

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA			
	JOB SHEET TEKNOLOGI PEMBENTUKAN DASAR			
	Semester I	MENGIKIR BULAT DAN MEMOTONG ULIR		1 x 200 Menit
	No. JST/ OTO /OTO 306/06	Revisi : 01	Tgl. : Maret 2013	Hal 1 dari 2

I. Kompetensi :

Mengikir bulat dan memotong ulir yang dilakukan dengan cara yang benar.

II. Sub Kompetensi :

1. Dapat mengikir mengikir bulat dengan cara yang benar.
2. Dapat membuat ulir luar dengan cara yang benar.

III. Alat dan Bahan:

1. Mistar baja,
2. Jangka sorong.
3. Penggores.
4. Gergaji tangan
5. Potong ulir luar.
6. Kikir kasar segiempat.
7. Kikir kasar halus segiempat.
8. Ragum .
9. Sikat baja.
10. Baja pejal st 37 ukuran \varnothing 15 mm = 1 potong.

IV. Keselamatan kerja :

1. Gunakan alat sesuai dengan fungsinya.
2. Alat yang dipakai perlu di cek, dan dibetulkan kondisinya.
3. Jika daun gergaji sudah tidak tajam, mintalah ganti.
4. Kikir sebelum dan sesudah dipakai perlu dibersihkan dengan sikat baja searah guratan kikir.
5. Dalam memotong ulir selama proses berlangsung harus dilumasi.

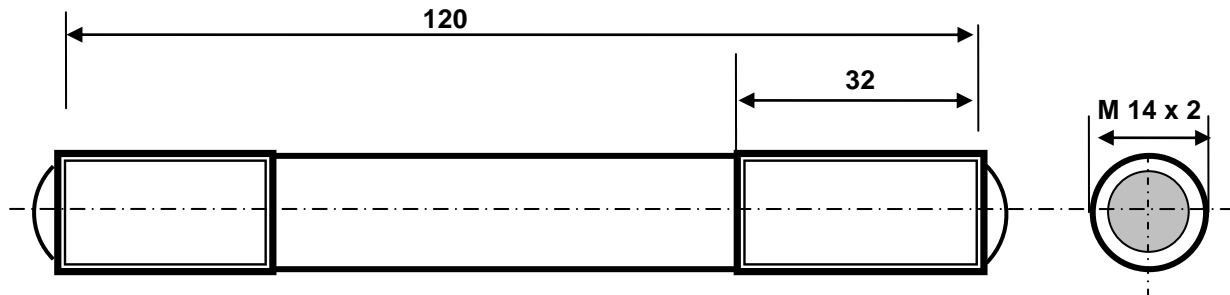
V. Langkah Kerja :

1. Mengecek kesesuaian ukuran benda., apabila terlalu panjang dipotong.
2. Melakukan pengikiran pada ke dua ujung bakalan ulir luar hingga sesuai ukuran ulir luar.
3. Melakukan pemotongan ulir luar.

Dibuat oleh : Yoga Guntur S, M.Pd	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Martubi, M.Pd., M.T.
--------------------------------------	---	--

	FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA		
	JOB SHEET TEKNOLOGI PEMBENTUKAN DASAR		
	Semester I	MENGIKIR BULAT DAN MEMOTONG ULIR	1 x 200 Menit
	No. JST/ OTO /OTO 306/06	Revisi : 01	Tgl. : Maret 2013
		Hal 2 dari 2	

Gambar Kerja :



Gambar 6.1. Batang Ulir Luar.

Dibuat oleh : Yoga Guntur S, M.Pd	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Martubi, M.Pd., M.T.
--------------------------------------	---	--