

# Game

Membuat  
Tower dari  
Koran Bekas





# Game

The **Mumi**  
Return

# Game:

## Rule of the Game:

- Setiap kelompok memilih 3 orang sebagai pemeran
- 3 orang akan memerankan kata-kata yang sudah ditentukan
- Para pemeran tidak boleh berkata, berucap atau berbisik
- Anggota kelompok yang lain harus menebak kata-kata yang diperankan oleh pemeran
- Bila sulit ditebak boleh pas untuk kata berikutnya
- Tim yang paling cepat dan paling banyak menebak menjadi pemenangnya
- Masing-masing anggota tim yang menang dapat 2 point keaktifan

# Game:

## Rule of the Game:

- Setiap kelompok berdiri mengular kebelakang
- Masing-masing menggigit batang korek api
- Setiap kelompok harus memindah korek dari anggota paling depan sampai yang paling belakang
- Batang karet tidak boleh dipegang
- Tim yang paling cepat memindahkan karet yang menjadi pemenang
- Masing-masing anggota tim yang menang dapat 2 point keaktifan

# Role of The Game

1. Setiap kelompok mendapatkan:
  - 1 Pak Koran Bekas
  - 1 buah gunting
  - 1 buah selotip
2. 2 Menit untuk membuat konsep dan disain tower yang akan dibuat dan 8 menit untuk membangun tower
3. Tower dipresentasikan dalam waktu max 1 menit

# Role of The Game

1. Setiap kelompok mendapatkan:
  - 1 Pak koran bekas
  - 3 buah gunting
  - 1 buah selotip
2. Pilih salah satu orang untuk dijadikan mumi
- 3. 20 menit** untuk membuat mumi
4. Mumi harus **bisa berdiri**

# Konsep Tower

1. Nama Tower
2. Kegunaan Tower
3. Tinggi tower yang akan dibangun
4. Gambar tower



# Penilaian Pemenang

1. Yang paling Tinggi
2. Yang Paling kuat (akan ditiup dua kelompok yang lain)
3. Yang paling bagus konsepnya (akan dipilih oleh kelompok yang lain)

# TIMER

10

7

5

0

FINISH

WAKTU 10 MENIT

# Diskusikan

1. **Motivasi** apa yang mendorong Anda dan tim untuk meraih kemenangan/prestasi
2. Apa yang harus dilakukan untuk **meraih** prestasi

FINISH

## Hasil diskusi

**Motivasi yang mendorong Anda/tim untuk meraih prestasi:**

- 1. Mendapatkan penghargaan**
- 2. Mengupayakan hasil yang maksimal**
- 3. Mendapatkan pengalaman yang lebih baik**
- 4. Menampilkan yang terbaik**
- 5. Menjadi yang terbaik**

## Hasil diskusi

**Motivasi yang mendorong Anda/tim untuk meraih prestasi:**

6. Menjadi yang berbeda
7. Semangat berkompetisi yg sehat
8. Memperoleh Kepuasan
9. Mengoptimalkan kinerja tim
10. Memperoleh kebanggaan

# Hasil diskusi

**Motivasi yang mendorong Anda/tim  
untuk meraih prestasi:**



## Hasil diskusi

**Motivasi yang mendorong Anda/tim untuk meraih prestasi:**

- 1. Menjadi yang terbaik**
- 2. Komitmen**
- 3. Menjadi yang terdepan**
- 4. Semangat kebersamaan**
- 5. Ingin meraih sukses**
- 6. Harus menang**

## Hasil diskusi

**Yang mendorong motivasi Anda/tim untuk meraih prestasi:**

- 7. Meraih hasil maksimal**
- 8. Memperoleh penghargaan**
- 9. Memperoleh kesenangan & Kepuasan**
- 10. Memperoleh ridlo Allah**
- 11. Memperoleh kebanggaan**

## Hasil diskusi

**Yang mendorong motivasi Anda/tim  
untuk meraih prestasi:**

**12. Niat**

# Hasil Diskusi

## **Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:**

- 1. Semangat dalam mengerjakan sesuatu**
- 2. Mengembangkan kreatifitas yang tinggi**
- 3. Kompak dalam tim**
- 4. Memaksimalkan potensi diri dalam tim**

## Hasil Diskusi

**Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:**

- 5. Rasa saling percaya antar anggota tim**
- 6. Memiliki inovasi dan kreatifitas**
- 7. Bertanggung jawab dalam tim**
- 8. Berusaha dengan sungguh-sungguh**
- 9. Memanfaatkan peluang**
- 10. Strategi dan koordinasi**

# Hasil Diskusi

**Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:**

**11. Tidak takut gagal**

**12. Mengambil yang baik membuang yg buruk**

**13. Disiplin waktu**

**14. Berdoa**

**15. Ulet dan tekun**

# Hasil Diskusi

**Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:**

- 1. Kerjasama**
- 2. Berusaha dengan serius**
- 3. Kompak**
- 4. Kreatif**
- 5. Inofatif**
- 6. Planing**

# Hasil Diskusi

**Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:**

**7. Berusaha dan Doa**

**8. Pantang menyerah**

**9. Telaten**

**10. Semangat**

**11. Optimis**

**12. Belajar dari orang yang sudah sukses**



## **3. Definisi motivasi berprestasi:**

**Dorongan untuk maju dan mencapai tujuan.**

**Dorongan yang timbul dari dalam dan dari luar untuk mencapai tujuan**

# Hasil Diskusi

## **3. Definisi motivasi berprestasi:**

**Dorongan untuk maju dan mencapai tujuan.**

**Dorongan yang timbul dari dalam dan dari luar untuk mencapai tujuan**

## Hasil Diskusi

### 3. Definisi motivasi berprestasi:

“Dorongan semangat untuk meraih kesuksesan”

“Dorongan dari dalam diri untuk memanfaatkan peluang”

“Dorongan untuk melakukan sesuatu guna mendapatkan sesuatu yg hendak kita capai dengan maksimal”

# Hasil diskusi

## 1. Motivasi yang mendorong Anda/tim untuk meraih prestasi:

- Menjadi yang terbaik
- Hasil yang terbaik
- Meraih cita-cita
- Mengoptimalkan potensi
- Meraih prestise/kebanggaan
- Optimis bahwa kita bisa

# Hasil diskusi

## 1. Yang mendorong motivasi Anda/tim untuk meraih prestasi:

- Puas
- Kebanggaan
- Niat yang baik
- Membuktikan bahwa kita bisa

# Hasil Diskusi

## 2. Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:

- Kerja keras
- Pantang menyerah
- Berusaha yang terbaik
- Kerjasama
- Tekun
- Optimis

# Hasil Diskusi

## 2. Apa yang harus dilakukan untuk meraih prestasi:

- Berdoa
- Kemauan yang tinggi
- Berfikir positif
- Saling percaya

## 3. Definisi motivasi berprestasi:

“Hasrat yang mampu membangkitkan semangat dalam diri kita sendiri dan dalam tim melalui kerjasama untuk mencapai 1 tujuan”

“Sebuah mindset dan perbuatan yang kuat untuk sukses atau berprestasi”

“Niat yang kuat untuk mewujudkan impian”



# Hasil Diskusi

## **3. Definisi motivasi berprestasi:**

“Dorongan yang kuat untuk mencapai tujuan yang tertuang dalam suatu proses untuk mencapai hasil”

“Suatu rangsangan yang mampu memacu diri”

Bagaimana caranya?

tejo@uny.ac.id

1. Menetapkan **tujuan-tujuan** yang **menantang**.
2. Bekerja secara **kontinyu** untuk mencapai sasaran
3. Mempengaruhi penetapan **prioritas tim** untuk menyelesaikan pekerjaan tim
4. Mengidentifikasi tindakan-tindakan untuk **meningkatkan kinerja** tim.
5. Menjaga agar tim tetap **fokus** pada pencapaian target.
6. mendorong anggota tim **menjadi** yang **terbaik**.

# Definisi Achievement Orientation

Menerapkan **standar kinerja dan standar kesempurnaan** yang tinggi, Mendorong orang lain dan diri sendiri untuk berprestasi, mencapai, bahkan **melebihi sasaran** yang ditetapkan.



# Untuk Meraih Sukses Jangka Panjang:

- ✓ Fokus pada **To Be & Valensi**
- ✓ Jangan pikirkan **To Have**
- ✓ **To Have** akan mengikuti **To Be** dan **Valensi**



Kami mencoba mengingat bahwa obat-obatan adalah untuk pasien... bukan untuk mendapatkan laba. **Laba akan mengikutinya**, dan bila kami mengingat hal itu, laba tidak pernah gagal untuk muncul. Semakin kita mengingatkannya, semakin besar hasil yang diperoleh.

George Merck 2<sup>nd</sup>, mengemukakan falsafah perusahaannya

Hendri Hariyanto

tejo@uny.ac.id

My Dream!

Visualisasi dari Impian. Yang akan membuat "Potensi Diri" lebih cepat berkembang. Pikiran Terarah, Langkah lebih tegas, dan Goal terwujud!

Semuanya harus tetap (Result Oriented)!

Dengan "Entrepreneurship Way" impian ini bisa terwujud! Amin.



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



# Tugas:

- Visualkan 5 impian terbaik dalam hidup Anda
- Tempelkan didinding kamar Anda!!!!
- Upload Softcopynya di besmart
- Waktu 1 minggu

EVERY DREAM HAS A BEGINNING

GOAL!  
CINEMAS 2005 WWW.GOALTHEMOVIE.COM





# Ciri-Ciri orang yang motivasi berprestasinya tinggi

## **Segi kognisi:**

- **Menyelesaikan tugas sebaik mungkin;**
- **Bekerja tidak atas dasar spekulasi**
- **Berfikir dan berorientasi ke depan**
- **Lebih mementingkan prestasi daripada upah**
- **Realistik menilai dirinya;**
- **Tidak konsumtif, melainkan produktif;**

# Ciri-Ciri orang yang motivasi berprestasinya tinggi

## **Segi konasi:**

- Semangat, bekerja keras penuh vitalitas
- Tidak gampang menyerah
- Tidak lupa diri bila mendapat pujian
- Dengan senang hati menerima
- Senang pada tugas-tugas yang menantang

# Ciri-Ciri orang yang motivasi berprestasinya tinggi

## **Segi Afeksi:**

- Gembira manakala memenangkan persaingan
- Belajar dari pekerjaan sebelumnya
- Senang bekerja dalam suasana bersaing
- Menyesal kalau hasil kerjanya jelek,
- Memperhitungkan resiko