

SILABUS

| | |
|-----------------------|--|
| Nama Mata Kuliah | : TIK Manajemen Pendidikan |
| Kode Mata Kuliah | : PME433 |
| SKS | : 4 (empat) SKS Praktik |
| Dosen | : 1. Dr. Lantip Diat Prasojo 2. Priadi Surya, M.Pd |
| Program Studi | : Manajemen Pendidikan |
| Mata Kuliah Prasyarat | : Teori Sistem |
| Waktu Perkuliahan | : Semester Gasal |
| Deskripsi Mata Kuliah | : Matakuliah TIK Manajemen Pendidikan merupakan matakuliah wajib tempuh dan lulus bagi mahasiswa jurusan administrasi pendidikan berbobot 4 sks. Matakuliah ini membahas tentang konsep TI Pendidikan dan sistem komputer khususnya dalam bidang-bidang manajemen pendidikan, serta aplikasi program-program komputer dalam kegiatan manajemen pendidikan. Kegiatan perkuliahan meliputi kuliah tatap muka, praktikum, <i>browsing</i> , dan <i>searching</i> tentang aplikasi komputer dalam kegiatan manajemen pendidikan. Selain tatap muka di kelas, mahasiswa melakukan kegiatan praktikum di laboratorium di bawah bimbingan dosen dengan menggunakan modul dan pedoman praktikum. Evaluasi dilakukan melalui evaluasi proses, tes kemampuan dalam TIK, tugas-tugas dan produk <i>software</i> yang terkait aplikasi Manajemen Pendidikan. |

Pengalaman Belajar :
Kuliah tatap muka, praktikum, observasi dan pembuatan program (*database, web, aplikas software* dalam MP).

Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan

| Pertemuan | Tujuan Perkuliahan | Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan |
|-----------|--|---|
| 1-2 | Mampu memahami Teknologi Informasi Pendidikan dan Sistem Bilangan (konsep dan teori) | TI Pendidikan dan sistem bilangan: 1. Posisi Keilmuan Teknologi Informasi 2. <i>Thinking Out Of The Box</i> 3. Pengertian Informasi 4. Pengertian Teknologi Informasi Pendidikan 5. Perbedaan TI dan SIM 6. Sistem Bilangan |
| 3-4 | Mampu memahami Sistem Komputer dan sistem operasi (pengantar praktik) | Sistem Komputer dan Sistem Operasi: 1. Skema Dasar Komputer 2. Perangkat Masukan/Keluaran 3. Interkoneksi Komponen 4. Perangkat Keras dan Lunak 5. Definisi, fungsi dan sasaran sistem operasi 6. Struktur dasar Sistem operasi 7. Komponen Sistem Operasi |
| 5-6 | Mampu membuat Keamanan Dasar | Keamanan dasar sistem komputer: 1. Sistem Keamanan Komputer |

| | | |
|-------|---|---|
| | Sistem Komputer (praktik membuat sistem keamanan hasil kerja) | <ol style="list-style-type: none"> 2. Otentifikasi Pemakai (sistem password untuk keamanan pekerjaan) 3. Mekanisme Sistem Proteksi Komputer (proteksi pekerjaan) 4. Program-Program jahat (virus, logic bomb, trojan horse) |
| 7-10 | Mampu mempraktikkan Pengolahan kata | Pengolahan Kata: <ol style="list-style-type: none"> 1. pengenalan program 2. merencanakan naskah kerja 3. <i>Lay Out</i> naskah kerja 4. editing naskah kerja 5. percetakan |
| 11-15 | Mampu mempraktikkan Pengolahan lembar kerja | Pengolahan lembar kerja: <ol style="list-style-type: none"> 1. pengenalan program 2. input data 3. worksheet, workbook, rumus fungsi 4. pengolahan data 5. visualisasi 6. percetakan |
| 16 | MID Semester | Materi pertemuan 1-7 |
| 17-20 | Mampu membuat <i>Web</i> Humas Sekolah (menggunakan <i>blog</i>) | <i>Web</i> Humas sekolah: <ol style="list-style-type: none"> 1. Langkah-langkah membuat ID blog 2. Mengeksplor tampilan 3. Posting Informasi 4. Mengubah <i>Theme</i> dan Judul |
| 21-26 | Mampu membuat <i>Database</i> dalam mendukung pengelolaan pekerjaan | <i>Database</i> : <ol style="list-style-type: none"> 1. konsep dasar <i>database</i> 2. pengenalan program 1 3. input dan edit data 4. record 5. indexing dan shorting data 6. data query 7. mendesain form 8. menyusun laporan 9. merencanakan graphical user interface (GUI) pada database |
| 27-28 | Pembuatan Presentasi | Pembuatan Presentasi: <ol style="list-style-type: none"> 1. pengenalan program 2. perencanaan bahan 3. layout 4. animasi 5. output |
| 29-31 | Pengelolaan Pembelajaran <i>Virtual</i> | Pembelajaran <i>virtual</i> : <ol style="list-style-type: none"> 1. Admin User 2. <i>Backup Restore</i> Mata Kuliah 3. Menyisipkan Objek Tes 4. Import Format Quiz |
| 32 | <i>Virtual Observatioan</i> | <i>Virtual Observation</i> : |

| | | |
|--|--------------------|---|
| | dalam mendukung MP | <ol style="list-style-type: none"> 1. Deskripsi <i>Virtual</i> 2. Program aplikasi yang mutakhir 3. Proses pengelolaan program 4. Hambatan dan upaya pemecahan yang dilakukan lembaga |
|--|--------------------|---|

Evaluasi Hasil Belajar

| | |
|--------------------------|-----|
| 1. Partisipasi kuliah | 10% |
| 2. Tugas-tugas | 20% |
| 3. Ujian tengah semester | 30% |
| 4. Ujian akhir semester | 40% |

Daftar Literatur/Referensi

Lantip, D.P & Riyanto (2011) *Teknologi Informasi Pendidikan*, Yogyakarta: Gava Media

Jogiyanto (1988) *Pengenalan Komputer*, Yogyakarta: Andi Offset

O'brien, James A (1997) *Introduction To Information Systems* (8th ed. International Edition) Boston: Irwin-Mcgraw Hill

Agus Pramono (2002) *Mengenal Windows ME*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Rusman Hakim (1996) *Belajar Sendiri, Mari Mengenal Sistem Computer*. Jakarta: Elex Media Komputindo

Tim Puskom UNY. (2010). *Modul Pelatihan TIK dan Media Digital*. Yogyakarta: Puskom UNY

Literatur tambahan

Tanenbaum, A.S.(2000) *Jaringan Komputer (edisi bahasa Indonesia oleh Purnomo W.I)*. Yogyakarta: Prenhallindo and Pearson Education Asia Pte. Ltd.

Romi. (2011) *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Sumber: <http://www.ilmukomputer.com>

Dosen dapat dihubungi di:

1. Prodi Manajemen Pendidikan FIP UNY