

LEMBAR HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : PROSIDING

Judul Makalah : The Development of Character-Based Mobile Game "Robochem" on the Reaction Rate Topic and the Response of Grade 11th Students to the Game

Penulis Makalah : Septi Riyanningsih dan Jaslin Ikhsan

Identitas Makalah : a. Judul Prosiding : International Conference on Educational Research and Innovation (ICERI 2013)
b. ISBN : 978-602-7981-04-1
c. Tahun Terbit : 2013
d. Penerbit : UNY Press
e. Jumlah halaman : 320 - 328

Kategori Publikasi Makalah : Prosiding Forum Ilmiah Internasional
(beri v pada kategori yang tepat) Prosiding Forum Ilmiah Nasional

Hasil Penilaian Peer Review :

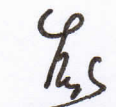
Komponen Yang dinilai	Nilai Maksimal Prosiding		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="text"/>	Nasional <input type="text"/>	
a. Kelengkapan unsur isi buku (10%)	(90 + 95) / 2 X 10%	(.. + ..) / 2 X 10%	9,25
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	(93 + 95) / 2 X 30%	(.. + ..) / 2 X 30%	28,20
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	(93 + 95) / 2 X 30%	(.. + ..) / 2 X 30%	28,20
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	(90 + 95) / 2 X 30%	(.. + ..) / 2 X 30%	27,75
Total = (100%)			93,40

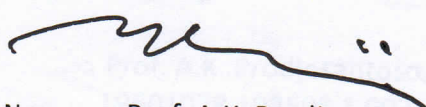
Atas dasar tabel di atas, nilai karya tersebut adalah : a. Amat Baik (A), b. Baik (B) c. Cukup (C)

Yogyakarta,

Reviewer 2

Reviewer 1


Nama : Prof.K.H.Sugiyarto,M.Sc., Ph.D
NIP : 19480915 196806 1 001
Unit Kerja: FMIPA UNY


Nama : Prof. A.K. Prodjosantoso,M.Sc.,Ph.D.
NIP : 19601028 198503 1 002
Unit Kerja : FMIPA UNY

- Catatan :
- 1) Bubuhkan nilai pada kolom yang sesuai dengan karya ilmiahnya
 - 2) Rentangan nilai 50 – 100
 - 3) Konversi nilai angka ke huruf dan sebutannya :