	<b>FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA</b>			
	<b>RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS</b>			
	RPP/PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 1 dari 7
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis		Jam 3 x 50 menit

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
 Kode Matakuliah : PMT326  
 Pertemuan ke : 1  
 Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
 Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
 Program Studi : Teknologi Pendidikan  
 Tujuan Perkuliahan : Kontak belajar

**Materi Pokok:**  
 Kontrak Belajar

#### Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi kontrak belajar	ceramah	LCD	30
Penyajian	Pembahasan Silabi matakuliah Identifikasi masalah dalam Diklat Pengamatan rekaman penyelenggaraan diklat	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	hand out	100
Penutup	Menyimpulkan kesepakatan kelas	Brainstorming		20
Penilaian	Kesepakatan bersama			

**Penilaian/Evaluasi hasil belajar:**  
 Observasi

#### Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

#### Literatur tambahan

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 2 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
Kode Matakuliah : PMT 326  
Pertemuan ke : 2, 3  
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
Program Studi : Teknologi Pendidikan  
Tujuan Perkuliahan : Mampu melakukan Analisis Kebutuhan untuk mem-  
Produksi media grafis

**Materi Pokok:**

Analisis Kebutuhan Media grafis

**Kegiatan Perkuliahan**

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi analisis kebutuhan media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Menganalisis kebutuhan media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	hand out	250
Penutup	Menyimpulkan kebutuhan media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

**Penilaian/Evaluasi hasil belajar:**

Observasi

**Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:**

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi  
**Offset Vince,**

**Literatur tambahan**

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 3 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
Kode Matakuliah : PMT 326  
Pertemuan ke : 4, 5  
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
Program Studi : Teknologi Pendidikan  
Tujuan Perkuliahan : Mampu melakukan konseptualisasi  
Produksi media grafis

**Materi Pokok:**

Konseptualisasi Media grafis

**Kegiatan Perkuliahan**

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi konseptualisasi media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Mengkonseptualisasi media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	250
Penutup	Menyimpulkan konseptualisasi media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

**Penilaian/Evaluasi hasil belajar:**

Observasi

**Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:**

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

**Literatur tambahan**

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 4 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
Kode Matakuliah : PMT 326  
Pertemuan ke : 6, 7  
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
Program Studi : Teknologi Pendidikan  
Tujuan Perkuliahan : Mampu merancang  
Produksi media grafis

**Materi Pokok:**

Konseptualisasi Media grafis

**Kegiatan Perkuliahan**

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi rancangan media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Merancang media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	250
Penutup	Menyimpulkan rancangan media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

**Penilaian/Evaluasi hasil belajar:**

Observasi

**Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:**

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi  
**Offset** Vince,

**Literatur tambahan**

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

RPP/PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 5 dari 7

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 3 x 50 menit

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
Kode Matakuliah : PMT326  
Pertemuan ke : 8, 9, 10  
Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
Program Studi : Teknologi Pendidikan  
Tujuan Perkuliahan : Mampu mempresentasikan rancangan  
Produksi media grafis

**Materi Pokok:**

Konseptualisasi Media grafis

**Kegiatan Perkuliahan**

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi presentasi rancangan media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Mempresentasikan rancangan media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	400
Penutup	Menyimpulkan presentasi rancangan media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

**Penilaian/Evaluasi hasil belajar:**

Observasi

**Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:**

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi Offset Vince,

**Literatur tambahan**

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--

	<b>FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN</b> <b>UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA</b>			
	<b>RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS</b>			
	RPP/PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 6 dari 7
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis	Jam 3 x 50 menit	

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
 Kode Matakuliah : PMT326  
 Pertemuan ke : 11, 12, 13, 14, 15  
 Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
 Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
 Program Studi : Teknologi Pendidikan  
 Tujuan Perkuliahan : Mampu memproduksi media grafis

#### Materi Pokok:

Produksi Media grafis

#### Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi produksi media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Memproduksi rancangan media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	700
Penutup	Mengumpulkan produk media grafis	Tugas		20
Penilaian	Observasi			

#### Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi


#### Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi

Offset Vince,

#### Literatur tambahan

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--

	<b>FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN</b> <b>UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA</b>			
	<b>RPP. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS</b>			
	RPP/PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 7 dari 7
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis	Jam 3 x 50 menit	

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Matakuliah : Pengembangan Media Grafis  
 Kode Matakuliah : PMT 326  
 Pertemuan ke : 16  
 Jumlah SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2  
 Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.  
 Program Studi : Teknologi Pendidikan  
 Tujuan Perkuliahan : Mampu mempresentasikan Produk media grafis

#### Materi Pokok:

Presentasi Produk Media grafis

#### Kegiatan Perkuliahan

Komponen Langkah	Uraian Kegiatan	Metode	Media	Estimasi Waktu
Pendahuluan	Membahas urgensi presentasi produk media grafis	Ceramah Diskusi	LCD	30
Penyajian	Mempresentasikan produk media grafis	Ceramah, Tanya jawab, Diskusi kelompok, Tugas mandiri	LCD	100
Penutup	Menyimpulkan presentasi produk media grafis	Brainstorming		20
Penilaian	Observasi			

#### Penilaian/Evaluasi hasil belajar:

Observasi

#### Daftar Literatur/Referensi/Sumber Bahan:

Riyanto, Puji (2005). Disain Grafis Komputer (teori dan praktek). Yogyakarta: Andi

Offset Vince,

#### Literatur tambahan

Dibuat oleh :  Estu Miyarso, M.Pd., MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  Sungkono, M.Pd
---	---	--