

|                        |                                   |
|------------------------|-----------------------------------|
| <b>Nama Matakuliah</b> | <b>: Teknologi Informasi</b>      |
| <b>Dosen Pengampu</b>  | <b>: Dina Utami, M. Sc.</b>       |
| <b>Kode Matakuliah</b> | <b>: PTP 227</b>                  |
| <b>Jumlah SKS</b>      | <b>: 3</b>                        |
| <b>Prodi/Jurusan</b>   | <b>: S-1 Teknologi Pendidikan</b> |

### **Deskripsi**

Mata kuliah ini memberikan wawasan dan menambah pengetahuan akan teknologi informasi. Teknologi informasi adalah istilah umum yang menjelaskan teknologi apapun yang membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan atau menyebarkan informasi.

Seusai mengikuti mata kuliah ini mahasiswa diharapkan mampu menguasai teori dan praktek yang berhubungan dengan teknologi informasi terkini.

### **Tujuan**

Ada tiga tujuan utama yang ingin dicapai dalam mata kuliah ini:

1. Mahasiswa mampu mengingat dan menjelaskan kembali konsep dasar dalam teknologi informasi yang telah didapat.
2. Mahasiswa menguasai praktek penggunaan teknologi informasi.
3. Mahasiswa mampu menjelaskan dan mendiskusikan penggunaan teknologi informasi terkini.

### **Buku Ajar:**

Utama:

*“Using Information Technology: Pengenalan Praktis Dunia Komputer dan Komunikasi”*, Edisi 7, oleh Williams/Sawyer

Pendukung:

*“Komputer dan Masyarakat”* oleh John Preston, Sally Preston, Robert Ferrett.

*“Pengenalan Teknologi Informasi”* oleh Abdul Kadir, Terra CH Tri wahyuni

### **Penilaian:**

Nilai ditentukan berdasarkan:

1. Quizz (50%, terdiri atas 10 kali quizz)
2. Presentasi (20%)
3. Paper (30%, terdiri dari 30% penilaian dosen dan 5% penilai teman satu tim)

### **Format Kelas**

Pada umumnya 2 jam kelas terdiri dari:

1. Kuliah selama 1 jam
2. Presentasi dari Mahasiswa selama 30 menit
3. Quizz: bahan dari materi perkuliahan dan presentasi selama 30 menit

## Jadwal

| Pertemuan    | 1 <sup>st</sup> half  | 2 <sup>nd</sup> half   |
|--------------|---|--|
| Pertemuan 1  | <a href="#">Sejarah Perkembangan Komputer</a>   | Kontrak belajar  |
| Pertemuan 2  | <a href="#">Pengantar Teknologi Informasi</a><br>(William/Sawyer Bab 1)                           | Pembagian jadwal presentasi<br>Quiz 1  |
| Pertemuan 3  | <a href="#">Perangkat Lunak</a> (William/Sawyer Bab 3,<br>Preston/Ferret Bab 4)                   | Presentasi 1: Bagaimana cara kerja browser<br>Presentasi 2: Bagaimana cara kerja Sistem<br>Presentasi 3: Bagaimana cara kerja<br>Quiz 2  |
| Pertemuan 4  | <a href="#">Praktek Perangkat Lunak – Prezi</a>   | Quiz3  |
| Pertemuan 5  | Perangkat Keras – CPU dan Alat<br>Penyimpan (William/Sawyer Bab 4,<br>Preston/Ferret Bab 3)       | Presentasi 4: 7 Dosa Besar (penggunaan)<br>Presentasi 5: Kisah sukses Microsoft<br>Presentasi 6: Perangkat lunak pendidikan<br>Presentasi 7: Bagaimana cara kerja<br><i>microprocessor</i> .<br>Presentasi 8: Bagaimana cara kerja<br><i>Compact Disk</i> .<br>Presentasi 9: Bagaimana cara kerja BIOS |
| Pertemuan 6  | Perangkat Keras – Input dan Output<br>(William/Sawyer Bab 5, Preston/Ferret Bab<br>3)             | Presentasi 10: Student Response<br>System/Clicker<br>Presentasi 11: Interactive whiteboard<br>Presentasi 12: The Sixth Sense<br>Quiz 4   |
| Pertemuan 7  | Internet dan WWW (William/Sawyer Bab<br>2, Preston/Sawyer Bab 2)                                  | Presentasi 13: Web 2.0<br>Presentasi 14: Jejaring Sosial<br>Presentasi 15: Kisah sukses facebook<br>Quiz 5   |
| Pertemuan 8  | Praktek Internet – Email / IM / Search<br>Engine / Google docs / Blog / e-learning /<br>Wiki/     | Presentasi 16: Bagaimana cara kerja<br><i>phising</i><br>Presentasi 17: Bagaimana cara kerja <i>search<br/>engine</i><br>Presentasi 18: Kisah sukses Google  |
| Pertemuan 9  | Komunikasi, Jaringan dan Proteksi<br>(William/Sawyer Bab 6)                                       | Presentasi 19: Bagaimana cara kerja<br>modem<br>Presentasi 20: Bagaimana cara kerja WiFi<br>Presentasi 21: Bagaimana cara kerja DSL<br>Quiz 6  |
| Pertemuan 10 | Etika dan Keamanan (Preston/Ferret Bab<br>5&6, William/Sawyer sub bab 2.6, 6.5, 8.8,<br>9.2, 9.3) | Presentasi 22: Bagaimana cara kerja<br><i>Spyware</i><br>Presentasi 23: Bagaimana cara kerja <i>Trojan<br/>horses</i><br>Presentasi 24: Bagaimana cara kerja<br><i>firewall</i><br>Quiz 7  |
| Pertemuan 11 | Teknologi Pribadi (William/Sawyer Bab 7)  | Presentasi 25: Bagaimana cara kerja  |

|              |   |   |
|--------------|---|---|
|              |   | telepon genggam<br>Presentasi 26: Bagaimana cara kerja PDA<br>Presentasi 27: Bagaimana cara kerja Amazon Kindle<br>Quiz 8 |
| Pertemuan 12 | Sistem Informasi dan Database (William/Sawyer Bab 8 )   |   |
| Pertemuan 13 | ICT4D   | Presentasi 31: One Laptop per Child<br>Presentasi 32: Intel's Classmate   |
| Pertemuan 14 | Quiz 10   |   |
| Pertemuan 15 | Presentasi 34: e-commerce<br>Presentasi 35: Kisah sukses Amazon.com<br>Presentasi 36: Animasi komputer<br>Presentasi 37: Kisah sukses Pixar<br>Konsultasi Paper |   |
| Pertemuan 15 | Presentasi Paper  |   |

### **Aturan Perkuliahan**

1. Kejujuran Akademis. Paper yang dibuat oleh kelompok harus merupakan hasil kerja mahasiswa. Segala hal yang diambil baik dari buku maupun internet harus mencantumkan sumber dengan jelas. Plagiarisme dan mencontek pekerjaan orang lain akan mengakibatkan kegagalan mahasiswa yang bersangkutan dalam mata kuliah ini.
2. Tidak mengikuti Quizz. Tidak ada quizz susulan, akan tetapi satu nilai terendah dari quizz akan dihilangkan (tidak mengikuti quiz akan mendapat nilai 0). Jikalau ada alasan kuat untuk tidak mengikuti quiz, nilai akan ditentukan dari tugas yang lain (paper dan presentasi).
3. Tanggal pengumpulan tugas. Tugas harus dikumpulkan tepat waktu pada tanggal yang disepakati batas waktu jam 00.00.4. Tugas yang terlambat. Tugas yang terlambat otomatis akan berkurang nilainya satu poin ( A menjadi B, B menjadi C, dst). Tugas tidak akan diterima setelah terlambat satu minggu lebih. Mahasiswa diharapkan mengumpulkan tugas pada waktunya, seadanya.
5. Etiket. Dimohon mematikan semua alat elektronik selama di perkuliahan.