



**KONSEP BERMAIN,  
PERMAINAN, DAN OLAHRAGA**



# BERMAIN (*PLAY*)

- Definisi

Bermain merupakan suatu perbuatan atau kegiatan sukarela, yang dilakukan dalam batas-batas ruang dan waktu tertentu yang sudah ditetapkan, menurut aturan yang telah diterima secara sukarela, tapi mengikat sepenuhnya, dengan tujuan dalam dirinya, disertai oleh perasaan tegang dan gembira, dan kesadaran “lain daripada kehidupan sehari-hari”. (Johan Huizinga)

# Karakteristik bermain



- **BEBAS:** pemain tidak dapat dipaksa untuk berpartisipasi tanpa permainan tersebut secara tiba-tiba merubah sifatnya.
- **TERPISAH:** dibatasi oleh waktu dan ruang yang sudah dipastikan sebelumnya.
- **PERATURAN:** merujuk pada aturan main yang telah disepakati sebelumnya.

# PERMAINAN (*GAMES*)



- Kebebasan: lebih sedikit lengkap dari bermain
- Keterbatasan: permainan cenderung menetap pada batas khusus dari ruang dan waktu
- Hasil: menang dan kalah
- Investasi: tingkat emosi atau Investasi Ego
- Perubahan dan strategi.

# STRUKTUR PERMAINAN

	<b>Agon (Kompetisi)</b>	<b>Alea (Keberutng)</b>	<b>Mimicry (Pura2)</b>	<b>Ilinx (Perasaan)</b>
<b>PAIDIA</b>	Lomba/ pertarungan	Taruhan/judi	Peniruan	Perjalanan/ir ma/
	Atletik Tinju Anggar Sepakbola Dam-daman	Roulette Lotere	Topeng Kostum Teater Drama	Tari Olahraga luar ruangan Ski Panjat Gunung
<b>LUDUS</b>	Catur			



# OLAHRAGA (*SPORT*)

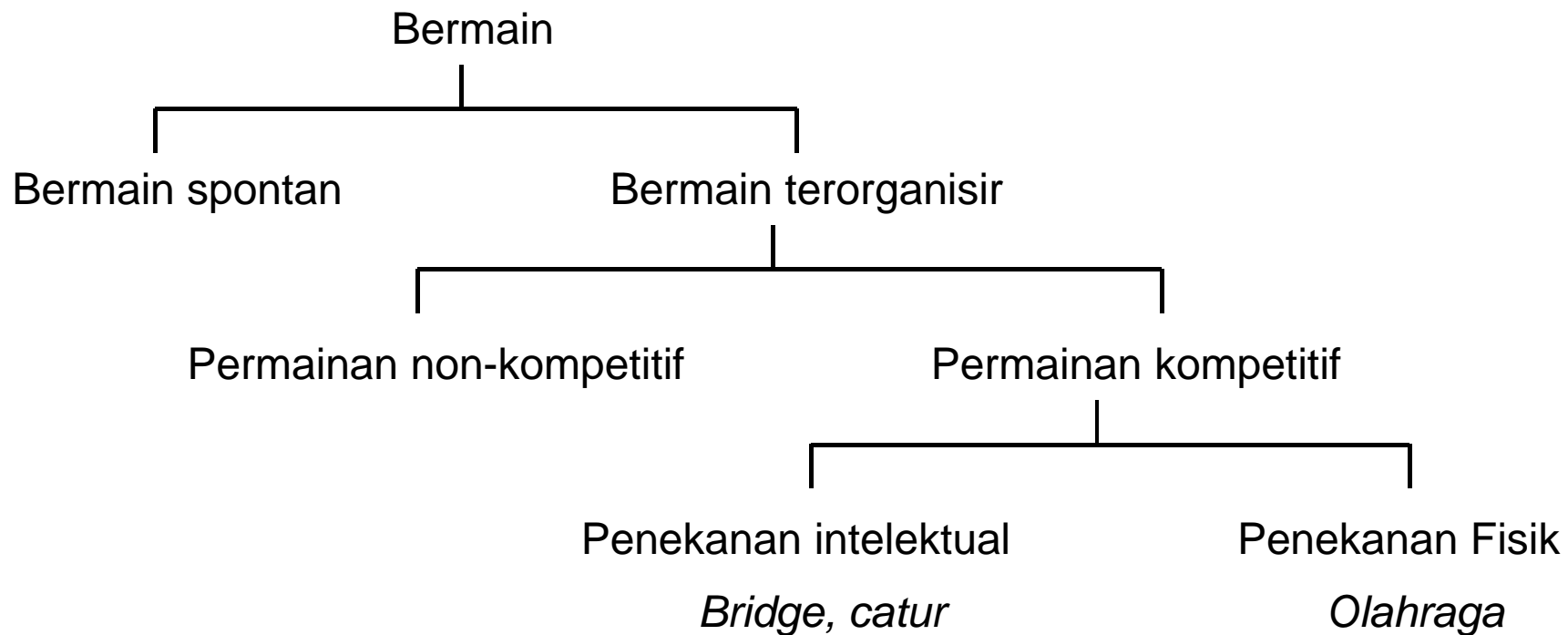
- Suatu bentuk yang khusus dari perilaku gerak insani (*human movement*).
- Tujuan & capaiannya, waktu, lokasinya dicirikan oleh perbedaan yang luas; hal ini membuktikan relevansi sosial dari fenomena yang disebut olahraga.
- Dilaksanakan bersama kecenderungan yang membawanya ke dalam hubungan yang dekat dengan ideologi, profesi, organisasi, pendidikan, dan Ilmu.



# Karakteristik Olahraga

- Struktur: olahraga melibatkan struktur suatu tim and liga.
- Kewenangan para pelatih (ada lembaga yang memberikan kewenangan itu)
- Aturan terutlis: kesepakatan antar pemain, sehingga aturan mungkin dapat diubah.
- Investasi: membutuhkan lebih banyak waktu, energi, uang, dan perasaan (ego).

# Hubungan Bermain-Permainan-Olahraga





BERMAIN

PERMAINAN

OLAHRAGA



