



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

SIL. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS

SIL/ PMT326/ 26

Revisi : 02

8 Maret 2012

Hal 1 dari 2

Semester 4

Pengembangan Media Grafis

Jam 13 x 50 menit

SILABI MATA KULIAH

Nama Mata Kuliah : Pengembangan Media Grafis

Kode Mata Kuliah : PMT326

SKS : 3 SKS, Teori 1, Praktik 2

Dosen : Estu Miyarso, M.Pd., MPd.

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Prasyarat :

Waktu Perkuliahan : 16 x 150 menit

Deskripsi Mata Kuliah :


Mata kuliah ini mengkaji pengembangan media grafis menganalisis kebutuhan sampai produksi media grafis

Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan

Pertemuan	Tujuan Perkuliahan	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan
1	Memahami tujuan, tugas, tagihan dan lingkup pembahasan matakuliah	Kontrak belajar
2,3	Menganalisis kebutuhan media grafis	Analisis kebutuhan media grafis
4,5	Merumuskan konsep suatu media grafis yang akan diproduksi	Konseptualisasi Media Grafis
6,7	Merancang suatu media grafis	Rancangan Media Grafis
8, 9, 10	UTS dengan presentasi rancangan media grafis	Presentasi Rancangan Media Grafis
11, 12, 13, 14, 15	Memproduksi media grafis	Produksi Media Grafis
16	Mempresentasikan produk media grafis	Presentasi Produk Media Grafis

Evaluasi Hasil Belajar :

Dibuat oleh : Estu Miyarso, MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sugeng Bayu W.
-------------------------------------	---	--

	FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA			
	SIL. PENGEMBANGAN MEDIA GRAFIS			
	SIL/ PMT326/ 26	Revisi : 02	8 Maret 2012	Hal 2 dari 2
	Semester 4	Pengembangan Media Grafis		Jam 13 x 50 menit

No	Komponen evaluasi	Bobot (%)
1	Penyelesaian tugas	20
2	Presentasi & Diskusi/Seminar kecil	20
3	Ujian Mid Semester	15
4	Ujian Akhir semester	30
5	Sikap, Perilaku, Kehadiran	15
Jumlah		100

Daftar Literatur/Referensi

Riyanto, Puji (2005). *Disain Grafis Komputer (teori dan praktek)*. Yogyakarta: Andi **Offset** Vince,
John (1985). *Comuter Graphic for Graphic Designer*. London: Francis Printer

Literatur tambahan:

Smaldino, Sharon E. (2005). *Technology and Media for Learning*.
Swan, Alan (1987). *Basic Design and Lay Out*. London: Phaidon Press

Dosen dapat dihubungi di:

Dibuat oleh : Estu Miyarso, MPd.	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh : Dr. Sugeng Bayu W.
---	---	--