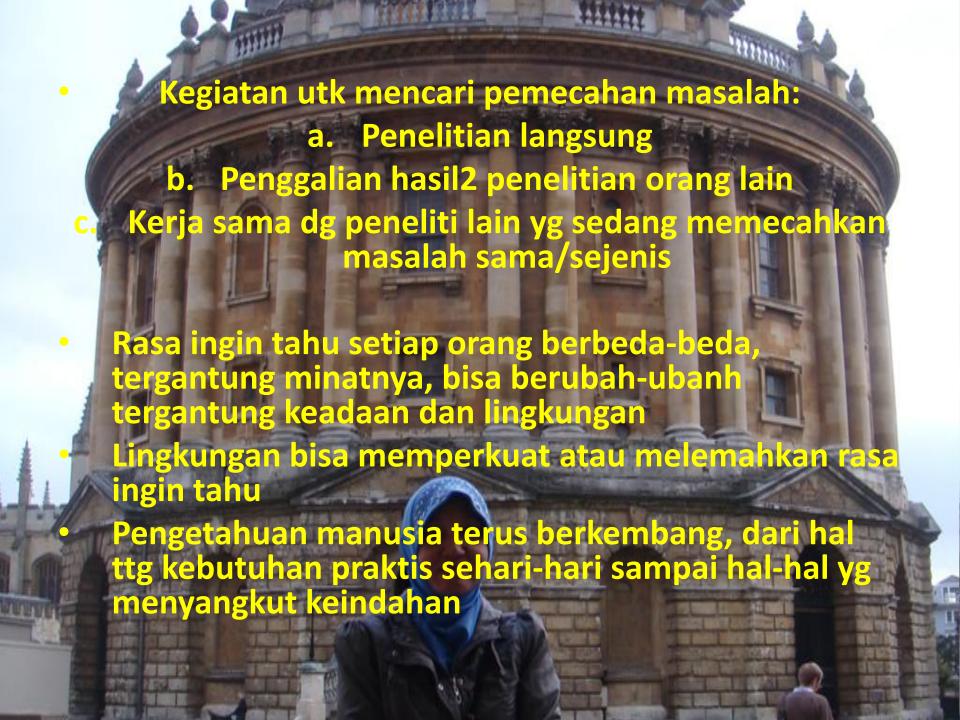


2. Rasa Ingin Tahu

- Manusia satu2nya makhluk hidup yg mengembangkan pengetahuan krn akal budi dan kemauan yg dimilikinya
- Kelebihan manusia dibanding hewan adl rasa ingin tahu. Pada hewan, pemgetahuan terbatas hanya utk survival
- Manusia normal selalu berusaha memenuhi rasa ingin tahu, dan tdk pernah terpuaskan → Banyak penemuan oleh manusia → berkembang terus



B. Perkembangan Fisik, Sifat, dan Pikiran Manusia

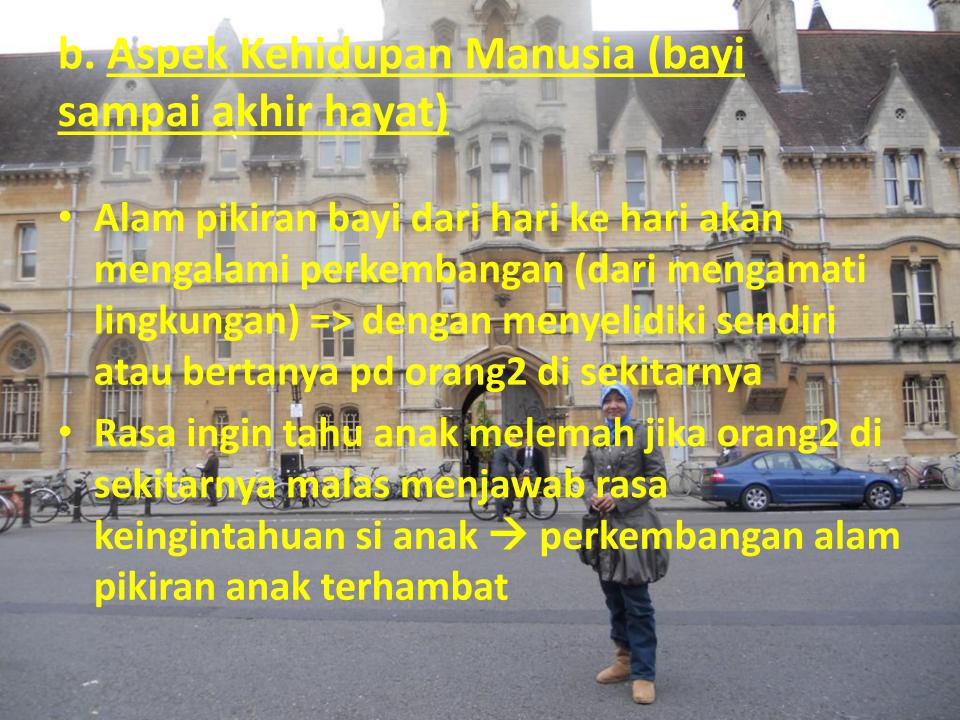
- Rasa ingin tahu → alam pikiran manusia berkembang → kemajuan ilpeng yg dimilki, trmsk ttg gizi dan pemenuhan kebutuhan lainnya.
- Kebutuhan nutrisi terpenuhi → fisik manusia bertambah tinggi dan besar
- Berkembang juga menuju ke kedewasaan
- Perkembangan pola pikir mempengaruhi sifat2 manusia (sifat pribadi maupun sifat sosial)

- Semakin modern perkembangan ilpeng

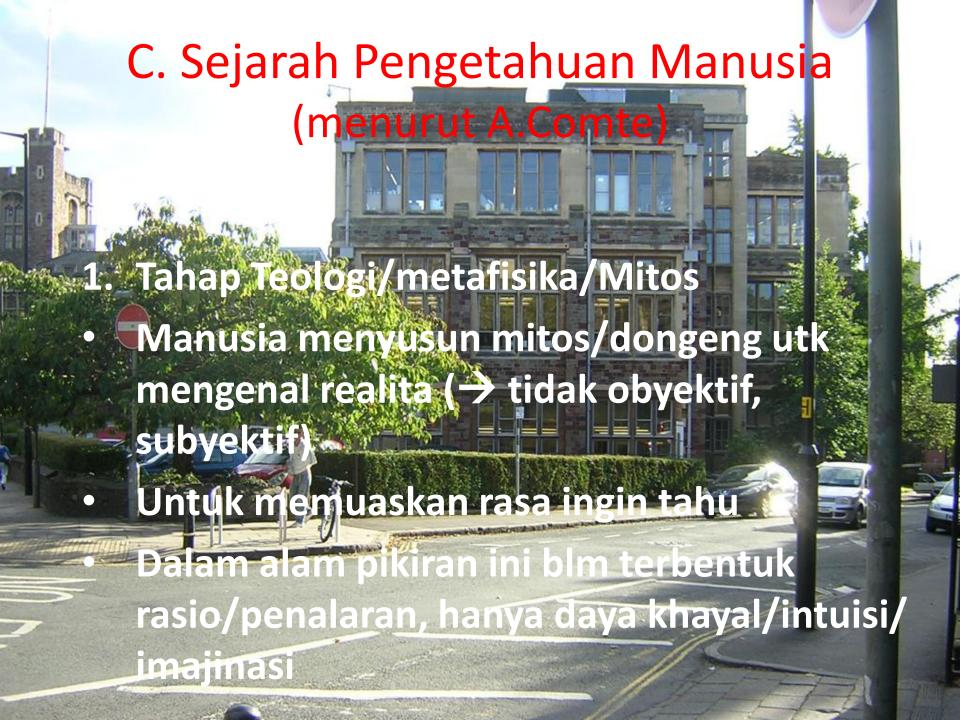
 hampir sebagian kebutuhan manusia dpt
 terpenuhi dg mudah, praktis dan cepat ->
 mempengaruhi sifat manusia mjd semakin
 individualistik (merasa tdk membutuhkan
 bantuan org lain dlm segala aktivitasnya)
- Semakin maju alam pikiran manusia
 semakin cepat ewasa (pengaruh lingkungan global yg sangat kuat)
- Segala informasi dpt diterima scr cepat menembus batas ruang dan waktu

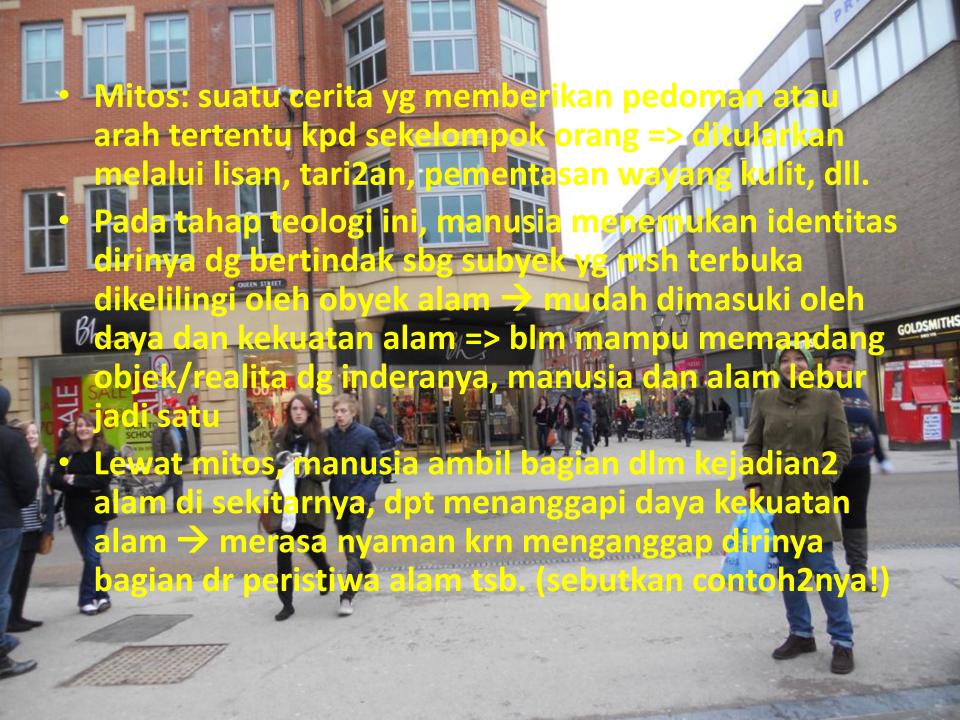
Perkembangan alam pikiran manusia dapat ditinjau dari 2 aspek:

- a. Aspek jaman (jaman purba sampai sekarang)
- *Sejak jaman purba, manusia menghadapi berbagai masalah → rasa ingin tahu utk memecahkan masalah, juga ttg fenomena2 yg ada (gempa bumi, gunung meletus, gerhana matahari, dll) → menghasilkan banyak jawaban, ttp kmd muncul masalah2 baru => alam pikiran manusia berkembang terus sampai sekarang
- *berkembang melalui penelitian sendiri, bertanya pada orang lain, dari mulut ke mulut -> alam pikiran berkembang
- * Pengetahuan ini terkumpul dan diwariskan dr generasi ke generasi (bahasa sebagai alat komunikasinya)



- Perkembangan alam pikiran dapat disebabkan krn rangsangan dr luar (tanpa dorongan dr dalam/rasa ingin tahu); misalnya orang yg tinggal di daerah banjir
- Alam pikiran juga bisa berkembang karena keterpaksaan, misalnya mendengarkan ceramah yg tdk kita minati => berdampak positif dan negatif
- Tetapi, alam pikiran manusia berkembang dg cepat dan baik terutama krn rasa ingin tahu (dorongan dari dalam)





Pada tahap mitos, semua peristiwa dihubungkan dengan kekuasaan dan perbuatan dewa, hantu, setan, atau makhluk galbilainnya (cara berpikir irasional) -> tdk dat elipertanggungjawabkan kebenarannya

- Semua peristiwa ditanggapi dg selamatan, tarian, nyanyian berisi riwayat dewa yg mengatur peristiwa2 alam. => manusia merasa aman dan nyaman
- Apakah sekarang alam pikiran seperti ini masih ada?

2. Tahap Filsafat

Semakin bertambah maju alam pikiran → makin berkembang cara penyelidikan → manusia dpt menjawab banyak pertanyaan tanpa mitos → mitos mjd kurang disukai dan hanya untuk menjawab pertanyaan anak kecil saja

Tahap berikutnya: tahap filsafat => rasio sudah terbentuk, ttp blm ditemukan metode scr obyektif → obyek sdh dipahami dg rasio scra dangkal, blm ada metodologi yg definitif (=> sdh memisahkan diri dr peristiwa alam yg terjadi (objek), lepas dr kekuatan alam → memandang objek lebih leluasa.

 Contoh: Gunung meletus, ditanggapi bukan dg selamatan ttp mengamati dan mempelajari mengapa gunung meletus, mengevakuasi warga sekitar.

 Pada tahap ini manusia sering melakukan trial and error → saat ini dpt dijelaskan secara rasional. Misal: daun jambu biji sbg obat diare, dll.



Ada ketidakpuasan dg yg sudah ada → alam pikiran berkembang ke tahap positif/ilmu → ada 2 macam bentuk penalaran:

- a). Penalaran Deduktif (Rasionalisme)
- *Mengandalkan rasio utk memperoleh
 - pengetahuan yg benar
- *Penalaran: suatu proses berpikir yg membuahkan pengetahuan = proses mental dlm mengembangkan pikiran dr beberapa fakta atau prinsip

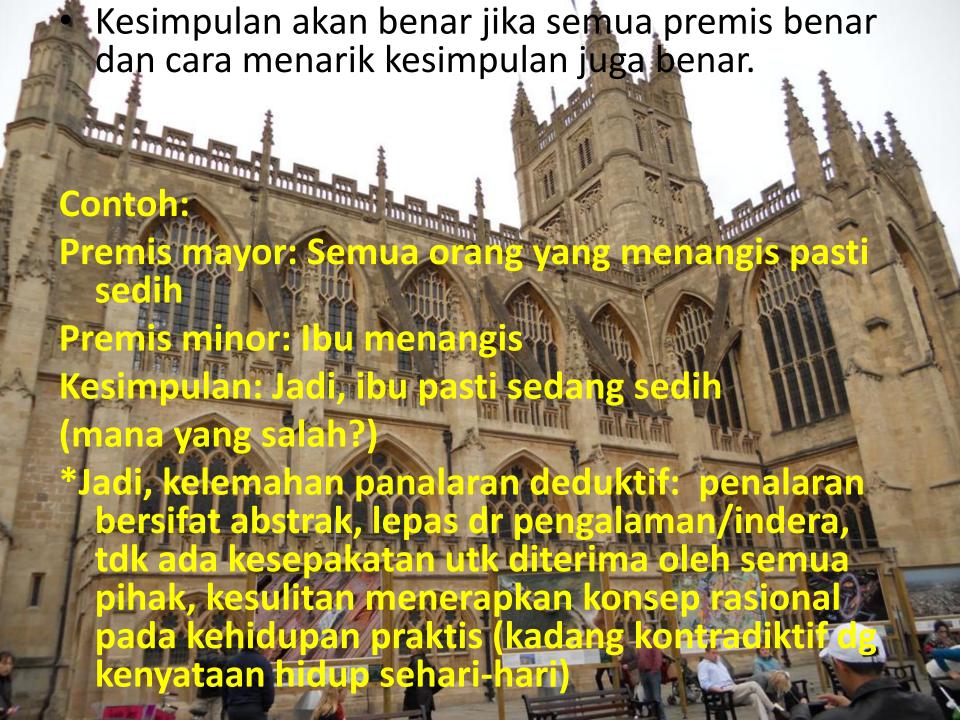
 Penalaran deduktif: cara berpikir vg bertolak dari pernyataan yg bersifat umum utk menarik kesimpulan yg bersifat khusus (pola pikir silogisme) => terdiri atas 2 pernyataan (premis mayor dan premis minor) dan sebuah kesimpulan yg diperoleh berdasarkan penalaran deduktif kedua premis.

Contoh:

Premis mayor: Semua ikan hidup dalam air

Premis minor: Mujahir adalah ikan

Kesimpulan: Mujahir hidup di dalam air





- Pengetahuan yg benar adl pengetahuan yg diperoleh langsung dr pengalaman komkrit.
- Gejala alam bersifat konkrit → dot ditangkap dg panca indera manusia → himpunan pengetahuan → disusum scr teratur dan dicari hubungan sebab akibat (dilakukan penalaran, dari yg sederhana ke yg lebih kompleks)

 Dalam penalaran: fakta (dr pengamatan) tdk boleh dicampur dg dugaan/pendapat org yg melakukan pengamatan → harus dipisahkan secara tegas antara dugaan dan fakta

- Ada gejala alam yang det ditirukan di laboratorium
- Hasil pengamatan scr sistematis dan kritis ->
 diperoleh pengetahuan (karakteristik,
 kesamaan, ulangan dan keteraturan dlm pola
 tertentu -> ditarik generalisasi dr berbagai
 kasus yg terjadi)



- Penalaran induktif: cara berpikir dg menarik kesimpulan umum berdasarkan pengamatan terhadap gejala2 yg bersifat khusus
- Comon bengamatan berbagai jenis hewan (kucing, anjing, kera, kelinci, dli) semua membutuhkan makan > kesimpulan: semua hewan membutuhkan makan
- Kesimpulan yg diambil semakin bersifat umum dan fundamental (prinsip2 yg bersifat umum yg memudahkan kita dlm memahami gejala alam)

- Kelemahan penalaran induktif: sekumpulan fakta/gejala/kasus yg diamati belum tentu konsisten, kadang kala dipengaruhi oleh persepsi pengamat.
- Contoh penalaran induktif yg salah:

Pengamatan:

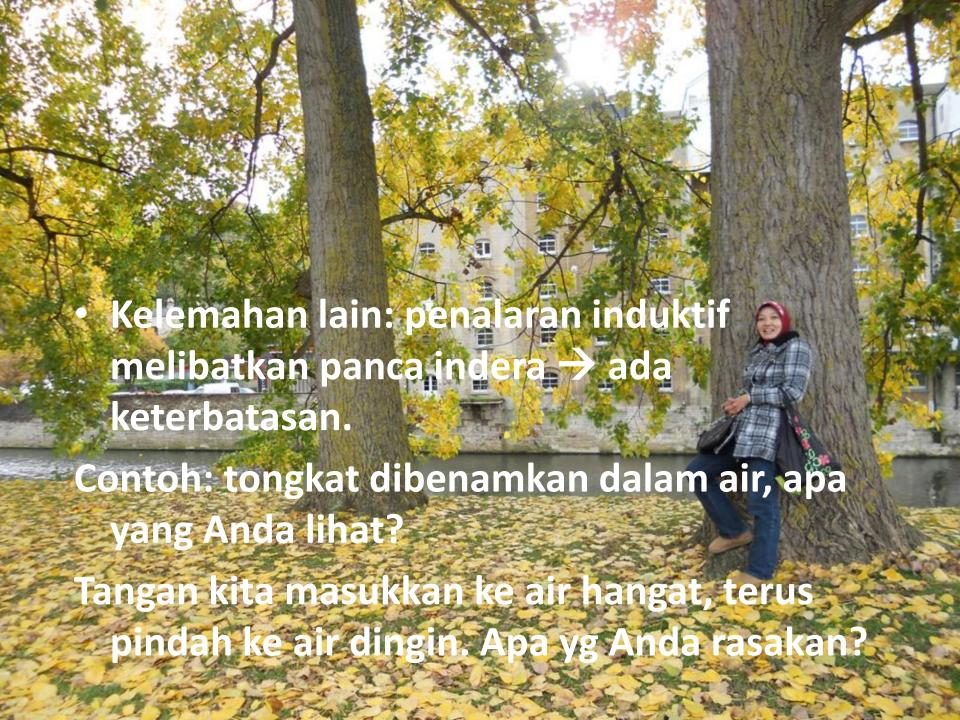
Susi suka berdandan, dia artis

Mira suka berdandan, dia artis

Sally suka berdandan, dia artis

Kesimpulan: orang yang suka berdandan pasti artis

Kesimpulan tsb akan mjd salah, jika suatu saat kita mengamati ada perempuan yg suka berdandan tp ternyt bukan artis





 Pengetahuan yg diperoleh baik dengan penalaran secara deduktif maupun induktif, tdk dpt diandalkan → belum dapat dikatakan sbg ilmu pengetahuan, tetapi hanya sekedar Pengetahuan (segala hal yg kita ketahui ttg objek tertentu)