

SILABUS PERMAINAN NET

IDENTITAS MATA KULIAH

- Fakultas : Ilmu Keolahragaan
- Program Studi : S1/PGSD
- Nama Mata Kuliah : Permainan Net
- Kode Mata Kuliah : PJD 205
- Jumlah SKS : 2 SKS (teori dan praktik)
- Semester : Ganjil (3)
- Dosen : Soni Nopembri, M.Pd.

DEKSRIPSI MATA KULIAH

- Mata kuliah ini dirancang untuk memberikan bekal kepada mahasiswa PGSD dalam meningkatkan kreatifitas untuk memodifikasi permainan dengan pembatas net. Sehingga mahasiswa mempunyai bekal yang cukup untuk mengajar secara metodis dan menarik serta tidak membosankan kepada peserta didik. Kegiatan pembelajaran mata kuliah ini menggunakan metode: ceramah, diskusi, tugas, dan presentasi. Penilaian kemampuan mahasiswa berdasar pada partisipasi mahasiswa, tugas mandiri, tugas kelompok, mid semester, dan ujian akhir.

KOMPETENSI

- Mahasiswa memiliki pemahaman dan keterampilan tentang masalah-masalah taktik dalam permainan net.
- Mahasiswa memiliki pemahaman dan keterampilan dalam menciptakan permainan-permainan net berbasis masalah taktik.
- Mahasiswa memahami pendekatan pembelajaran taktik dalam permainan net.

MATERI PERKULIAHAN TEORI

- Konsep bermain, permainan, olahraga
- Klasifikasi permainan berdasarkan pendekatan taktik.
- Pengertian pembelajaran pendekatan taktik.
- Rasional pembelajaran pendekatan taktik di sekolah dasar.
- Masalah-masalah taktik dalam permainan net.

MATERI PERKULIAH PRAKTIK

- Praktik Kompleksitas Taktik Level I
- Praktik Kompleksitas Taktik Level I
- Praktik Kompleksitas Taktik Level II
- Praktik Kompleksitas Taktik Level II
- Praktik Kompleksitas Taktik Level III
- Praktik Kompleksitas Taktik Level III
- Praktik Kompleksitas Taktik Level I
- Praktik Kompleksitas Taktik Level IV
- Praktik Kompleksitas Taktik Level V
- Praktik Kompleksitas Taktik Level V

REFERENSI

- Mitchell, S.A., Oslin, J.L., Griffin, L.L. (2003). *Sport Foundation for elementary physical education: a tactical games approach*. Champaign, Illinois: Human Kinetics.
- Greighaigne, J-F., Richard, J-F., and Griffin, L.L. (2005). *Teaching and Learning Team Sports and Games*. New York: Routledge Taylor and Francis.
- Griffin, L.L. & Butler, J.I. (2005). *Teaching Games for Understanding: Theory, Research, and Practice*. Champaign, Illinois: Human Kinetics.
- Launder, A.G. (2001). *Play Practice: The Games Approach to Teaching and Coaching Sports*. Champaign, Illinois: Human Kinetics.
- Metzler, M.W., (2000). *Instructional Models for Physical Education*. Needham Heights, Massachusetts: A Pearson Education Company.

PENILAIAN

No	Jenis Kegiatan	Bobot (%)
1	Partisipasi Kuliah	5
2	Tugas-tugas praktik	50
3	Ujian Teori	45
Jumlah		100