



FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

SIL. REKAYASA PERANGKAT LUNAK PEMBELAJARAN

SIL/PMT 437/37

Revisi : 02

8 Maret 2011

Hal 1 dari xxx

Semester 5

Rekayasa Perangkat Lunak  
Pembelajaran

Jam 4 x 50 menit

**SILABI MATA KULIAH**

Nama Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak Pembelajaran

Kode Mata Kuliah : PMT 437

SKS : 4 SKS Teori 2, Praktek 2

Dosen : Dina Utami, M. Sc

Program Studi : Teknologi Pendidikan

Prasyarat : -

Waktu Perkuliahan : 32 x 100'

Deskripsi Mata Kuliah : Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dan ketrampilan rekayasa perangkat lunak untuk tujuan umum dan khusus di bidang pendidikan. Di dalam mata kuliah ini akan dibahas masalah Produk perangkat lunak, Proses perangkat lunak, Konsep Manajemen proyek, Metriks proses pembuatan dan proyek perangkat lunak, perencanaan proyek perangkat lunak manajemen resiko, penjadwalan dan tracking, software quality assurance, rekayasa sistem, Metode desain, metode pengujian perangkat lunak, dan topik-topik lanjutan.

**Uraian Pokok Bahasan Tiap Pertemuan**

Pertemuan	Tujuan Perkuliahan	Pokok Bahasan/Sub Pokok Bahasan
1.	<ul style="list-style-type: none"><li>- Memiliki orientasi awal tentang mata kuliah</li><li>- Mengetahui ruang lingkup mata kuliah</li><li>- Mengetahui tujuan mata kuliah</li><li>- Mengetahui posisi matakuliah dalam Teknologi Pendidikan</li></ul>	Orientasi Perkuliahan
2 dan 3	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengetahui tentang bermacam-macam produk perangkat lunak</li></ul>	Produk Perangkat Lunak
4 dan 5	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengetahui tentang proses perangkat lunak</li></ul>	Proses Perangkat Lunak
6 dan 7	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengetahui tentang aspek hukum dari rekayasa perangkat lunak</li><li>- Memahami konsep manajemen proyek</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Aspek hukum Rekayasa Perangkat Lunak</li><li>- Konsep Manajemen Proyek</li></ul>
8 dan 9	<ul style="list-style-type: none"><li>- Dapat mengukur metriks proses pembuatan dan proyek perangkat lunak</li></ul>	Metriks dari Proses Pembuatan dan Proyek Perangkat Lunak
10 dan 11	<ul style="list-style-type: none"><li>- Dapat membuat rencana proyek perangkat lunak</li><li>- Dapat membuat analisa resiko proyek pembuatan perangkat lunak</li></ul>	Perencanaan Proyek Perangkat Lunak Manajemen Resiko

Dibuat oleh :

(dosen pengampu)

Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta

Diperiksa oleh :

(kajur)

	<b>FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA</b>			
	<b>SIL. REKAYASA PERANGKAT LUNAK PEMBELAJARAN</b>			
	SIL/PMT 437/37	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 1 dari xxx
	Semester 5	Rekayasa Perangkat Lunak Pembelajaran		Jam 4 x 50 menit
12 dan 13	- Dapat membuat penjadwalan dan tracking proyek perangkat lunak	Penjadwalan dan Tracking		
14 dan 15	- Mengetahui SQA dan dapat membuat rencana proyek pengembangan perangkat lunak yang memenuhi dengan SQA	Software Quality Assurance (SQA)		
16	- Menguji pemahaman mahasiswa selama setengah semester	UTS		
17 dan 18	- Mengetahui tentang rekayasa sistem	Rekayasa Sistem		
19 dan 20	- Mengetahui tentang prinsip dan konsep analisa pengembangan perangkat lunak	Prinsip dan Konsep Analisa		
21 dan 22	- Mengetahui model- model analisa perangkat lunak	Model Analisa		
23 dan 24	- Mengetahui metode-metode desain pengembangan perangkat lunak	Metode - metode desain		
25, 26 dan 27	- Mengetahui tentang strategi pengujian perangkat lunak	Metode dan Strategi Pengujian Perangkat Lunak		
28, 29 dan 30	- Mengetahui technical metrics yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak	Technical Metrics untuk Perangkat Lunak		
31 dan 32	- Mengetahui tentang rekayasa web	Rekayasa Web		

Evaluasi Hasil Belajar :

No	Komponen evaluasi	Bobot (%)
1	Penyelesaian tugas dan makalah	15%
2	Diskusi/Seminar kecil	20%
3	Ujian Mid Semester	25%
4	Ujian Akhir semester	30%
5	Sikap,Perilaku,Kehadiran	10%
<b>Jumlah</b>		100%

Daftar Literatur/Referensi:

1. Pressman, Roger, S., “*Software Engineering: A Practitioner’s Approach.*”
2. McGrawHill. 1997 Somerville, Ian. “*Software Engineering*”. 6<sup>th</sup>. Addison Wesley. 2001.


- Literatur tambahan: Artikel dan *technical report* diunduh dari internet

Dosen dapat dihubungi di: Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan

Email: [boeldy@gmail.com](mailto:boeldy@gmail.com)

HP: 082138286941

Dibuat oleh :  (dosen pengampu)	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  (kajur)
---------------------------------------	---	---------------------------------

	<b>FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA</b>			
	<b>SIL. REKAYASA PERANGKAT LUNAK PEMBELAJARAN</b>			
	SIL/PMT 437/37	Revisi : 02	8 Maret 2011	Hal 1 dari xxx
	Semester 5	Rekayasa Perangkat Lunak Pembelajaran		Jam 4 x 50 menit

YM: boeldy

Skype: dina.utami

Facebook: [www.facebook.com/dinautami](http://www.facebook.com/dinautami)

Dibuat oleh :  (dosen pengampu)	Dilarang memperbanyak sebagian atau seluruh isi dokumen tanpa ijin tertulis dari Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta	Diperiksa oleh :  (kajur)
---------------------------------------	---	---------------------------------