

BERPIKIR KREATIF



MASTER TRAINER TEJO NURSETO

Kuliah Kewirausahaan

FB:tejonurseto@yahoo.co.id 087839211444

Bab 3

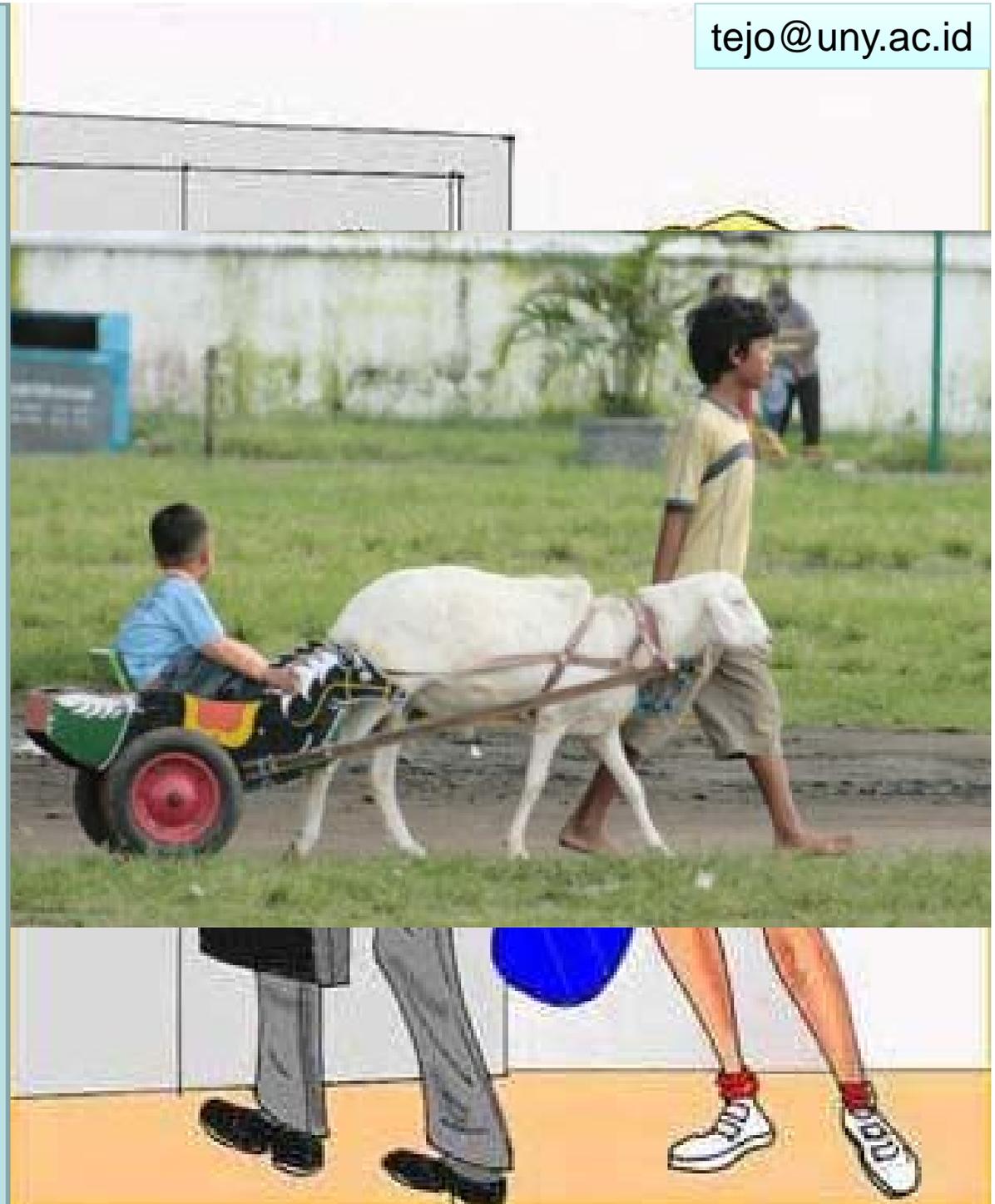
Berpikir Kreatif



Tujuan Pembelajaran

- Mengenalkan kreativitas sebagai modal penting seorang wirausahawan
- Menjelaskan hambatan berpikir kreatif yang dapat menghambat progress sebuah usaha
- Mengenalkan cara meningkatkan kreativitas dan membebaskan diri dari belenggu

Apa itu Kreatif?





Opel, proud sponsor of the 8th exam night.



















Game Bermain Abjad





Dunia
Gambar
.com



**Dunia
Gambar**
.com





Dunia
Gambar
.com

MONKEY MAN



euronews

Kesimpulan Yang Bisa Didapat

Tim SUKSES karena :

- 1.
- 2.
- 3.

Tim GAGAL karena :

- 1.
- 2.
- 3.

Traditional
Thinking

$$4 + 4 = 8$$

Creative
Thinking

$$8 = 4 + 4$$

$$2 + 6$$

$$12 - 4$$

$$4 \times 2$$

$$24 : 3$$

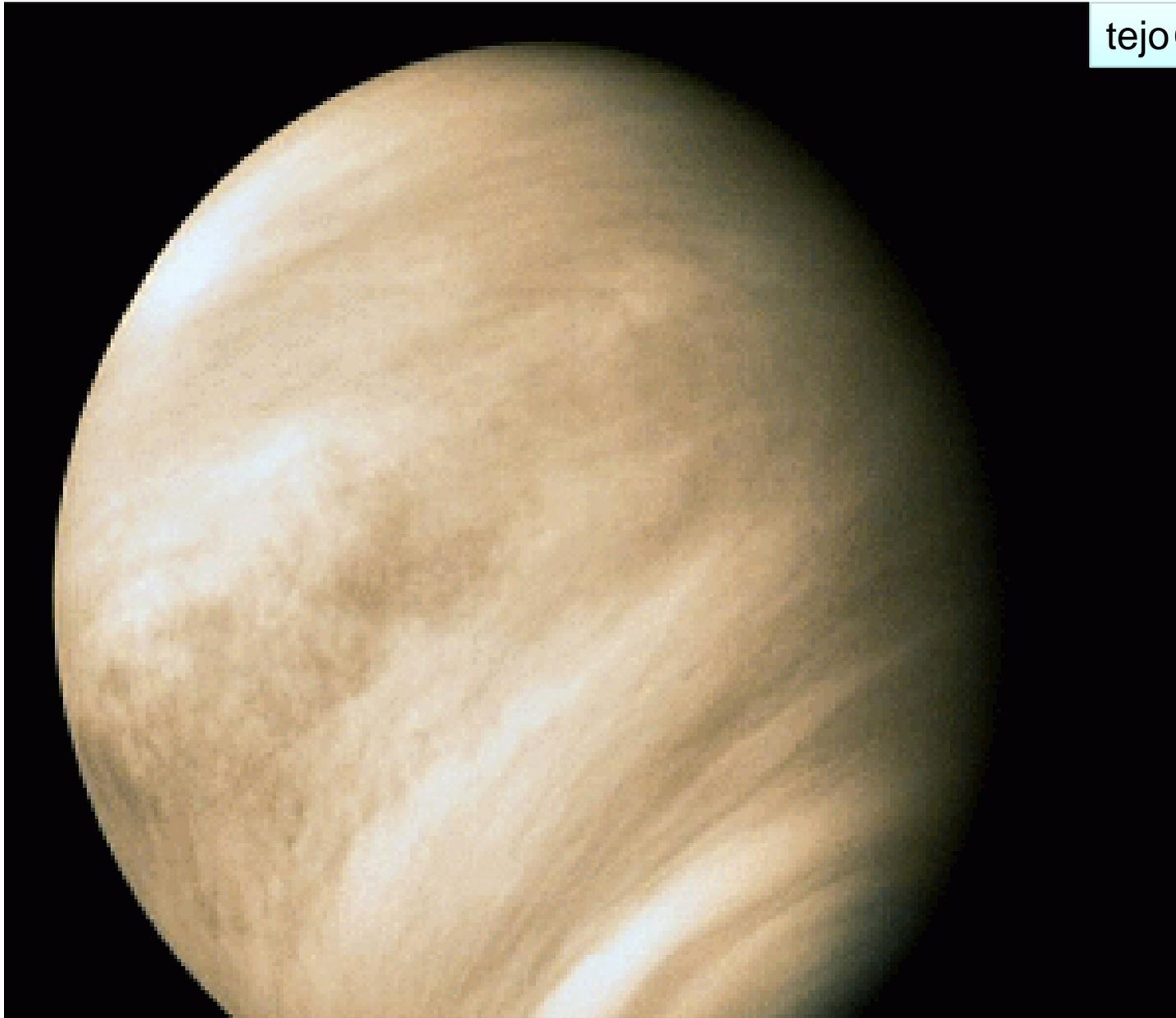
Discovery of what is "right":
the so-called "correct" answer

Discovery of what "works":
an infinity of "possible" answers

Conclusion : very often, a certitude
is nothing but a lack of imagination

WHAT IS CREATIVITY?





Game Pergi ke Venus

Rule of the Game 1

1. Anda adalah orang terpilih (terkreatif) yang akan pergi ke Venus
2. Gandeng teman Anda dalam 1 kelompok
3. Pejamkan mata Anda dan gunakan mata batin (imajinasi)
4. Untuk melihat planet venus
Berimajinasilah sebebas mungkin, jangan terpaku oleh apa yang Anda lihat di bumi, karena venus adalah planet yang belum pernah dikunjungi manusia

**Pejamkan Mata Anda dan Gunakan
Mata hati Anda**

Gambarkan Binatang yang Anda Lihat
Dia bukan ular, kupu-kupu ikan atau
binatang lain di bumi
Waktunya 4 menit
Beri nama binatang temuan Anda



Penilaian Hewan di Venus

| Organ | Jumlah | Nilai |
|------------------|---------------|--------------|
| Kepala | | |
| Leher | | |
| Badan | | |
| Kaki | | |
| Tangan | | |
| Mata | | |
| Telinga | | |
| Ekor | | |
| Mulut | | |
| Jumlah Skor Anda | | |

Berapa Skor Anda? Mengapa?

1. Kita kurang kreatif karena membatasi diri dengan informasi **masa lalu**.
2. Kita beranggapan planet di luar bumi seperti yang digambarkan dalam komik atau film-film
3. Kita masih **memakai frame** binatang di bumi

Ingat Kreativitas tidak boleh dibatasi melainkan **diperluas** dengan gagasan-gagasan yang original

Rule of the Game 2

1. Gambarlah Binatang yang Anda lihat di Venus tadi secara Tim
2. Walaupun yang menggambar 1 orang tapi berdasarkan masukan dan kesepakatan semua anggota tim
3. Waktunya 5 menit

Penilaian Hewan di Venus

| Organ | Jumlah | Nilai |
|------------------|---------------|--------------|
| Kepala | | |
| Leher | | |
| Badan | | |
| Kaki | | |
| Tangan | | |
| Mata | | |
| Telinga | | |
| Ekor | | |
| Mulut | | |
| Jumlah Skor Anda | | |

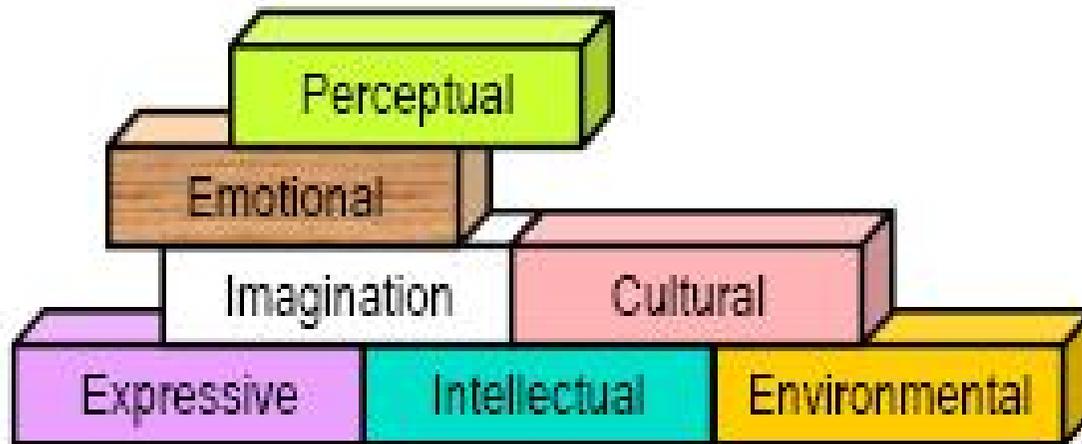
Berapa Skor Tim Anda? Mengapa?

1. Cara penilaian sudah berubah
2. Tim Anda masih terbelenggu pada nilai lama

Agar menjadi Kreatif:

1. Berpikirlah kreatif, jangan berorientasi **masa lalu**
2. Jangan **membatasi diri**, tapi perluaslah
3. Hindari **sekedar meniru**
4. **Keluarlah** dari kebiasaan
5. Jangan **batasi** karya Anda dengan **nilai** tapi pemikiran original Anda
6. Jadilah **manusia bebas** dari segala belenggu yang membatasi kreatifitas Anda

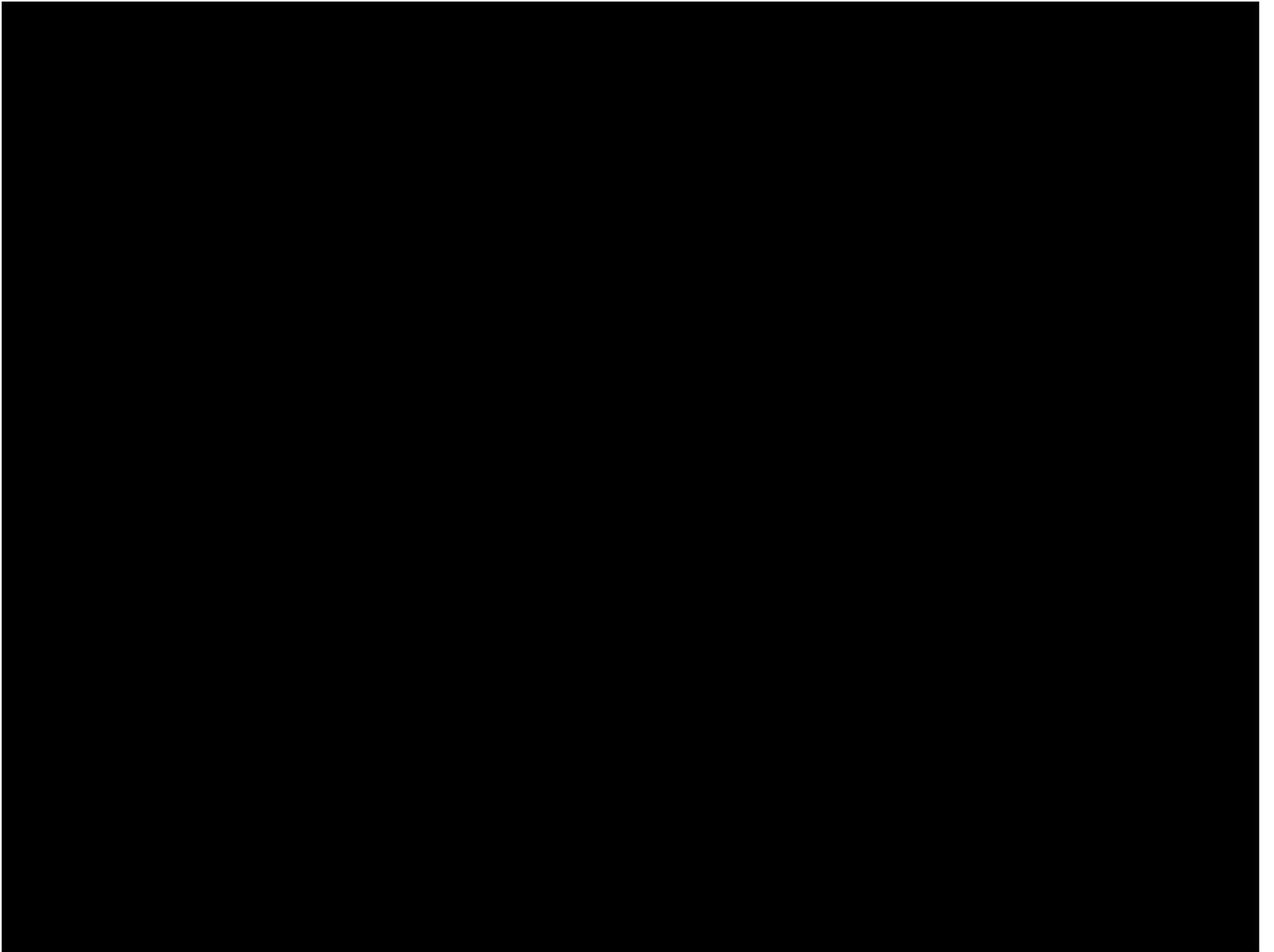
Hambatan Kreativitas



Adam, Conceptual Blockbusting

Hambatan Persepsi Pada Game

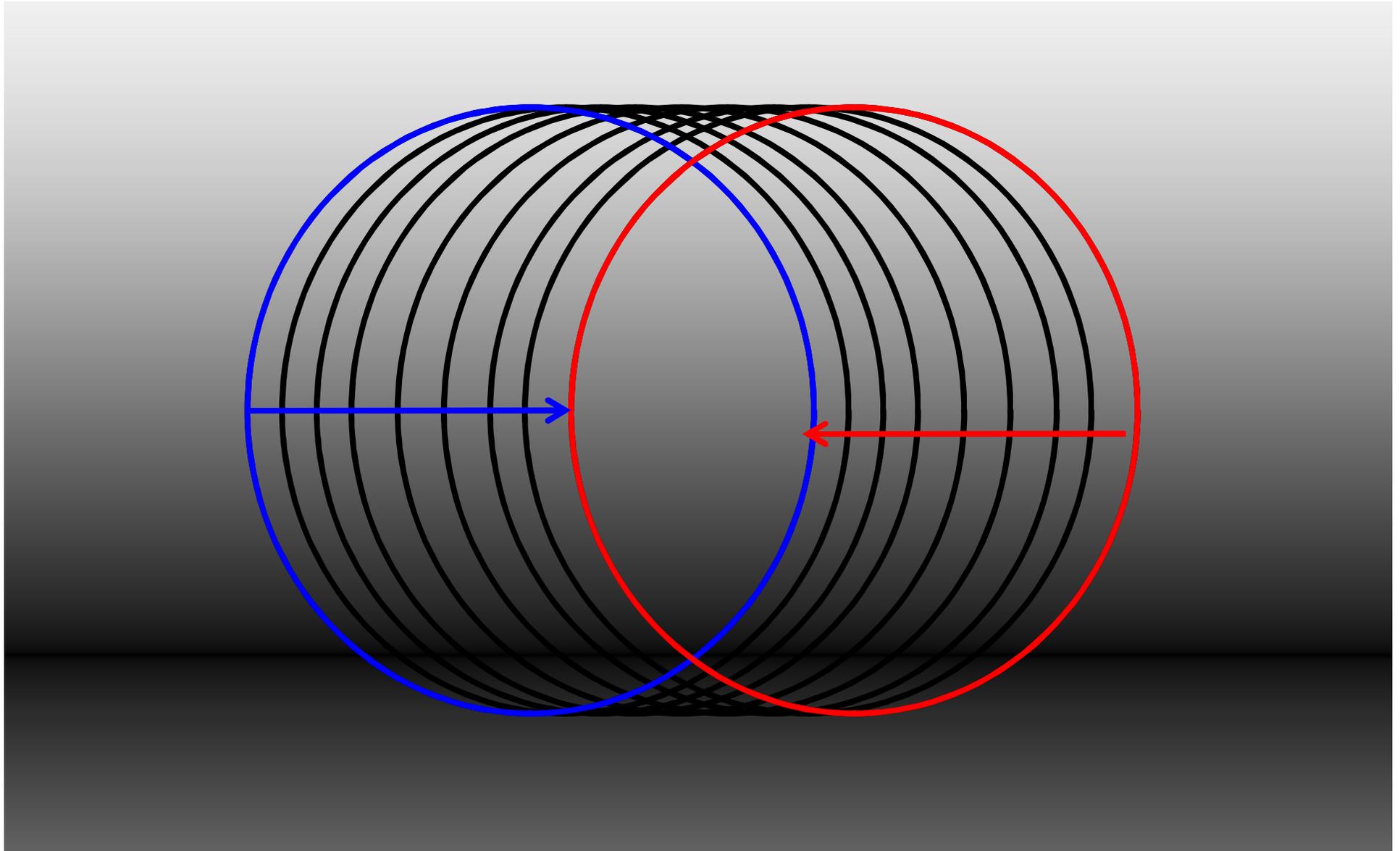
1. Membatasi penyelesaian problem dengan asumsi yang tidak perlu
2. Stereotyping: Berpikir konvensional
3. Terlalu banyak informasi



Perspektif

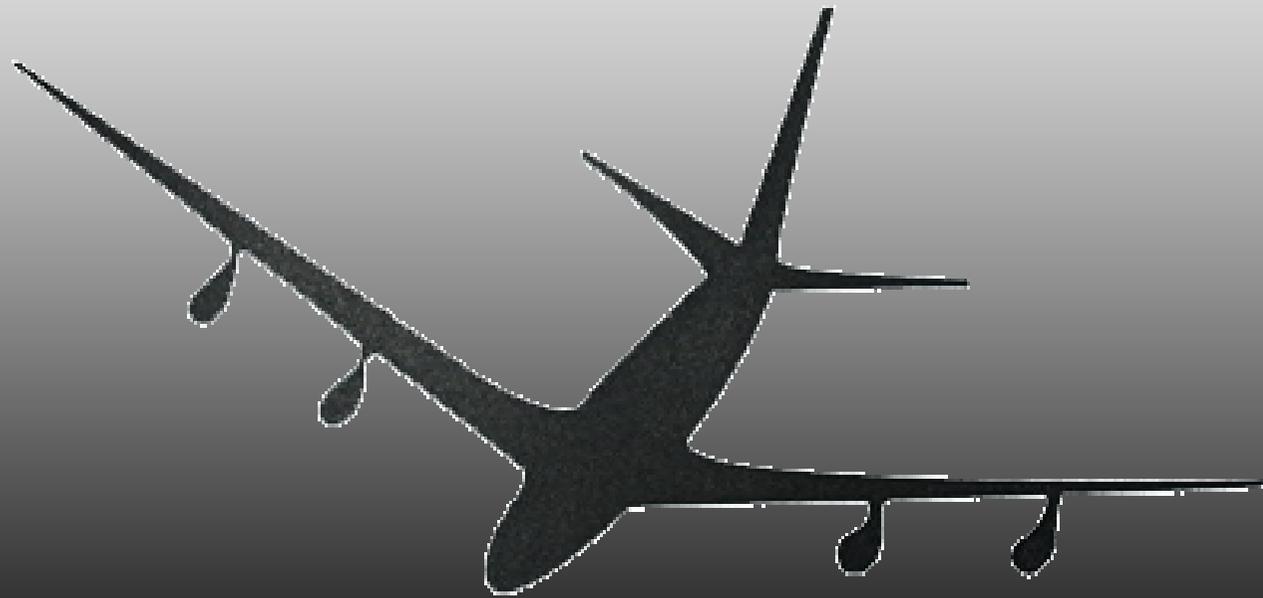


Perspektif

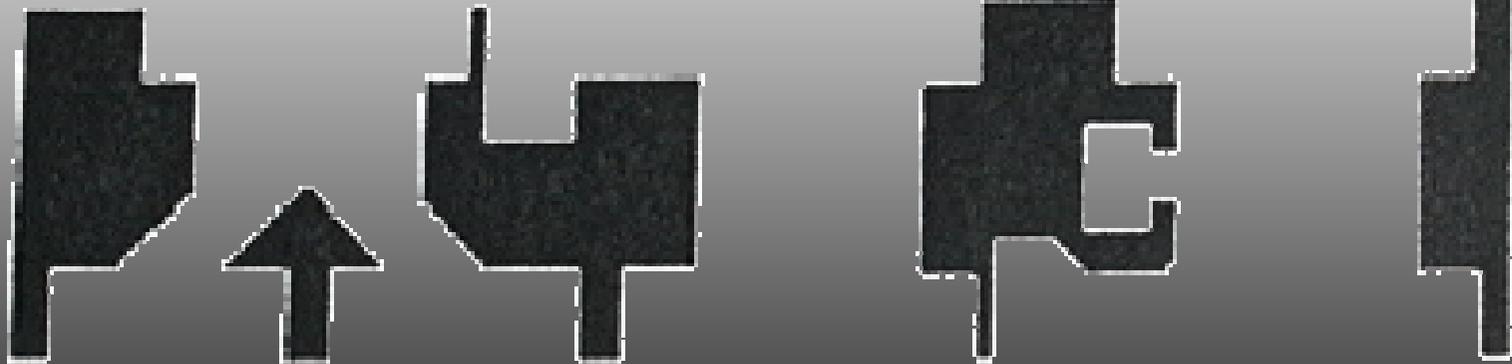


A F C D E F U K P Q C C
L O V E T L U I P K B O
X U Q S P M I D J Q C U
A F O D A G U S P M D R
E F C G E N I H T Q C A
M Z P R T F A M I L Y G
A F C D E X U H P Q C E
K N O W L E D G E F Y I
A F G D E F U H P Q C Z

Perspektif



Perspektif





APAKAH YANG ANDA LIHAT?



Apakah Anda melihat "gelas setengah **kosong**?"

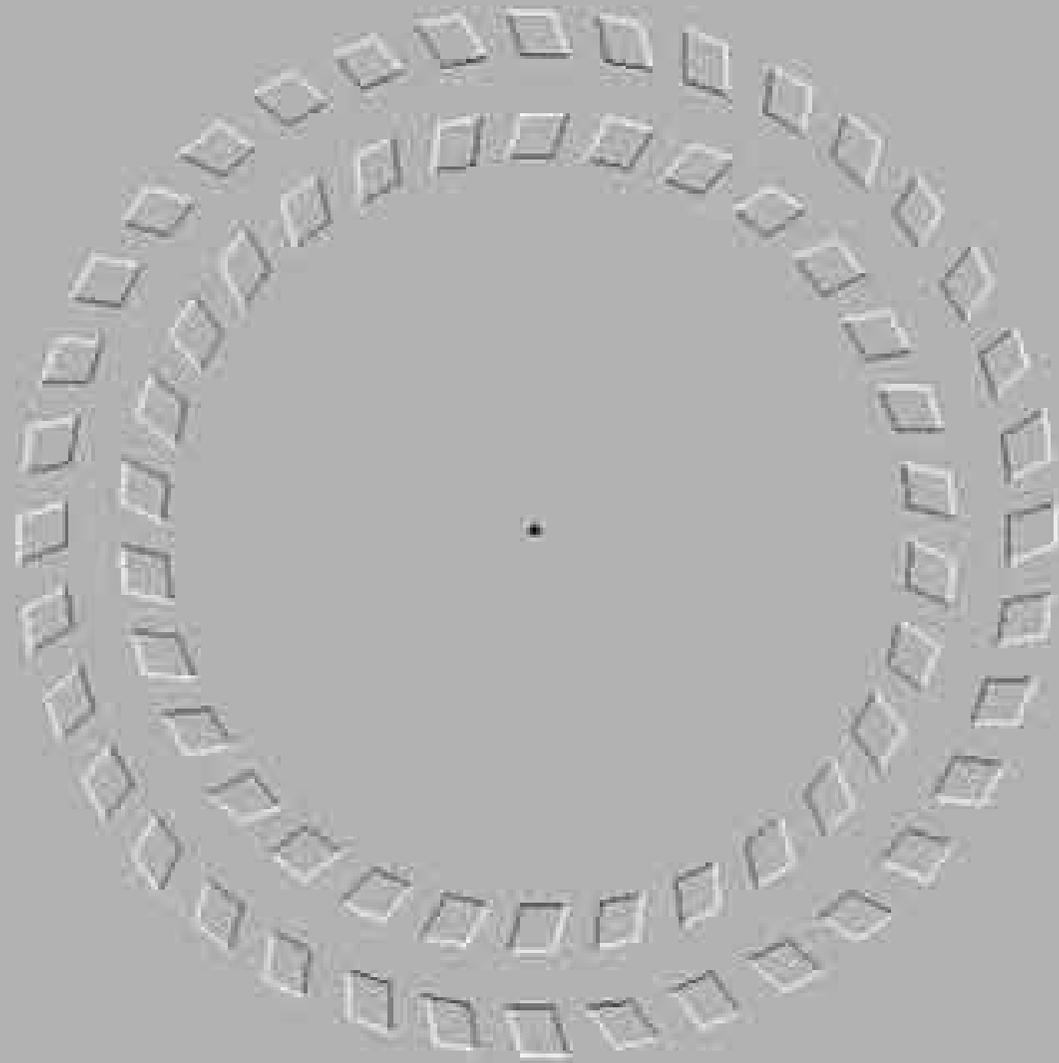
Atau Anda melihat "gelas setengah **penuh**?"

Melihat Dengan Sudut Pandang Baru

Sebenarnya masalah yang kita hadapi tidak berubah, tetapi yang kita ubah adalah cara kita dalam memandang masalah tersebut melalui pola pikir positif.

Misal : memandang kegagalan sebagai sukses yang tertunda, bukan kegagalan sebagai alasan untuk frustrasi berat.

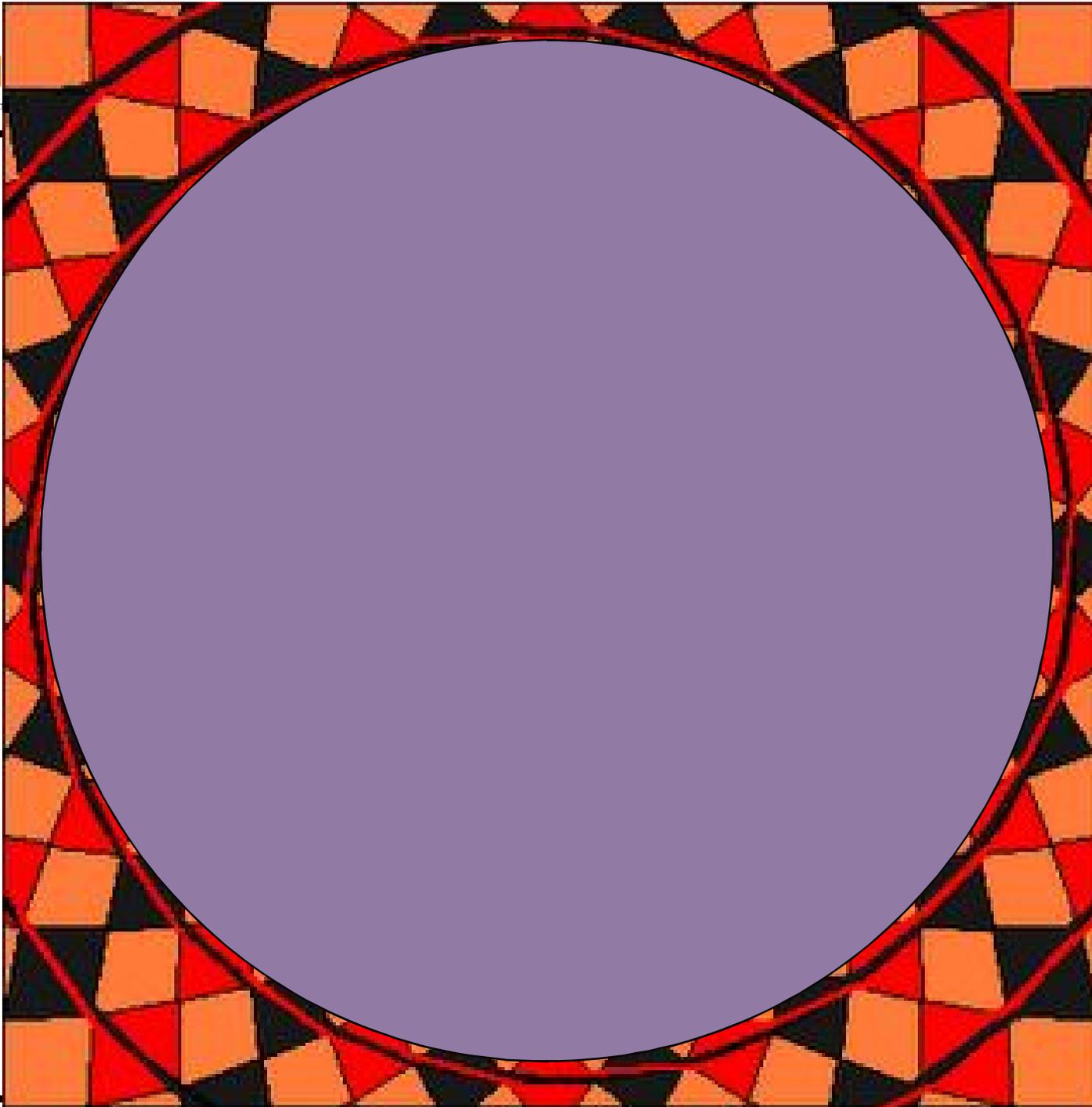
Video beer



FOCUS ON THE DOT IN THE CENTRE AND MOVE YOU HEAD BACKWARDS AND FORWARDS
WEIRD HEY

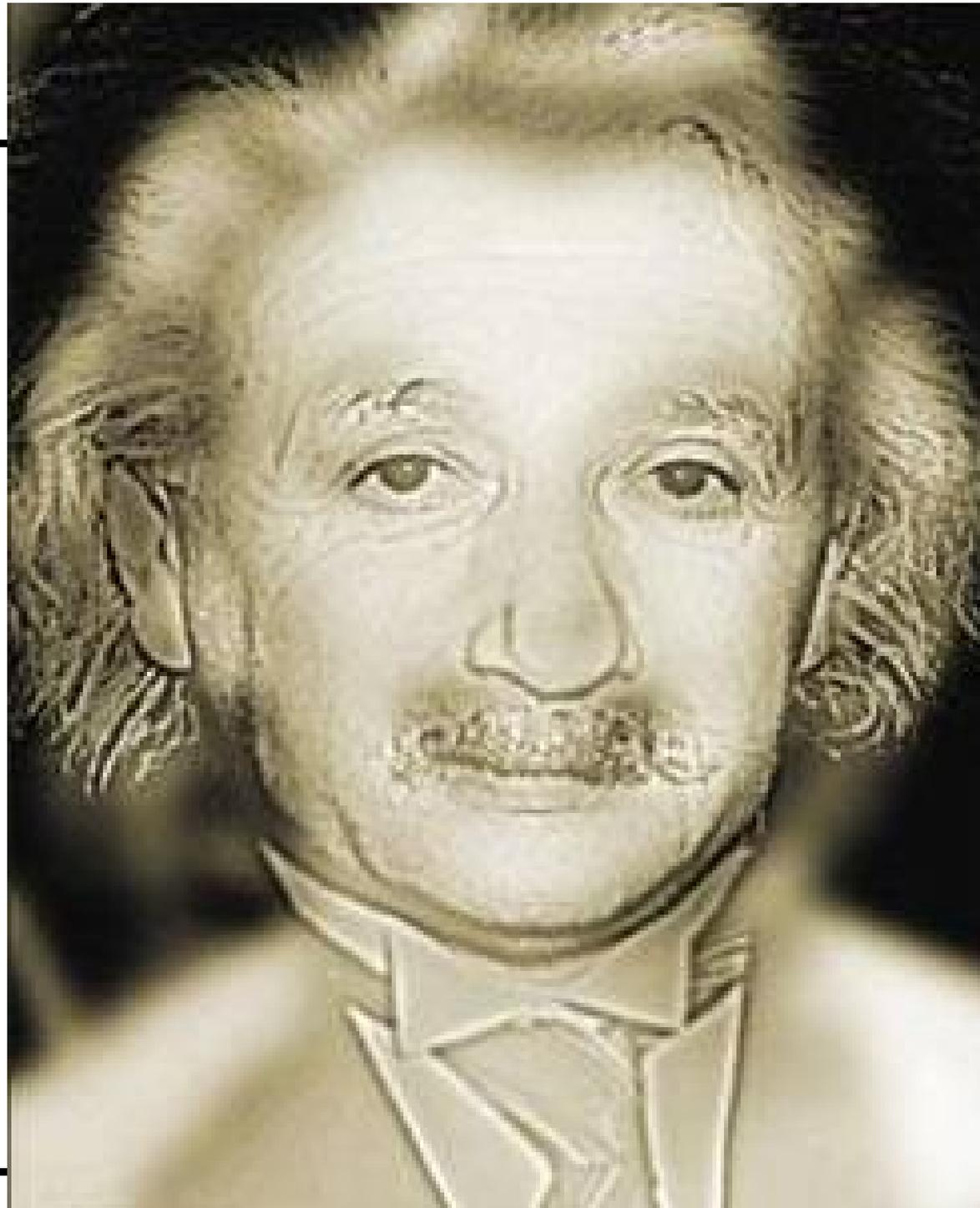


PT Little Bee Edu-tainm





PT Little Bee Edutainment





PT Little Bee Eduainment

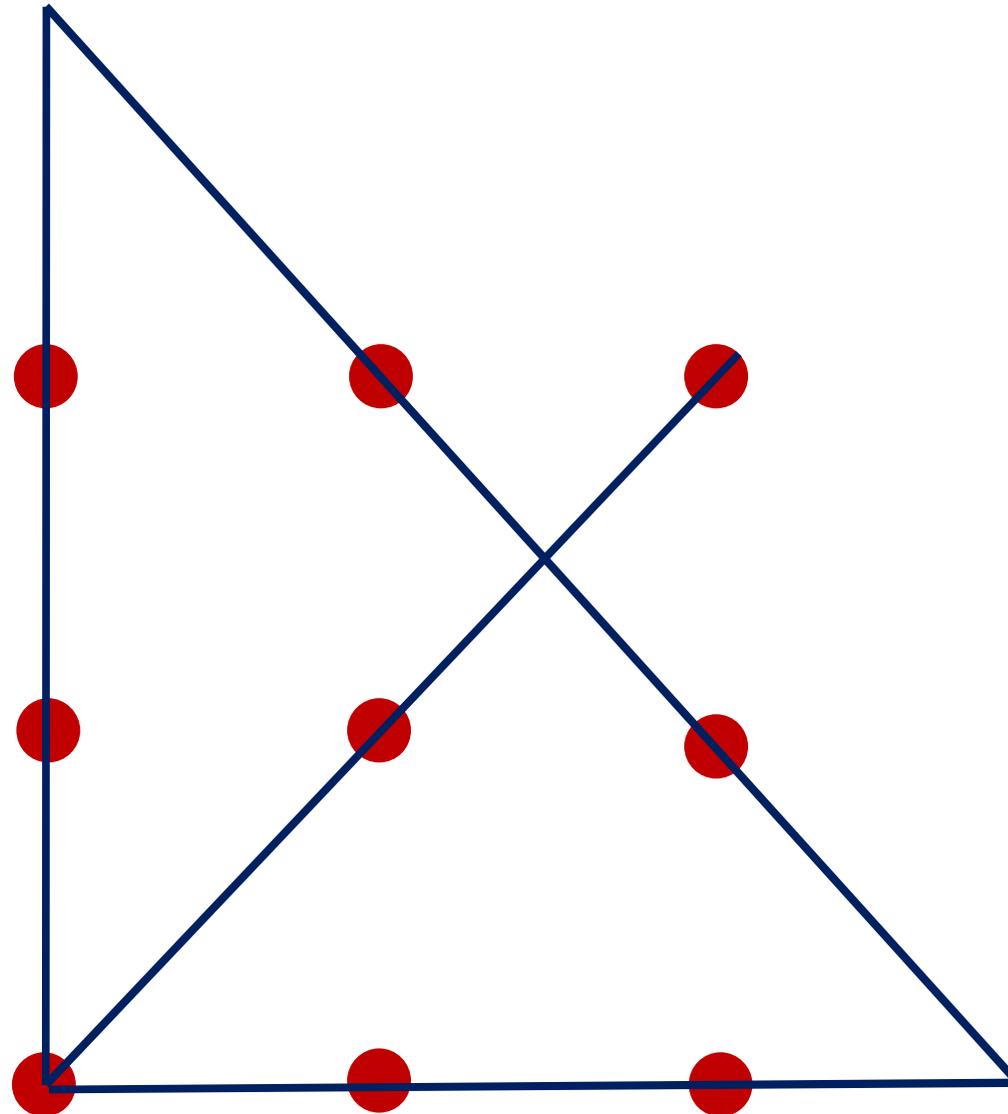




Think Outside the box...



Hubungkan 9 titik dibawah ini dengan 4 garis tanpa mengangkat pena Anda dari titik ketitik!



Berpikir Kreatif

- Melihat dengan sudut pandang baru
- Menemukan hubungan baru
- Membentuk kombinasi baru

Pemikir Kreatif Selalu Bertanya:

SCUMPS

Shape

Color

Use

Material

Part

Size

"SCUMPS"

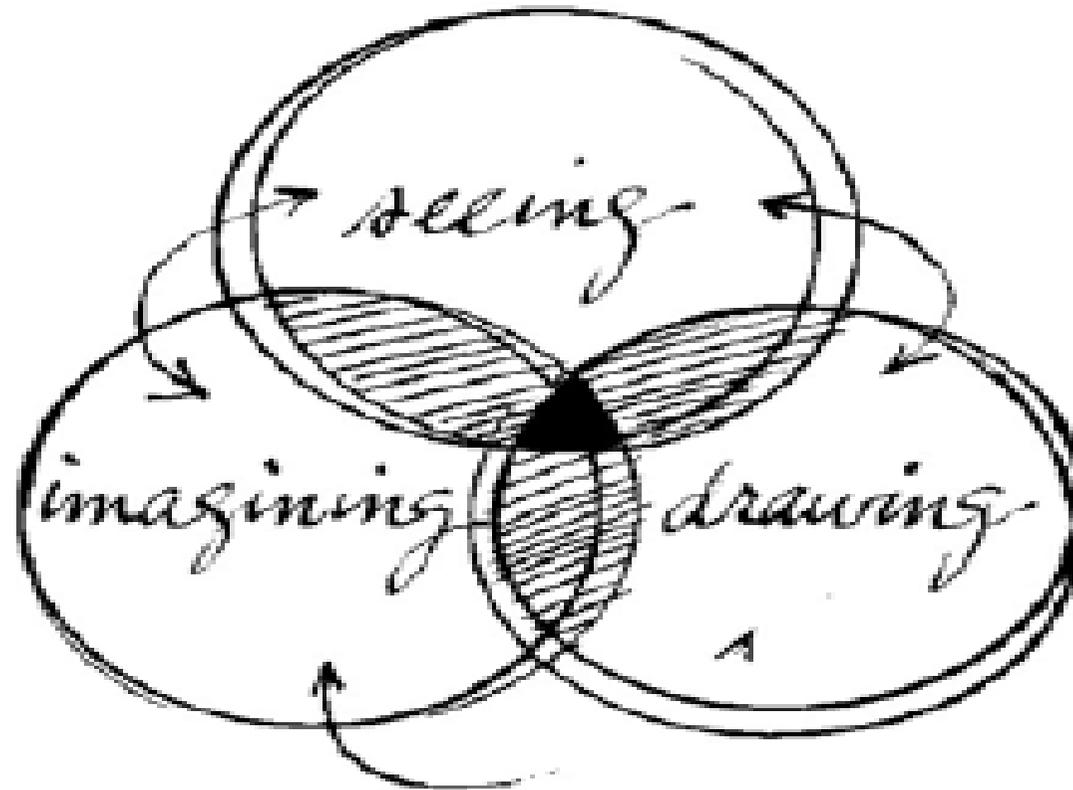


- **Tomat dan Kentang Langsung Di Satu Pohon!**

Teknik "CREATE"

1. Membuat **COMBINASI** baru
2. Menggunakan Input yang **RANDOM**
3. Membuat **ELIMINASI**
4. Menggunakan **ALTERNATIF**
5. Mencoba Cara Pikir **Terbalik**
6. Kasus **Ekstrim**

Teknik Visual Thinking



www.howstuffworks.com

ATM = Amati, Tiru, Modifikasi

Seberapa
Kreatifkah Anda ???

KUESIONER

Tips Meningkatkan Kreativitas

1. Tingkatkan penggunaan otak kanan
2. Visualisasi tujuan Anda,
3. Mendengarkan musik,
4. Berolahraga
5. Biasakan berpikir **berbeda**

Quotation

“Kreatifitas terdiri dari 1 persen inspirasi dan 99 persen kerja keras.”

- Thomas Alfa Edison

Tes Kreatifitas

Jawablah pertanyaan ini dengan tingkat kesetujuan Anda:

SS: Sangat Setuju

S: Setuju

R: Ragu-ragu

TS: Tidak Setuju

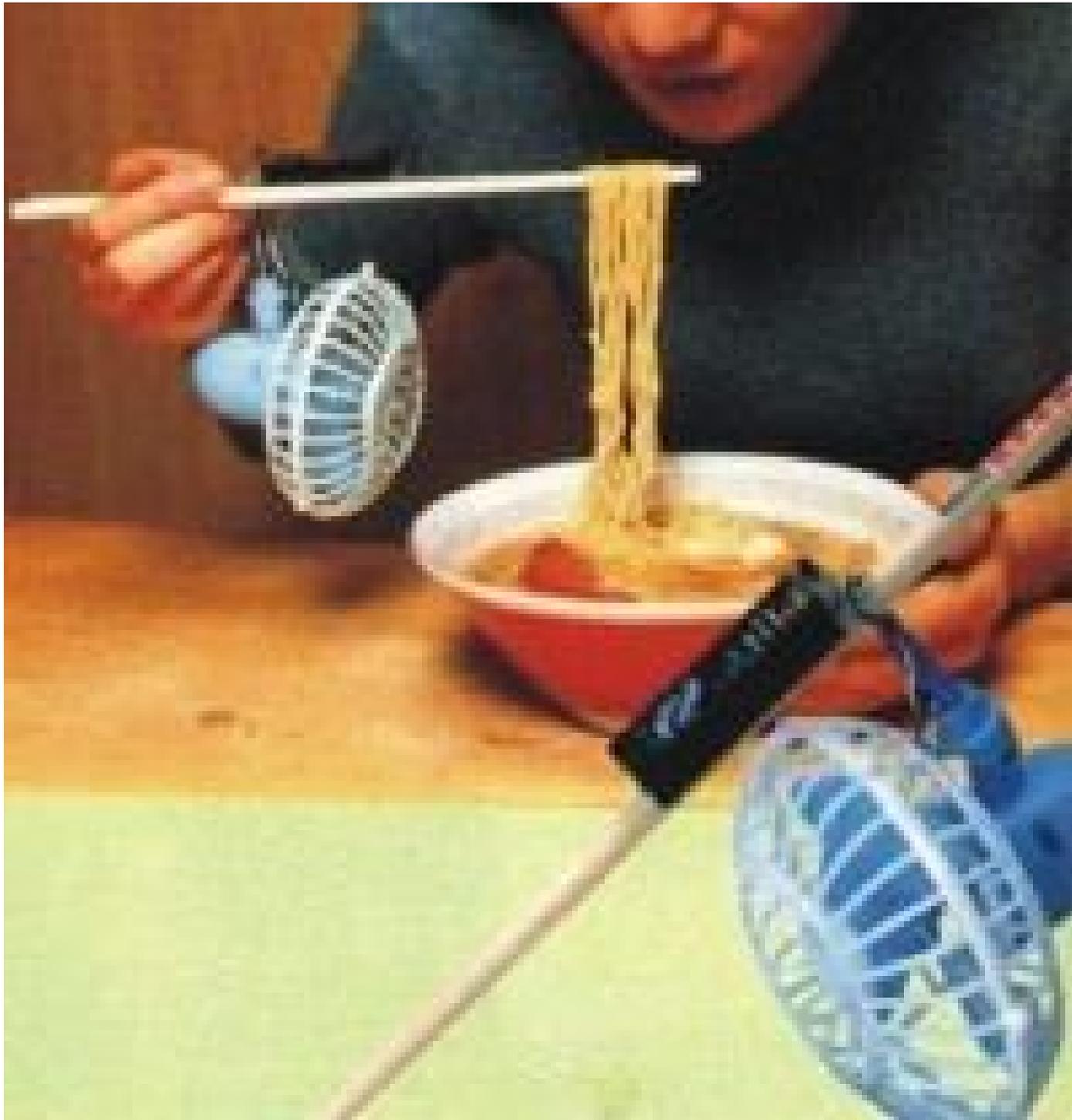
STS: Sangat Tidak Setuju

Pernyataan

Hanyalah membuang waktu bila menanyakan sesuatu yang saya tahu tidak ada harapan untuk memperoleh jawaban

SS, S, R, TS, STS



















Neng.... abang seneng kita bisa berduaan disini. Tapi... dari tadi kita cuma rangkulan doang...! Ehmm... kapan nich kita bisa...(#*!&\$^\$)_(@~) Aye ude kagak tahan...!!!

Sama bang, aye juga udah kagak tahan nich ! Aye sebel banget, tuh MONYET di belakang kita ngeliatin kita mulu sich..!



Garansi Kececewaan

Bila anda ga' puas dengan sajian menu kami
Maka mintalah ditukar/diganti
misalnya sambel keasinan, kurang pedas, gak enak, minum kurang manis, gelas bau sabun, lauk gosong, dll.

salam pedas abis! Mr. Huch-huch (0811661600)











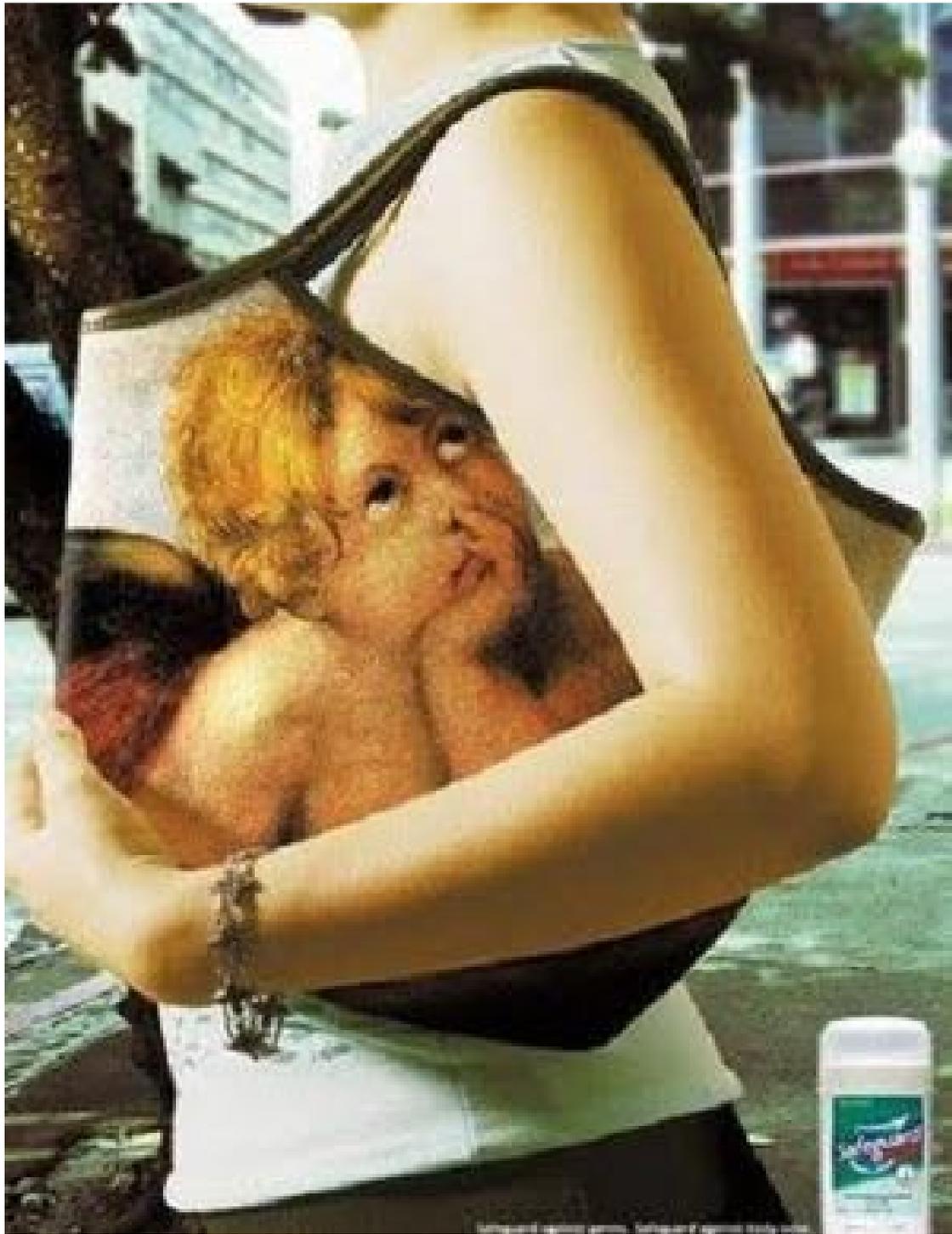




NOSE HAIR TRIMMER
SAFETY CUTTING SYSTEM

FOTOLUTU, FLOGSPOT.COM

WWW.WEBBANKING.COM







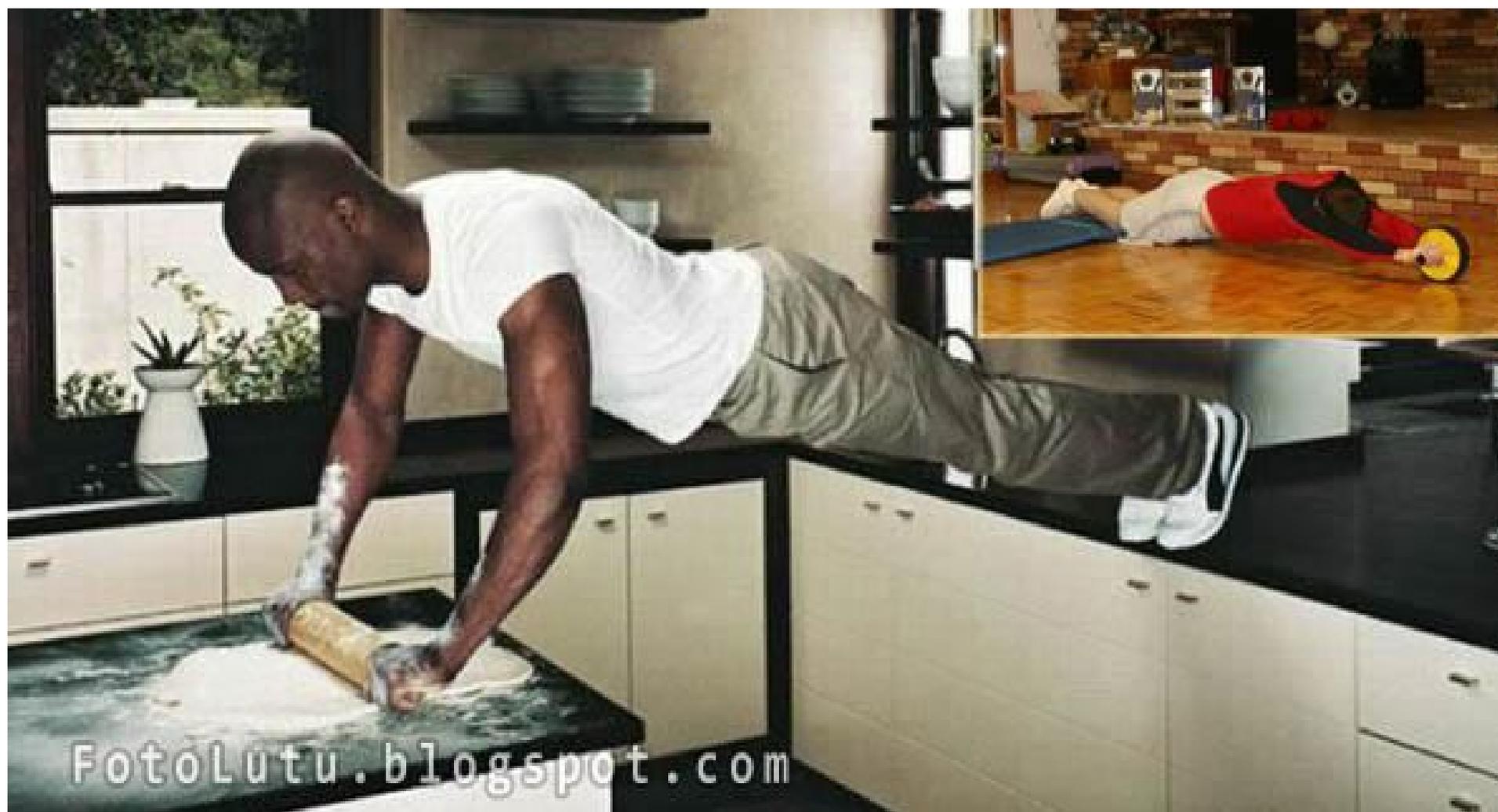
FotoLutu.blogspot.com

*Jika Mencintaimu adalah
suatu kesalahan*



*Maka, aku tidak ingin
menjadi benar*

yang so sweet hanya ada di FotoLutu.blogspot.com



FotoLutu.blogspot.com

MASA LALU

MASALAh LU

MA s , SALAh LU

FotoLutu.blogspot.com





Bunda, kenapa
siah kita ini
ditakdirkan jadi
mahluk yang
lebih jelek dari
manusia?

Ngga juga, Nak,
tuh manusia yang
lagi ngeliatin foto
kita ternyata ngga
lebih cakep dari
kita



BCA

BAKSO CAK AGUS

- Tongseny
- Gule
- Sop Kambing

- Bakso Sapi
- Soto Sapi
- Soto Bakso

- Nasi Goreng
- Aneka Minuman
- Aneka Juice

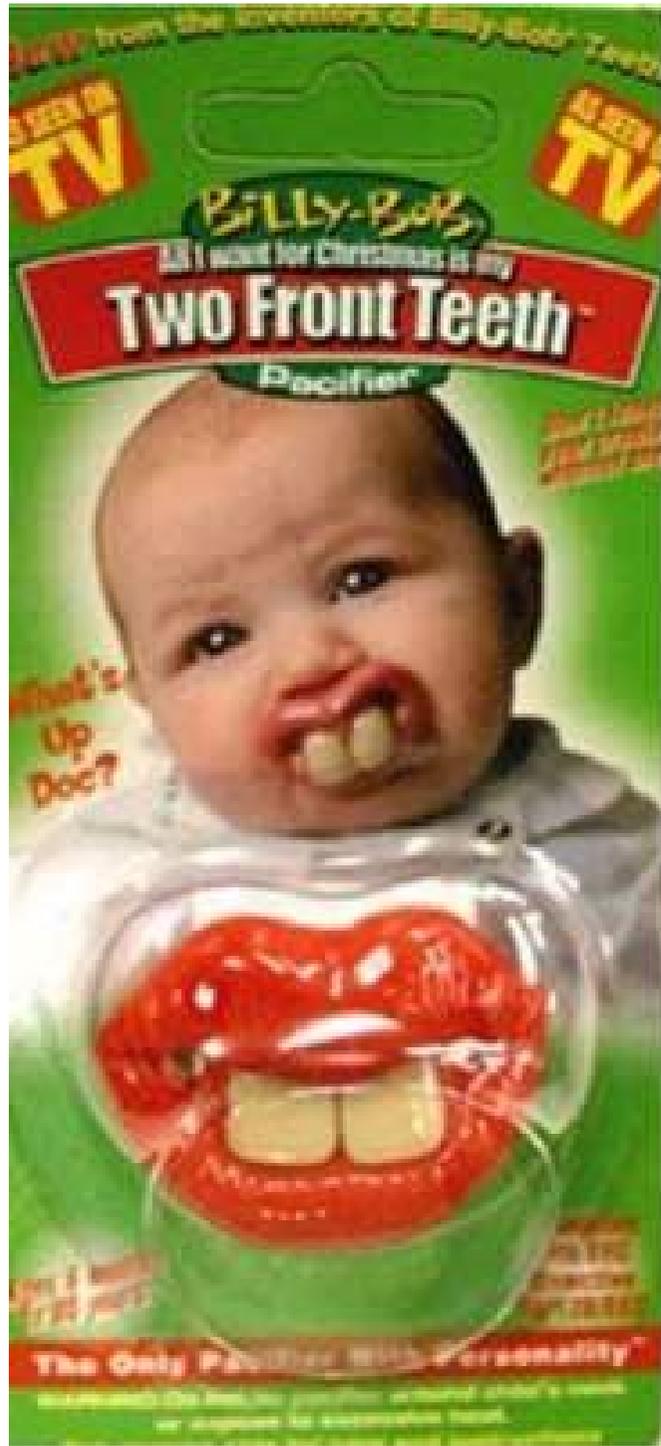
No. 011-88888888

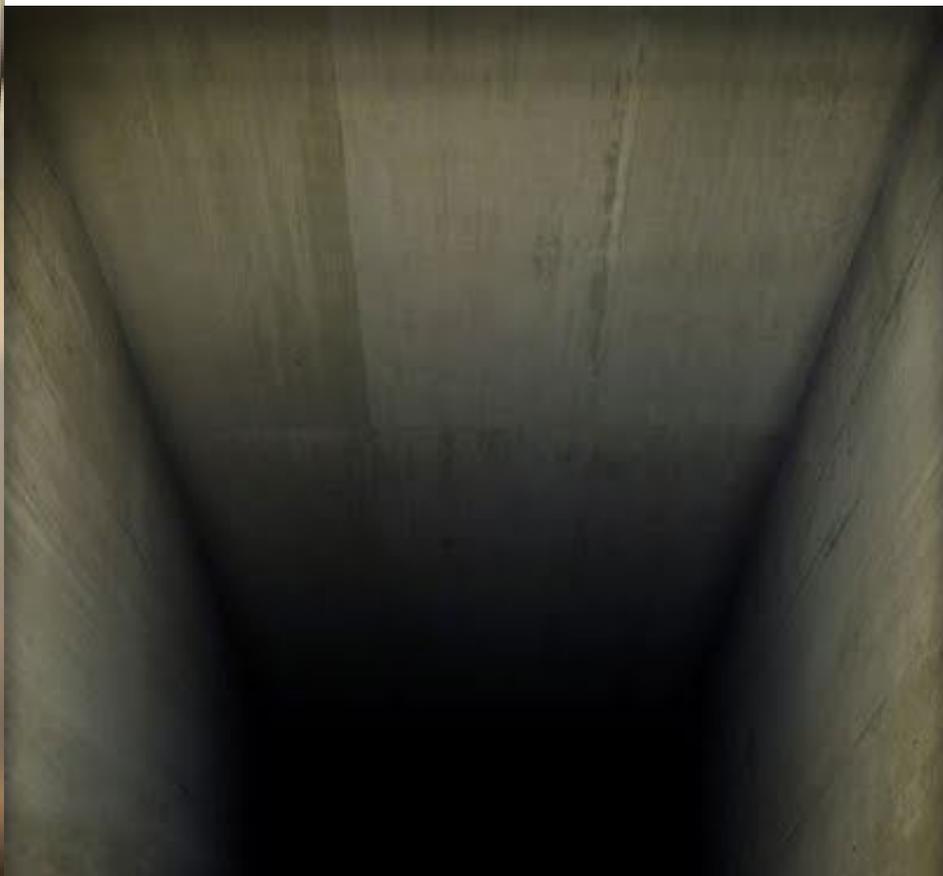




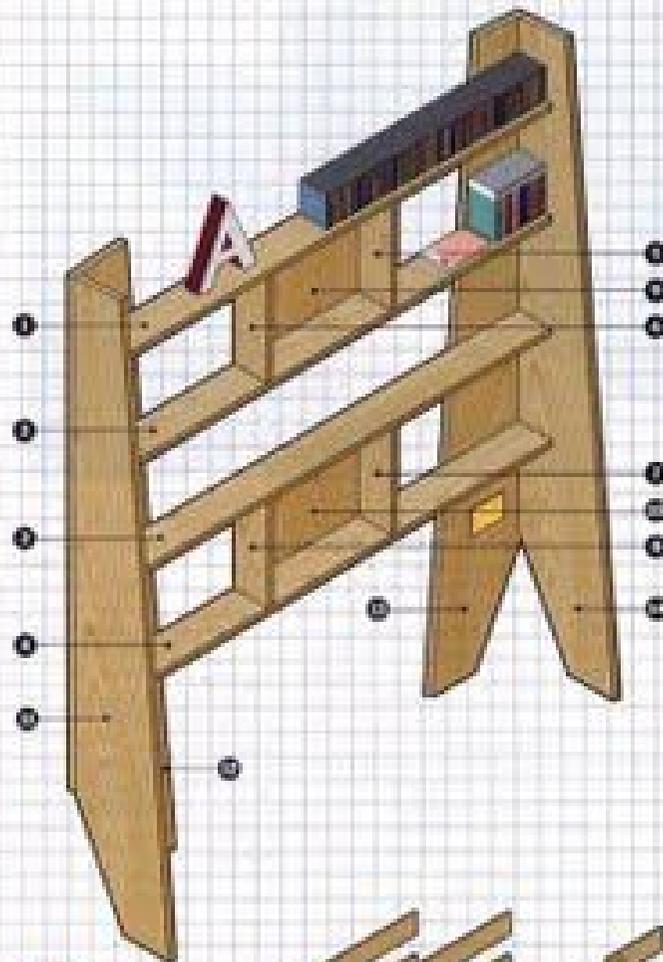












Designer

William Warren, UK

Object

It may be a little morbid, but for our last ever (and farewell) feature, Steve 'Shelves For Life' covered ourselves appropriately. A shelf, played out of floor-standing shelves are designed to last you a lifetime. Thus, when your time arrives, the shelves can be taken apart and reassembled as a coffin. The brass plate that tells the story about this transformation can even be flipped over and your name inscribed. As Warren explains, "The shelves simply have the potential to be a coffin in the future. We're all going to die and we will all need a coffin, so why not make your coffin from something you've worked and loved for years and save your beloved family having to choose one (and pay for one) of an already difficult time?"

Background

Warren runs a furniture and product design studio in London. He produces and sells "Shelves for Life" himself, since, and also works for manufacturers like Habitat, Purves & Purves and Ikea in Japan.

Contact

www.williamwarren.co.uk



Figure 1

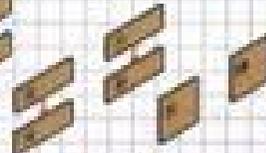


Figure 2



Figure 3

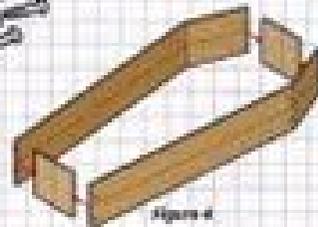


Figure 4

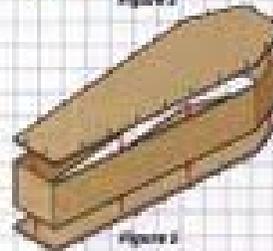


Figure 5



Figure 6





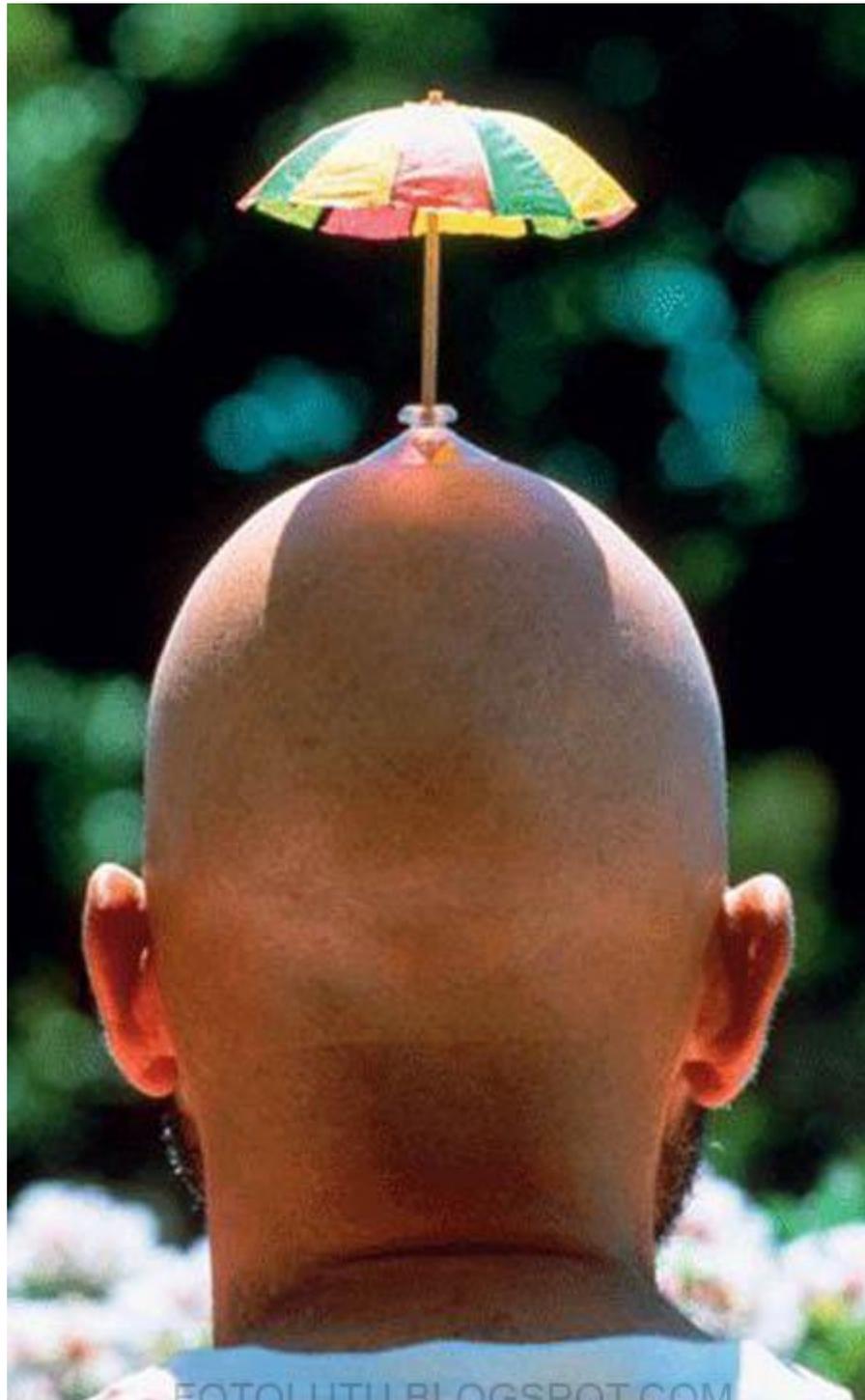


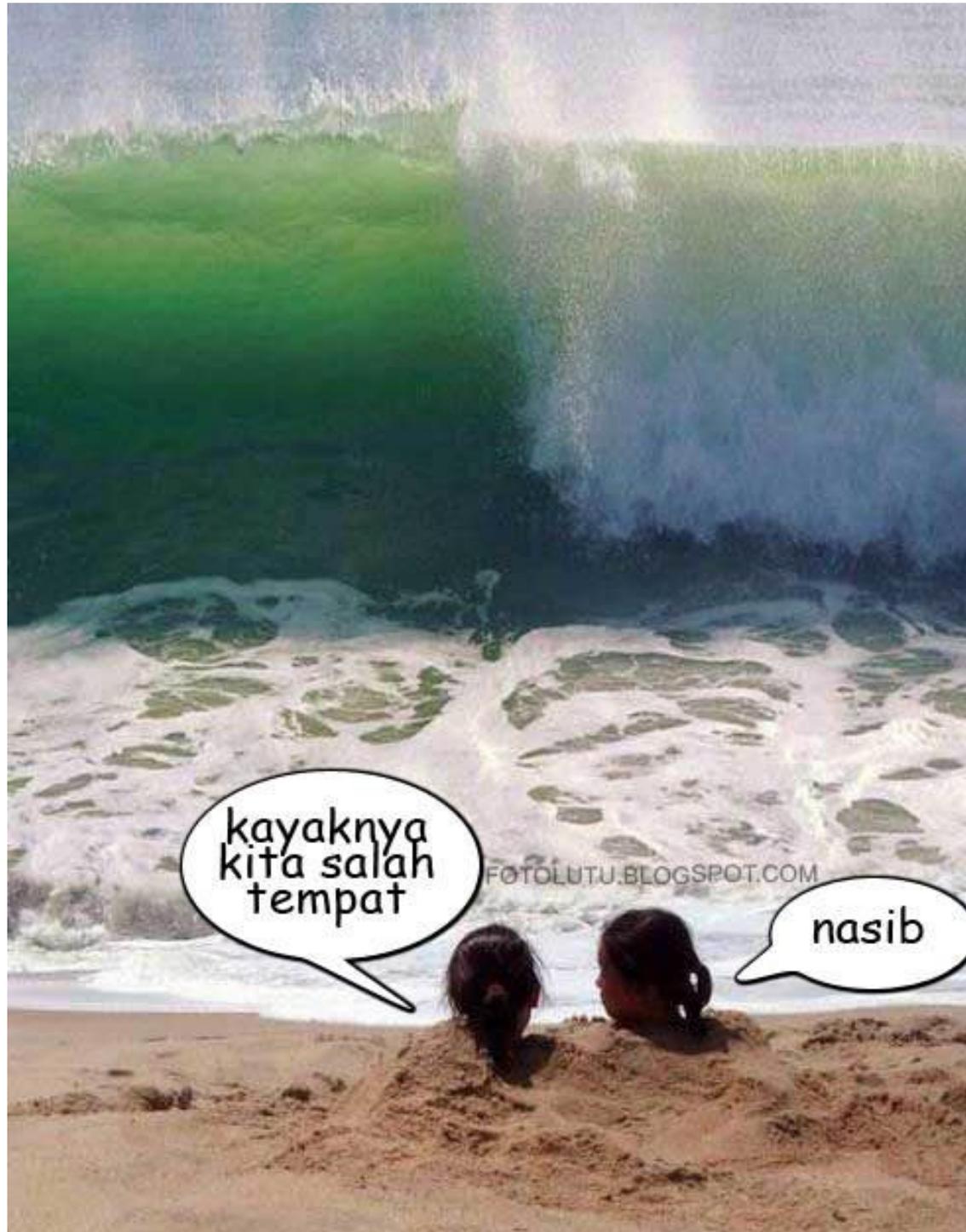












kayaknya
kita salah
tempat

nasib

FOTOLUTU.BLOGSPOT.COM



Tempat makan yg lucu dan seru di
Makasar..namanya Rumah Makan Muda..



- Demi iPhone 4S, Rela Antre Berhari-hari
- **iPhone 4S laris manis diserbu peminatnya di seluruh dunia.**

Ide Kreatif + Penerimaan Pasar = Inovasi



The Future of Screen Technology

an open innovation concept video

