

KETENTUAN BERTANDING

awan_hariono@uny.ac.id

C. KETENTUAN BERTANDING

1. BABAK PERTANDINGAN DAN WAKTU

- a. **2 babak** (usia dini & pra remaja) dan **3 babak** (remaja & dewasa)
- b. Tiap babak **1, 5 menit** bersih dan **2 menit** bersih
- c. Untuk pendekar **3 babak** dan **1, 5 menit**
- c. Interval antar babak **1 menit**
- d. Waktu wasit menghentikan pertandingan tidak termasuk waktu bertanding
- e. Perhitungan terhadap pesilat yang jatuh tidak termasuk waktu bertanding.

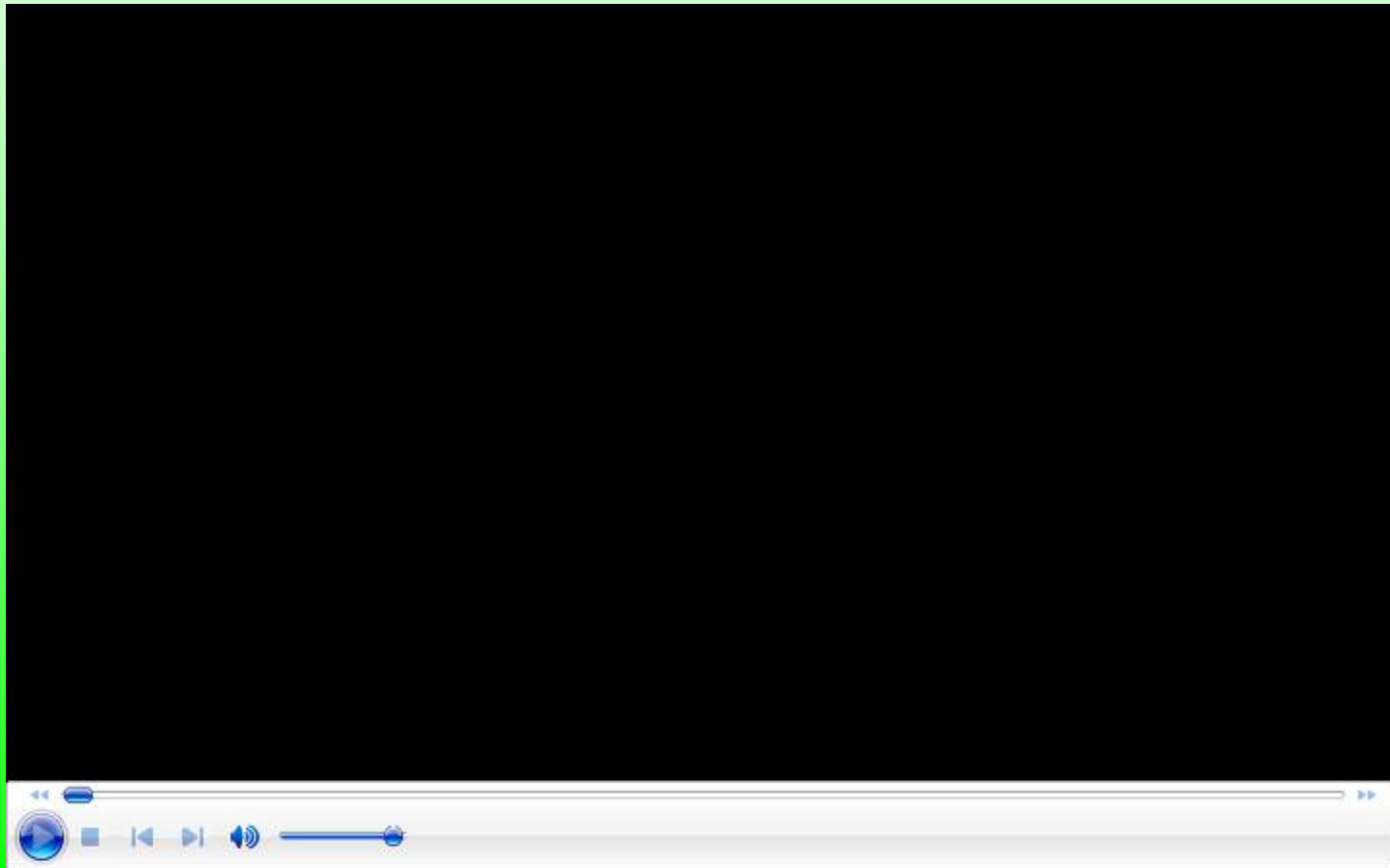
2. PERLENGKAPAN BERTANDING

- a. Pakaian (standar) sabuk putih
- b. Pelindung Badan
- c. Bengkung **merah** dan **biru**
- c. Pelindung Kemaluan
- d. Pelindung Sendi, Lengan, Tungkai
- e. Diperbolehkan menggunakan pelindung gigi



3. **PENDAMPING PESILAT**

- a. Paling banyak 2 orang dan salah satunya memiliki sertifikat pelatih sesuai dengan tingkat kejuaraannya.
- b. Menggunakan pakaian silat dengan sabuk berwarna **orange**
- c. Pendamping pesilat hanya diperkenankan memberikan arahan pada waktu jeda istirahat.
- d. Salah seorang Pendamping Pesilat harus berjenis kelamin sama dengan pesilat yang bertanding



1. ATURAN BERTANDING

- a. Pesilat saling berhadapan dengan menggunakan unsur pembelaan & serangan, yaitu menangkis, mengenakan sasaran & menjatuhkan lawan, menerapkan kaidah-kaidah pencak silat serta mematuhi larangan-larangan yang ditentukan
- b. Pembelaan dan serangan yang dilakukan harus berpola dari sikap awal/pasang atau pola langkah, serta adanya koordinasi dalam melakukan serangan dan pembelaan
- c. Serangan beruntun harus tesusun teratur dan berangkai dengan berbagai cara ke arah sasaran sebanyak-banyaknya 6 serangan. Bila lebih akan dihentikan wasit
- d. Serangan yang dinilai adalah serangan yang menggunakan kaidah langkah, tidak terhalang oleh tangkisan, mantap, dan bertenaga

2. ABA-ABA PERTANDINGAN

- a. **“Bersedia”** digunakan dalam persiapan sebagai peringatan bagi pesilat dan seluruh aparat pertandingan bahwa pertandingan akan segera dimulai
- b. **“Mulai”** digunakan tiap pertandingan dimulai dan akan dilanjutkan, bisa dengan menggunakan isyarat
- c. **“Berhenti”** digunakan untuk menghentikan pertandingan
- d. **“Pasang”** dan **“Silat”** digunakan untuk pembinaan
- e. Awal dan akhir pertandingan setiap babak ditandai dengan pemukulan GONG

3. SASARAN

Sasaran sah dan bernilai adalah **“togok”** yaitu bagian tubuh kecuali leher ke atas dan dari pusat kemaluan

- a. Dada
- b. Perut (pusat ke atas)
- c. Rusuk kiri dan kanan
- d. Punggung (belakang badan)

(Bagian tungkai dan lengan dapat dijadikan sasaran antara dalam upaya menjatuhkan lawan tapi tidak mempunyai nilai sebagai sasaran perkenaan)