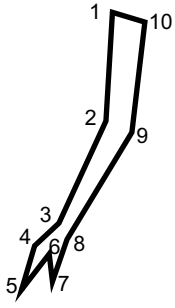

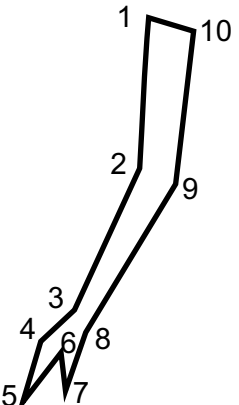
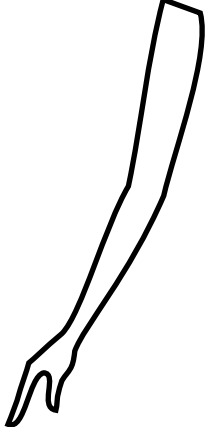
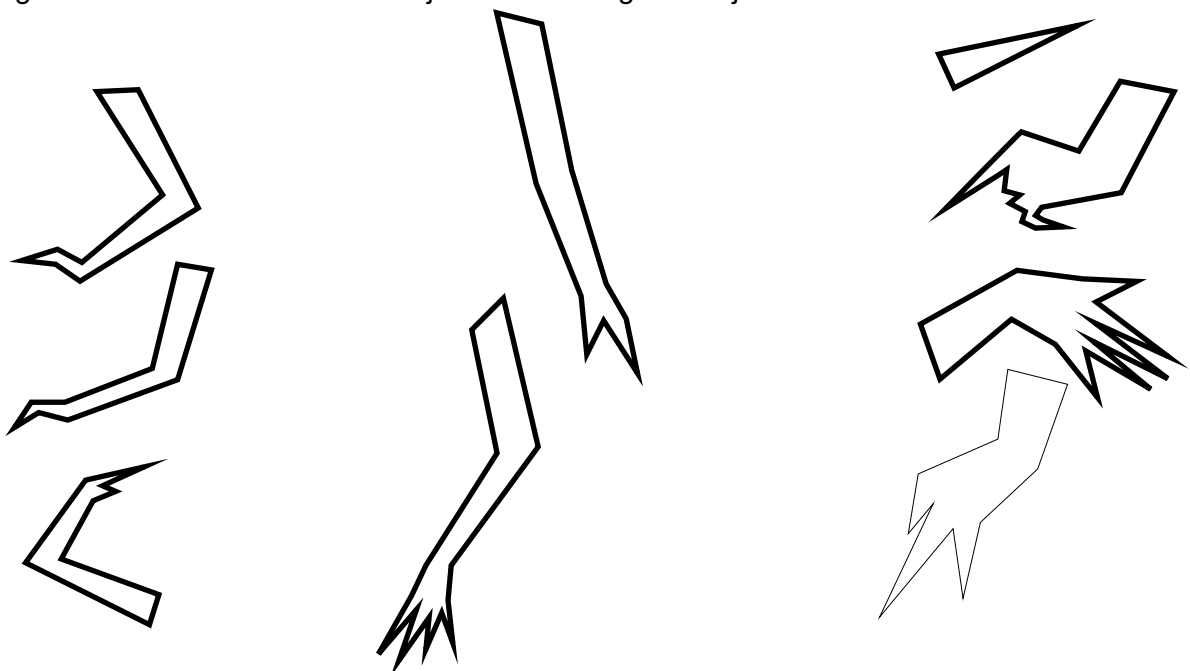


Menggambar bentuk tangan




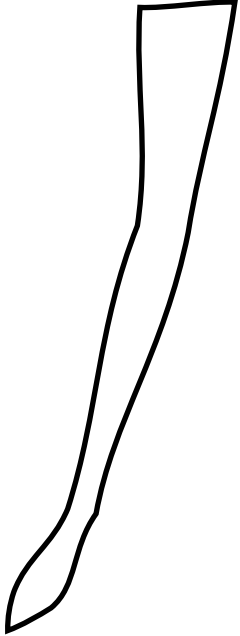
Sketsa	Editing	Gambar Jadi
<p data-bbox="204 331 252 376">⑫</p>  <p data-bbox="263 694 406 728">Gambar A</p> <p data-bbox="135 784 279 817">Langkah Kerja</p> <ol data-bbox="135 817 534 846" style="list-style-type: none"> 1. Klik Bezier Tool Yang ada pada toolbox  <ol data-bbox="135 936 566 1254" style="list-style-type: none"> 2. Arahkan mouse pada area gambar, Bentuk gambar A dengan cara meng- klik mouse pada titik (1),(2) ds t hingga kembali ke titik 1 3. Berilah warna dengan klik salah satu warna sesauai yang diinginkan pada colourpalet 4. Klik Shape tool pada toolbox, lalu jaring gambar A dengan cara klik mouse pada (12),drag mouse (klik tahan dan geser) kearah gambar A sehingga gambar A masuk dalam kotak yang muncul sesuai gerakan mouse Setelah seluruh bagian gambar A terjaring dalam kotak lepaskan drag mouse. 5. Klik Convert line to curve pada properti bar 6. Lakukan editing gambar A sehingga membentuk gambar B 	 <p data-bbox="734 784 869 817">Gambar A</p> <p data-bbox="598 862 694 884">Proses editing</p> <ol data-bbox="598 884 1045 1052" style="list-style-type: none"> 1. Klik shape too, klik pada titik(1) akan muncul 2 garis bantu seperti terlihat pada gambar dan arahkan mouse dan klik pada kotak hitam diujung garis bantu tersebut, dan drak mouse kearah yang sesuai sehingga terbentuk gambar B. 2. Dengan langkah yang sama klik mouse pada titik nomer berikutnya dan edit bentuk gambar A menjadi gambar B 	 <p data-bbox="1212 1008 1356 1041">Gambar B</p>

Latihan

Buatlah gambar sketsa dibawah ini menjadi bentuk tangan dan jari

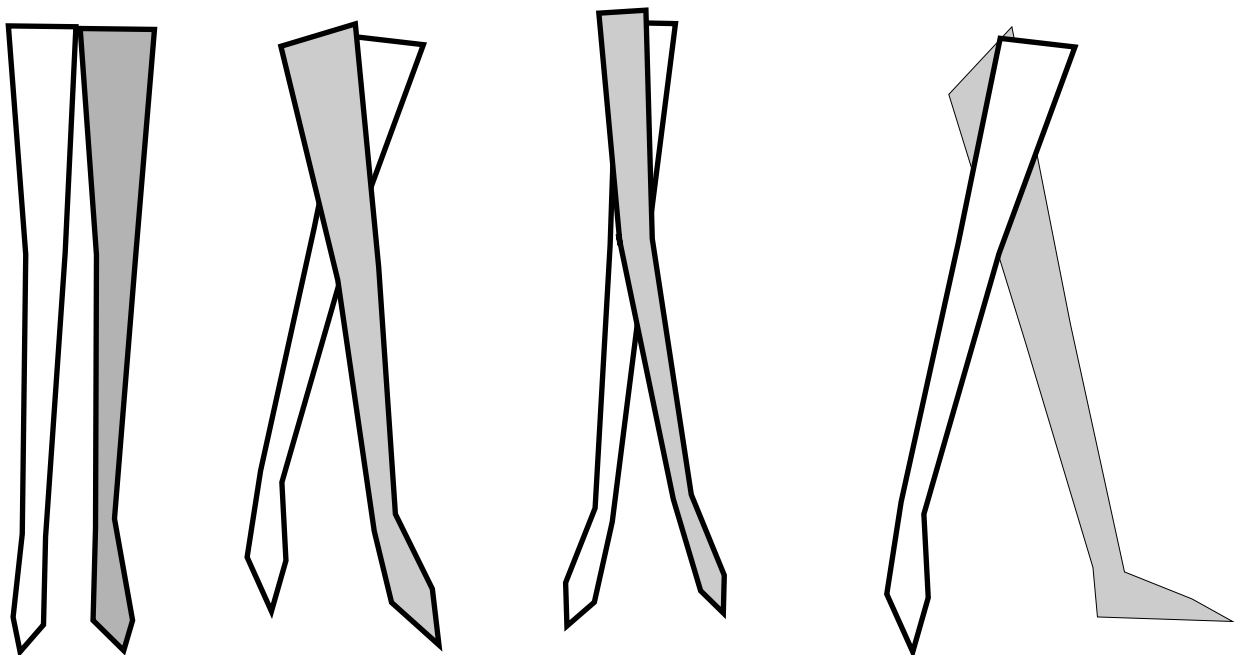


Menggambar bentuk Khaki

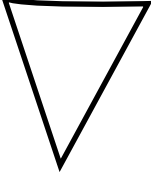

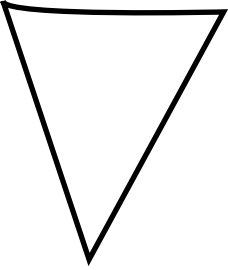
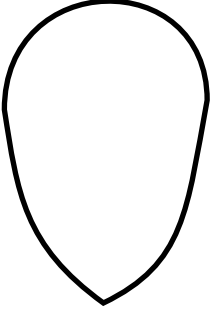
Sketsa	Editing	Gambar Jadi
<p data-bbox="140 315 188 353">12</p>  <p data-bbox="197 680 341 712">Gambar A</p> <p data-bbox="70 779 212 801">Langkah Kerja</p> <ol data-bbox="70 808 469 831" style="list-style-type: none"> 1. Klik Bezier Tool Yang ada pada toolbox  <ol data-bbox="70 927 507 1240" style="list-style-type: none"> 2. Arahkan mouse pada area gambar, Bentuk gambar A dengan cara meng- klik mouse pada titik (1),(2) ds t hingga kembali ke titik 1 3. Berilah warna dengan klik salah satu warna sesuai yang diinginkan pada colourpalet 4. Klik Shape tool pada toolbox, lalu jaring gambar A dengan cara klik mouse pada (12), drag mouse (klik tahan dan geser) kearah gambar A sehingga gambar A masuk dalam kotak yang muncul sesuai gerakan mouse Setelah seluruh bagian gambar A terjaring dalam kotak lepaskan drag mouse. 5. Klik Convert line to curve pada properti bar 6. Lakukan editing gambar A sehingga membentuk gambar B 	 <p data-bbox="671 770 815 801">Gambar A</p> <p data-bbox="539 846 635 869">Proses editing</p> <ol data-bbox="539 875 979 1039" style="list-style-type: none"> 1. Klik shape tool, klik pada titik(1) akan muncul 2 garis bantu seperti terlihat pada gambar dan arahkan mouse dan klik pada kotak hitam diujung garis bantu tersebut, dan drak mouse kearah yang sesuai sehingga terbentuk gambar B. 2. Dengan langkah yang sama klik mouse pada titik nomer berikutnya dan edit bentuk gambar A menjadi gambar B 	 <p data-bbox="1134 1016 1278 1048">Gambar B</p>

Latihan

Buatlah gambar sketsa dibawah ini menjadi bentuk khaki

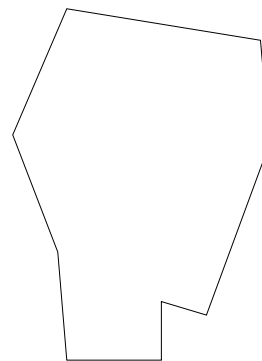
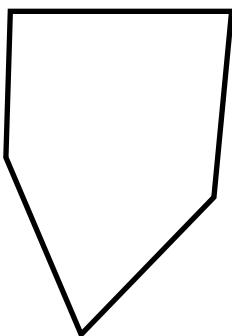


Menggambar bentuk kepala

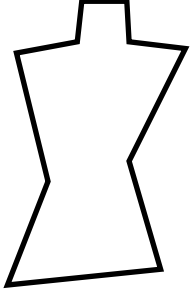

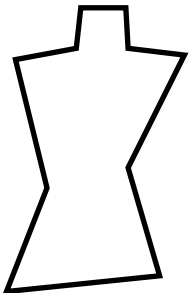
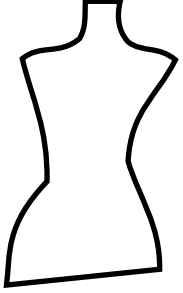
Sketsa	Editing	Gambar Jadi
<p data-bbox="167 264 215 302">12</p>  <p data-bbox="226 631 363 667">Gambar A</p> <p data-bbox="98 725 239 750">Langkah Kerja</p> <ol data-bbox="98 752 534 1187" style="list-style-type: none"> 1. Klik Bezier Tool Yang ada pada toolbox  <ol data-bbox="98 873 534 1187" style="list-style-type: none"> 2. Arahkan mouse pada area gambar, Bentuk gambar A dengan cara meng- klik mouse pada titik (1),(2) ds t hingga kembali ke titik 1 3. Berilah warna dengan klik salah satu warna sesauai yang diinginkan pada colourpalet 4. Klik Shape tool pada toolbox, lalu jaring gambar A dengan cara klik mouse pada (12),drag mouse (klik tahan dan geser) kearah gambar A sehingga gambar A masuk dalam kotak yang muncul sesuai gerakan mouse Setelah seluruh bagian gambar A terjaring dalam kotak lepaskan drag mouse. 5. Klik Convert line to curve pada properti bar 6. Lakukan editing gambar A sehingga membentuk gambar B 	 <p data-bbox="699 721 836 757">Gambar A</p> <p data-bbox="564 792 657 817">Proses editing</p> <ol data-bbox="564 819 1013 985" style="list-style-type: none"> 1. Klik shape tool, klik pada titik(1) akan muncul 2 garis bantu seperti terlihat pada gambar dan arahkan mouse dan klik pada kotak hitam diujung garis bantu tersebut, dan drak mouse kearah yang sesuai sehingga terbentuk gambar B. 2. Dengan langkah yang sama klik mouse pada titik nomer berikutnya dan edit bentuk gambar A menjadi gambar B 	 <p data-bbox="1209 707 1347 743">Gambar B</p>

Latihan

Buatlah gambar sketsa dibawah ini menjadi bentuk kepala



Menggambar bentuk badan

Sketsa	Editing	Gambar Jadi
<p data-bbox="167 264 215 302">12</p>  <p data-bbox="223 627 367 660">Gambar A</p> <p data-bbox="95 728 239 750">Langkah Kerja</p> <ol data-bbox="95 757 534 1187" style="list-style-type: none"> 1. Klik Bezier Tool Yang ada pada toolbox  <ol data-bbox="95 873 534 1187" style="list-style-type: none"> 2. Arahkan mouse pada area gambar, Bentuk gambar A dengan cara meng- klik mouse pada titik (1),(2) ds t hingga kembali ke titik 1 3. Berilah warna dengan klik salah satu warna sesauai yang diinginkan pada colourpalet 4. Klik Shape tool pada toolbox, lalu jaring gambar A dengan cara klik mouse pada (12),drag mouse (klik tahan dan geser) kearah gambar A sehingga gambar A masuk dalam kotak yang muncul sesuai gerakan mouse Setelah seluruh bagian gambar A terjaring dalam kotak lepaskan drag mouse. 5. Klik Convert line to curve pada properti bar 6. Lakukan editing gambar A sehingga membentuk gambar B 	 <p data-bbox="694 716 837 750">Gambar A</p> <p data-bbox="566 795 662 817">Proses editing</p> <ol data-bbox="566 824 1013 985" style="list-style-type: none"> 1. Klik shape tool, klik pada titik(1) akan muncul 2 garis bantu seperti terlihat pada gambar dan arahkan mouse dan klik pada kotak hitam diujung garis bantu tersebut, dan drak mouse kearah yang sesuai sehingga terbentuk gambar B. 2. Dengan langkah yang sama klik mouse pada titik nomer berikutnya dan edit bentuk gambar A menjadi gambar B 	 <p data-bbox="1204 705 1348 739">Gambar B</p>

Latihan

Buatlah gambar sketsa dibawah ini menjadi bentuk badan

