

Mata Kuliah : Permainan Sepakbola

Kode Mata Kuliah : PJM 207

Materi: Kerangka Kerja untuk Pembelajaran *Invasion Games*

KERANGKA KERJA UNTUK PEMBELAJARAN *INVANSION GAMES*

Masalah dan tujuan taktik	Keputusan	
	Gerak tanpa bola	Gerak dengan bola
Menyerang dan mencetak skor (gol)		
Menjaga posisi bola	Mendukung pembawa bola ketika akan mengoper	Mengoper dan menerima bola
Penekanan pertahanan dan menyerang gawang	Menggunakan seorang pemain target depan ketika akan menembak dan menggiring	Bergerak dengan bola Menembak menipu
Transisi (Pergeseran)	Membuka ruang, kapan dan dimana untuk bergerak	Mengoper cepat
Bertahan dan mencegah terjadinya skor (gol)		
Mempertahankan daerah (ruang)	Mengawal dan menjaga Mengatur kerja kaki Menekan pembawa bola	
Mempertahankan/menjaga gawang	Posisi menangkap bola Memantulkan Bola	Menjaga gawang- menghentikan dan membagi/menyalurkan bola Memantulkan bola- membawa bola
Memenangkan bola	Mengatur	Merampas dan

		mencuri bola
Memulai dan memulai kembali permainan		
Memulai permainan	Mengatur posisi	Inisiatif bermain
Memulai dari garis samping	Mendukung posisi	Meletakkan bola dalam permainan
Memulai dari garis belakang	Mendukung posisi	Meletakkan bola dalam permainan
Memulai dari pelanggaran	Mendukung posisi	Meletakkan bola dalam permainan

TINGKAT KOMPLEKSITAS PERMAINAN DALAM *INVASION GAMES*

Masalah dan tujuan taktik	Tingkat kompleksitas permainan		
	Level I Maksimum 3 orang setiap sisi	Level II Maksimum 4 orang setiap sisi	Level III Maksimum 6 orang setiap sisi
Menyerang dan mencetak skor (gol)			
Menjaga posisi	Mengoper, menerima, mengatur kerja kaki ketika akan mengoper	Mengoper, menerima, mengatur kerja kaki, mendukung	
Menekan dan menyerang	Menembak, gerak dengan bola (menggiring)	Menembak, menipu	Menggunakan target pemain depan, menembak, menipu, mengubah kecepatan, bergerak dengan bola,
Transisi (pergerseran)			bergerak untuk membuka daerah, mengoper cepat
Bertahan dan mencegah terjadinya skor (gol)			
Mempertahankan/menjaga daerah (ruang)		Mengawal dan menjaga Menekan	Membersihkan/ menyapu bola, membuang/ menendang

			bola ke luar dengan cepat
Mempertahankan/menjaga gawang		Posisi penjaga gawang	Penjaga gawang menghentikan tembakan dan membagi/menyalurkan bola, memantulkan bola
Memenangkan bola			Merampas dan mencuri bola
Memulai dan memulai kembali permainan			
Memulai permainan	Inisiatif bermain	Membentuk posisi segitiga	
Memulai dari garis samping dan belakang	Meletakkan bola dalam permainan	Mengatur posisi	Memulai kembali dengan cepat
Memulai dari pelanggaran	Meletakkan bola dalam permainan	Mengatur posisi	Memulai kembali dengan cepat

CONTOH PENERAPAN PENDEKATAN TAKTIK DALAM PEMBELAJARAN INVASION GAMES DI SEKOLAH DASAR

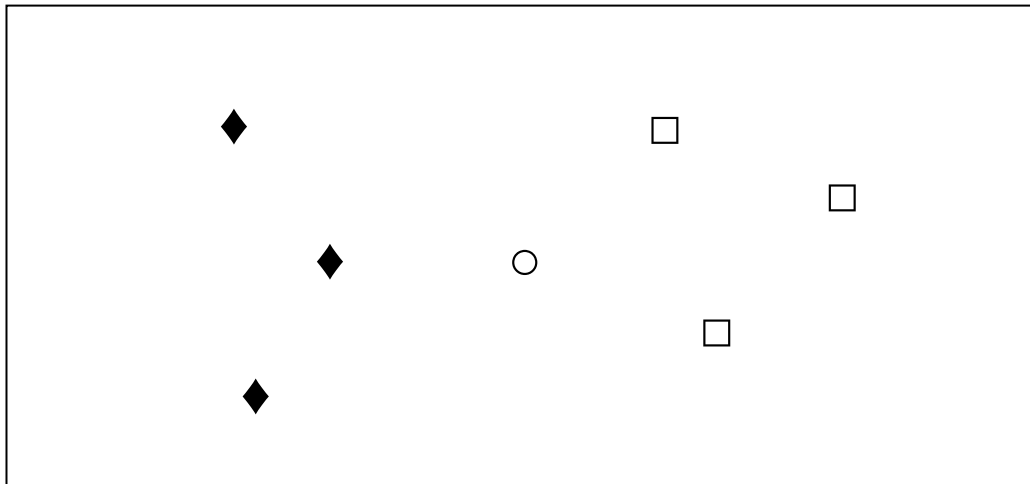
Di dalam pembelajaran invasion games dengan menggunakan pendekatan taktik, harus berpedoman pada tingkat kompleksitas permainan yang telah ditentukan. Berikut ini adalah contoh penerapan pendekatan taktik dalam pembelajaran permainan sepakbola pada tingkat kompleksitas level 1. Masalah taktik yang ditekan dalam permainan ini tentang mempertahankan penguasaan bola. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat dalam contoh di bawah ini:

Tingkat kompleksitas : Level 1

Masalah taktik : Mempertahankan penguasaan bola

Fokus pelajaran : Mengoper dan menerima bola

- datar dengan menggunakan kaki bagian dalam
- Tujuan : Ketepatan mengoper pendek
Menggunakan satu sentuhan untuk mengontrol bola sebelum melakukan operan selanjutnya
- A. Bentuk permainan : Permainan penguasaan bola 3 VS 3 (3 siswa lawan 3 siswa). Ukuran lapangan 30 X 20 meter.
- Tujuan : Lima kali operan secara berurutan



◆ : Tim A

□ : Tim B

- Pertanyaan : • Apa yang harus Anda (siswa) lakukan dalam permainan ini ?
• Bagaimana tim Anda (siswa) dapat menjaga bola ?
- B. Tugas Latihan : Latihan berpasangan atau tiga orang pada jarak 5-10 meter, menendang dan menghentikan bola.
- Tujuan aktivitas : • Menggunakan satu sentuhan untuk menghentikan dan mengumpan bola berikutnya.

- Operan yang kuat dan akurat dengan menggunakan kaki bagian dalam kaki kanan dan kaki kiri
- Petunjuk :
- Operan: Menghadap ke arah bola yang dioperkan. Kaki yang tidak menendang berada dekat bola. Menggunakan kaki bagian dalam dan menendang pada bagian tengah.
 - Menerima bola: berdiri segaris dengan arah datangnya bola, menggunakan satu sentuhan dengan kaki bagian dalam untuk mempersiapkan diri untuk operan berikutnya.
- C. Bentuk Permainan :
- Tujuan : Permainan 3 VS 3 (3 lawan 3). Ukuran lapangan 30 X 20 meter. Menggunakan gawang kecil, tanpa penjaga gawang.
- Kondisi-kondisi : Menghentikan dan mengumpan bola dengan cepat, mengoper bola dengan kuta dan tepat, memasukkan bola.
- Kondisi-kondisi : Maksimun 3 kali sentuhan sebelum mengoper, bola harus lebih rendah dari ketinggian kepala.

