

**LAPORAN PENELITIAN
(RESEARCH BASED TEACHING)
TAHUN ANGGARAN 2009**

**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN TEAMS GAME
TOURNAMENT (TGT)DALAM MATA KULIAH DASAR DASAR
KOPERASI**



**OLEH :
KIROMIM BAROROH, M.Pd dkk
132309684**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN EKONOMI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2009**

**PENELITIAN INI DIBIYAI DENGAN DANA DIPA FAKULTAS ILMU
SOSIAL DAN EKONOMI UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
SK DEKAN FISE UNY NOMOR: 112 TAHUN 2009, TANGGAL 1 APRIL 2009
SURAT PERJANJIAN PELAKSANAAN PENELITIAN
NOMOR:476/H.34.14/PL/2009,TANGGAL 4 MEI 2009**



**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN EKONOMI**

Alamat : Karangmalang Yogyakarta, Telp. 0274-548202 (Dekan FISE), 0274
586168 Psw 249 (Subdik)

PENGESAHAN LAPORAN PENELITIAN

1. Judul Penelitian : Implementasi Model Pembelajaran *Teams Game Tournament* (TGT) Dalam Mata Kuliah Dasar Dasar Koperasi
2. Jenis Penelitian : RBT
3. Kepala Proyek Penelitian :
 - a. Nama lengkap dan gelar : Kiromim Baroroh, M.Pd
 - b. NIP dan golongan : 132309684/ III/b
 - c. Pangkat/Jabatan : Penata Muda Tk 1/Asisten Ahli
 - d. Jurusan/Prodi : Pendidikan ekonomi
 - e. Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial dan Ekonomi (FISE) Universitas Negeri Yogyakarta
4. Jumlah tim peneliti : 3 orang
5. Lokasi Penelitian : FISE
6. Jangka Waktu Penelitian : 6 (enam) bulan
7. Biaya yang diperlukan : Rp. 5000.000
(dengan huruf) (Lima juta rupiah)

Yogyakarta, 25 Oktober 2009

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ekonomi
Universitas Negeri Yogyakarta

Kepala Proyek Penelitian

Sardiman AM,M.Pd
NIP 19510523 198003 1 001

Kiromim Baroroh
NIP. 132309684

IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAME TOURNAMENT* (TGT)DALAM MATA KULIAH DASAR DASAR KOPERASI

Oleh : Kiromim Baroroh, dkk

Abstrak

Penelitian ini bertujuan, :1. meningkatkan partisipasi mahasiswa dengan penerapan model pembelajaran *Teams Game Tournament* pada mata kuliah Dasar Dasar Koperasi. 2. meningkatkan prestasi hasil belajar mahasiswa dengan penerapan model pembelajaran *Teams Game Tournament* pada mata kuliah Dasar Dasar Koperasi.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas partisipan. Setting penelitian adalah mahasiswa reguler semester II, berjumlah 42 orang mahasiswa yang mengambil mata kuliah Dasar-Dasar Koperasi. Rancangan penelitian melibatkan dosen sebagai peneliti utama dan sekaligus sebagai pelaku tindakan, dosen pengamat dan mahasiswa sebagai subyek didik. Cara penelitian dilakukan melalui : 1. perencanaan, 2. implementasi tindakan kelas, 3. pemantauan dan evaluasi, 4. analisis dan refleksi, 5. diagnostik ulang, 6. terapi ulang, 7. penyimpulan hasil. Pengumpulan data menggunakan observasi, dokumentasi, wawancara dan angket : Uji keabsahan data menggunakan triangulasi metode dan sumber. Penelitian tindakan ini dengan menerapkan model pembelajaran TGT pada matakuliah Dasar -Dasar Koperasi.

Hasil dari penelitian tindakan ini adalah Penerapan metode pembelajaran kooperatif teknik *TGT* dapat meningkatkan aktifitas mahasiswa. Hal ini ditunjukkan dengan 1)peningkatan persentase keaktifan yang diperoleh dari lembar observasi. Terjadi peningkatan aktivitas belajar dari siklus I ke siklus II kelompok siswa dengan kategori sangat tinggi sebesar 49,7%. 2)Penerapan metode pembelajaran kooperatif teknik *Teams Game Tournament* dapat mengoptimalkan prestasi belajar siswa. Prestasi belajar siswa. mengalami peningkatan yaitu dari nilai rata-rata pre test adalah 51,1. Setelah post tes rata-rata skor 76,99.

Kata kunci: TGT, Dasar-Dasar Koperasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur pengabdikan panjatkan ke hadirat Allah swt yang telah melimpahkan rahmat serta petunjuk-Nya, sehingga penelitian ini dapat terselesaikan.

Penelitian ini berjudul: *IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN TEAMS GAME TOURNAMENT (TGT)DALAM MATA KULIAH DASAR DASAR KOPERASI.*

Beberapa pihak telah memberikan bantuan dalam rangka penyelesaian laporan ini. Oleh karena itu dalam kesempatan ini peneliti ingin memberikan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya pada pihak-pihak yang tersebut di bawah ini:

1. Bapak Rektor UNY yang telah memberikan kesempatan dan bantuan untuk pelaksanaan penelitian ini.
2. Bapak Dekan FISE yang telah memberikan bantuan moral maupun spiritual serta bantuan dalam bentuk lainnya.
3. Mahasiswa peserta kuliah Dasar-Dasar Koperasi yang telah berpartisipasi dalam penelitian ini.

Semoga Allah SWT berkenan memberikan limpahan pahala yang sesuai dengan jasa-jasa beliau.

Pengabdikan menyadari bahwa hal yang disajikan dalam laporan ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan.

Yogyakarta, 25 Oktober 2009

Peneliti,

Kiromim Baroroh, M.Pd.

Barkah Lestari, M.Pd

Drs. Suwarno

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN DEPAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
A. Pembelajaran Kooperatif.....	7
B. Teams Game Tournament (TGT).....	9
C. Keaktifan Dalam Pembelajaran.....	9
D. Prestasi Belajar	10
E. Kerangka Berfikir	11
F. Hipotesis Tindakan	12
BAB III METODE PENELITIAN	13
A. Jenis Penelitian	13
B. Setting Penelitian	13
C. Teknik Pengumpulan Data.....	13
D. Rancangan Prosedur Penelitian	14
E. Teknik Analisis Data	14
F. Keabsahan Data	14
G. Indikator Keberhasilan Tindakan	15
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	16
A. Hasil Penelitian	16
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	16
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	46

A. Kesimpulan	46
B. Saran	46
C. Keterbatasan Penelitian.....	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48
LAMPIRAN	49

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Surat Perjanjian Penelitian
- Lampiran 2 Berita Acara Seminar
- Lampiran 3 Foto Kegiatan