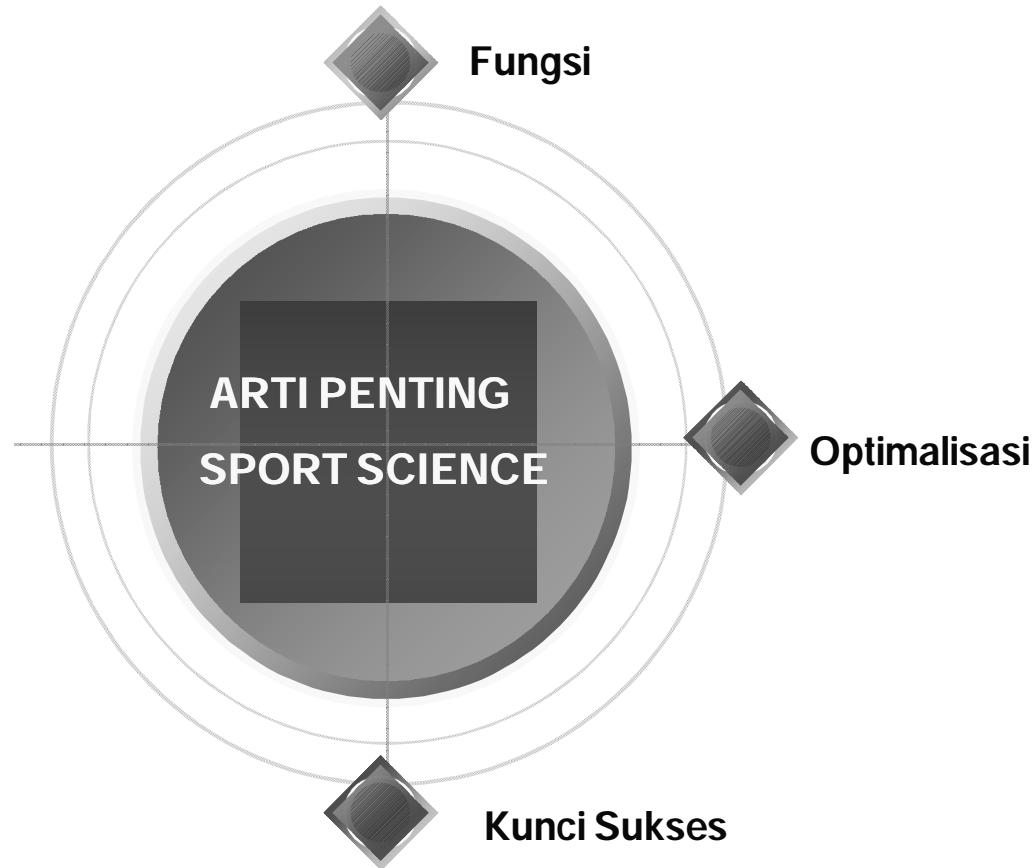


# Biomekanika Olahraga





### Fungsi

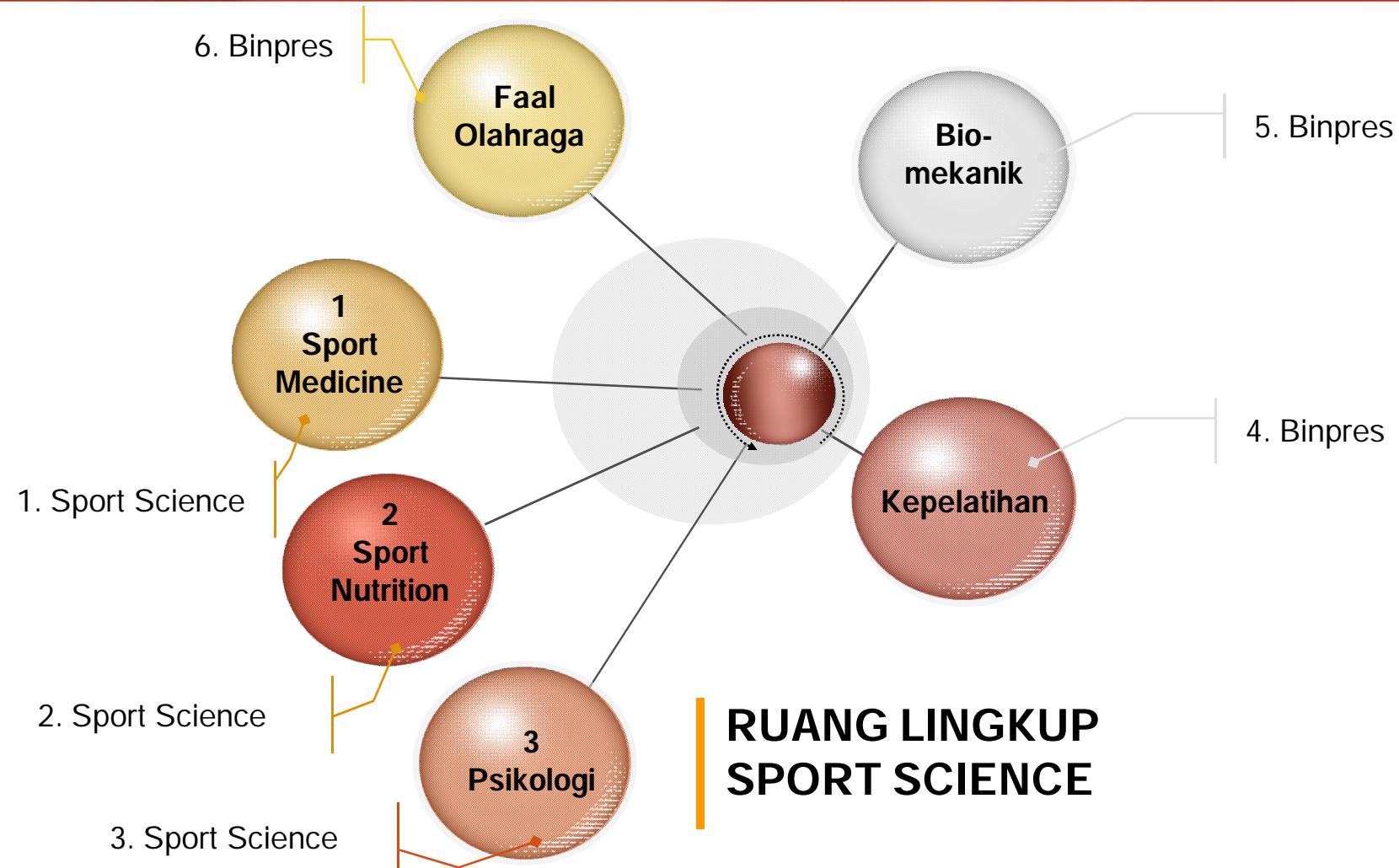
Sport Science hadir untuk mengadakan tes monitoring, evaluasi, dan pengendalian latihan olahraga prestasi.

### Optimalisasi

Volume latihan yang besar & intensitas tinggi dalam bina olahraga prestasi hanya bisa optimal jika atlet kondisi prima & kemampuan olahraga tinggi.

### Kunci Sukses

Program kepelatihan atlet sukses ketika tes monitoring, evaluasi, & pengendalian dilakukan teratur oleh sport science.



# Historical Development

- Biomechanics emerged from physical education as a specialized area of study in the mid-1960s and 1970s.
- Kinesiology Era (late 1800s- early 1900s)
  - Application of mechanics to the study of movement
  - Nils Posse: "The Special Kinesiology of Educational Gymnastics"
- Biomechanics Era (mid-20th century)
  - Increased teaching, research and writing
- Development of Biomechanics (1960s-present)
  - Differentiation between kinesiology and biomechanics, and application of biomechanics to physical education and sport.

# Professional Development

- 1963: AAHPERD forms Kinesiology Section, and in 1993 became known as Biomechanics Academy
- 1973: International Society of Biomechanics
- 1976: American Society of Biomechanics
- 1982: International Society for Biomechanics in Sport (ISBS)
- Journals
  - 1968: *Journal of Biomechanics*
  - 1985: *Journal of Applied Biomechanics*
  - 2002: *Sports Biomechanics* (ISBS)



ILMU YANG MEMPELAJARI TENTANG GERAK TUBUH MANUSIA  
DITINJAU DARI ILMU PENGETAHUAN ALAM

## KINESIOLOGI ANATOMIK

Bahasannya condong  
ke Anatomi



Ilmu yang mempelajari tentang  
gerak benda-benda hidup/mati,  
serta gaya-gaya yang bekerja  
dan efek yang dihasilkannya



## KINESIOLOGI MEKANIK

Bahasannya condong  
ke Mekanika



ATAS KESEPAKATAN PARA AHLI  
NAMA DIRUBAH MENJADI :

**BIOMEKANIKA**





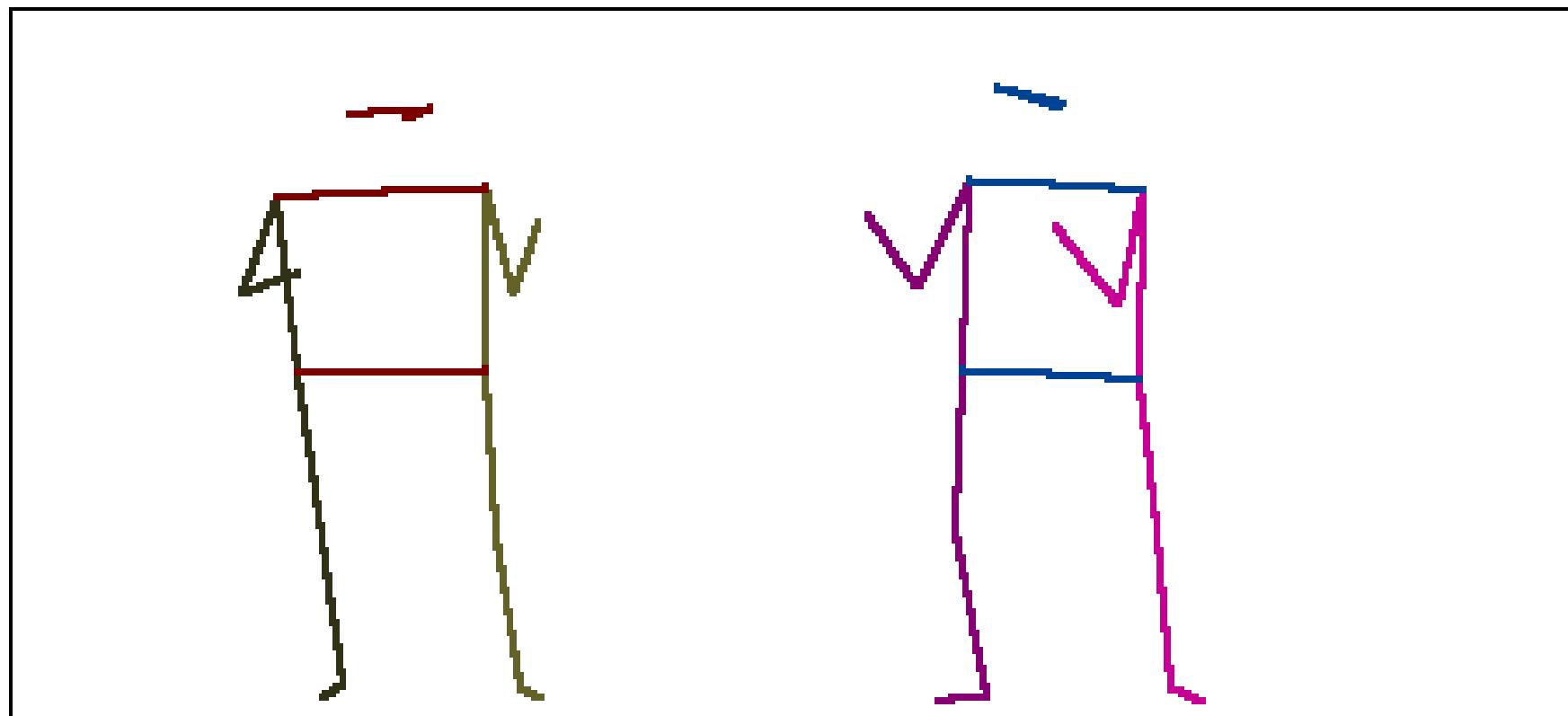
# INTRODUCTION TO THE STUDY AND ANALYSIS OF HUMAN MOVEMENT

## BIOMECHANICS: BIO = LIVING

- MECHANICS = FORCES & EFFECTS
- The application of mechanics to the living organism
- Involves the principles of anatomy and physics in the descriptions and analysis of movement.
- Has many diverse applications to all biological systems
- The study of biological structures, processes and functions by applying the methods and principles of mechanics



- The science that examines the internal and external forces acting on the body and the effects produced by these forces (Hay, 1995).



# Human Movement Analysis



## BIOMEKANIKA

### KINEMATIKA

(Ilmu tentang deskripsi dari semua jenis gerakan dan tidak menyangkut ttg gaya yang menyebabkan gerakan)

#### LINIER (Translasi)

Posisi  
Kecepatan  
Percepatan

#### ANGULER Rotasi

Posisi  
Kecepatan  
Percepatan

### KINETIKA

(Cabang mekanika yang memperhitungkan gaya yang menghasilkan atau mengubah gerakan)

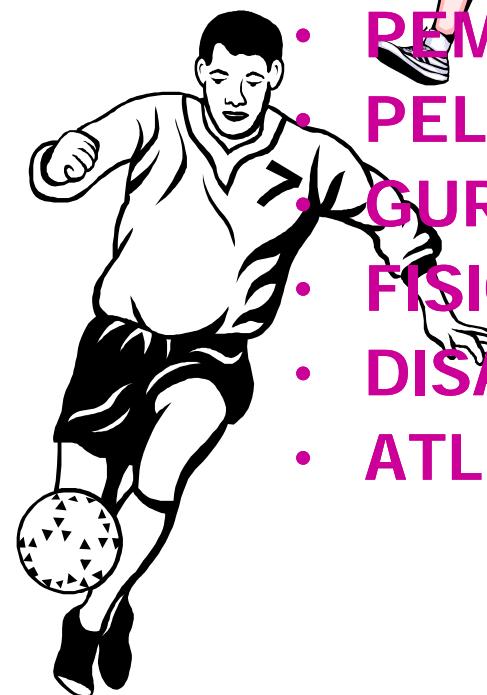
#### LINIER (Translasi)

Gaya

#### ANGULER Rotasi

Torque

# SIAPA YANG BERKEPENTINGAN BELAJAR BIOMEKANIKA?



- **PEMBINA OLAHRAGA**
- **PELATIH OLAHRAGA**
- **GURU OLAHRAGA**
- **FISIOTERAPIST**
- **DISAINER ALAT-ALAT OLAHRAGA**
- **ATLET (di Belanda dan Jerman)**





**Memahami gerak yang lebih efektif dan efisien**

**Menghindari terjadinya cedera pada anak/atlet**

**Mengembangkan Teknik Olahraga**

**Talent Selection**

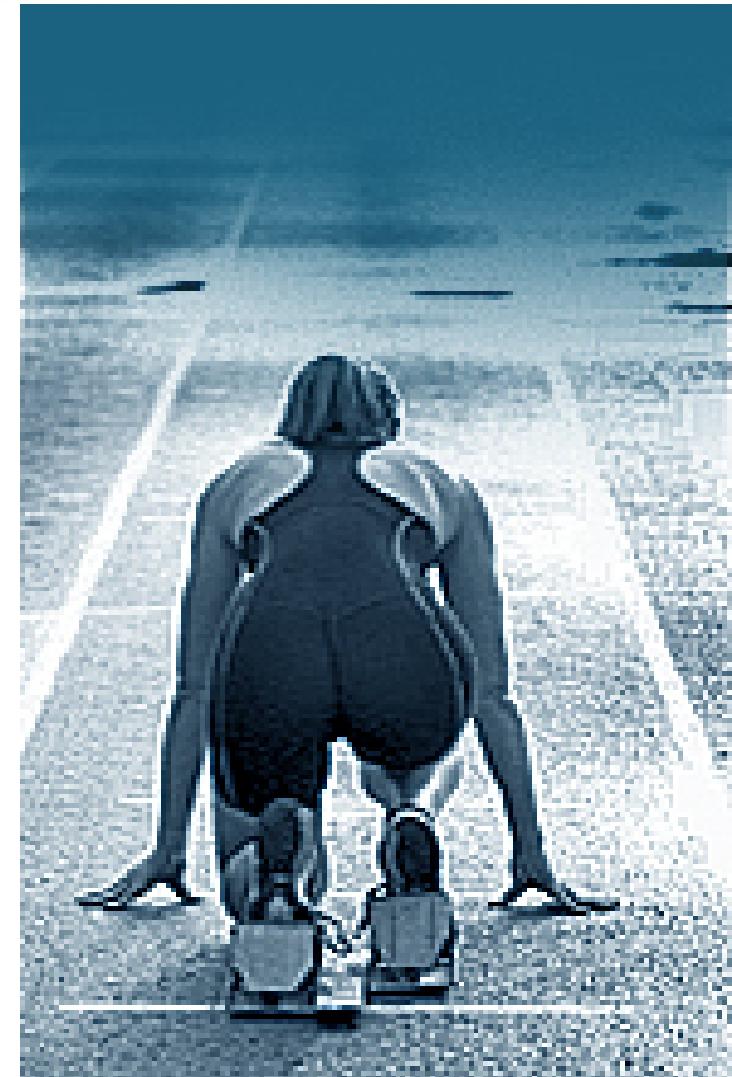
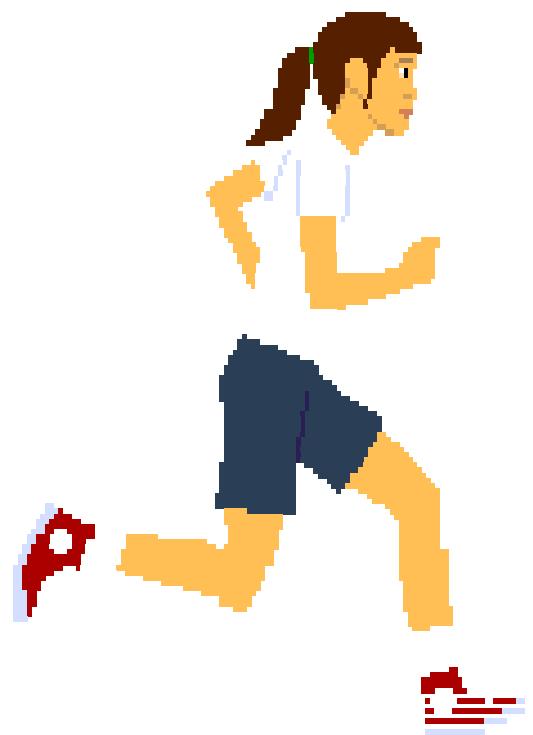
**Mendisain Alat-alat Olahraga**



# Bentuk-bentuk Gerak

## GERAK LINIER

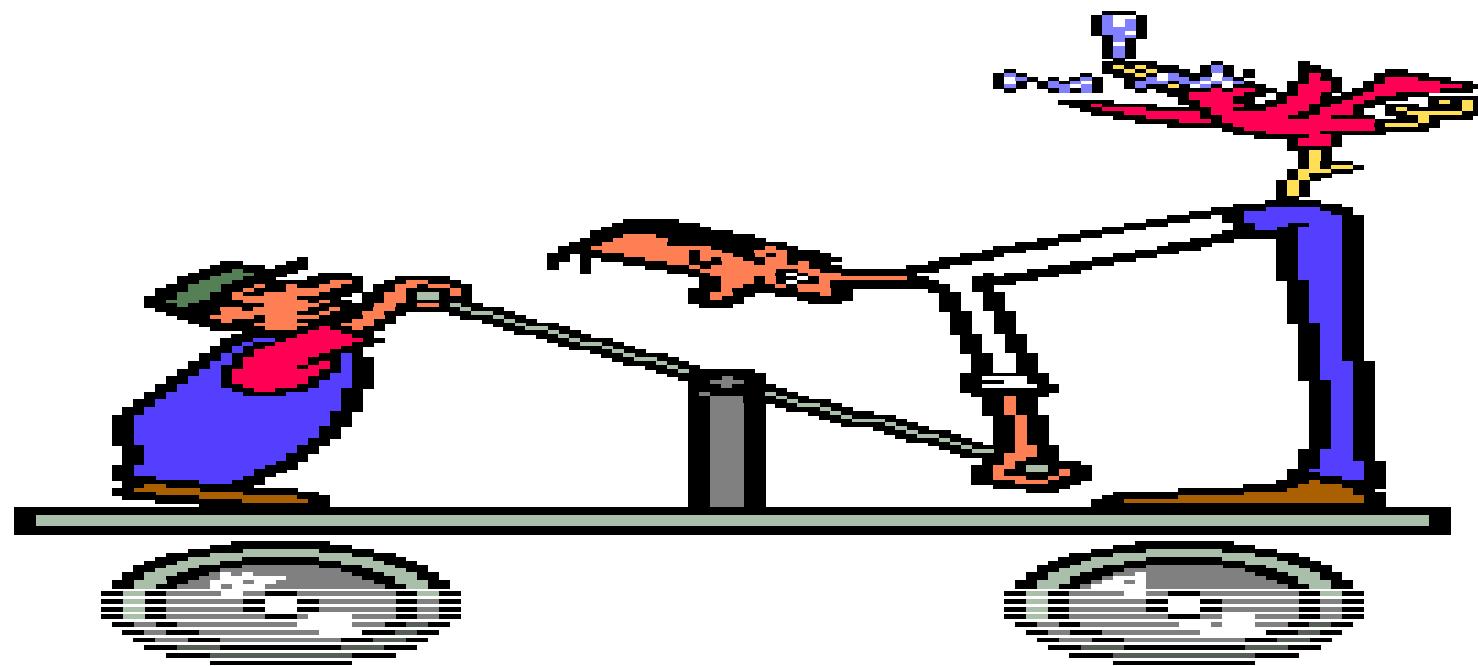
Benda mengalami gerak linier bila dalam **waktu** yang sama bergerak menempuh **jarak** dan **arah** yang sama

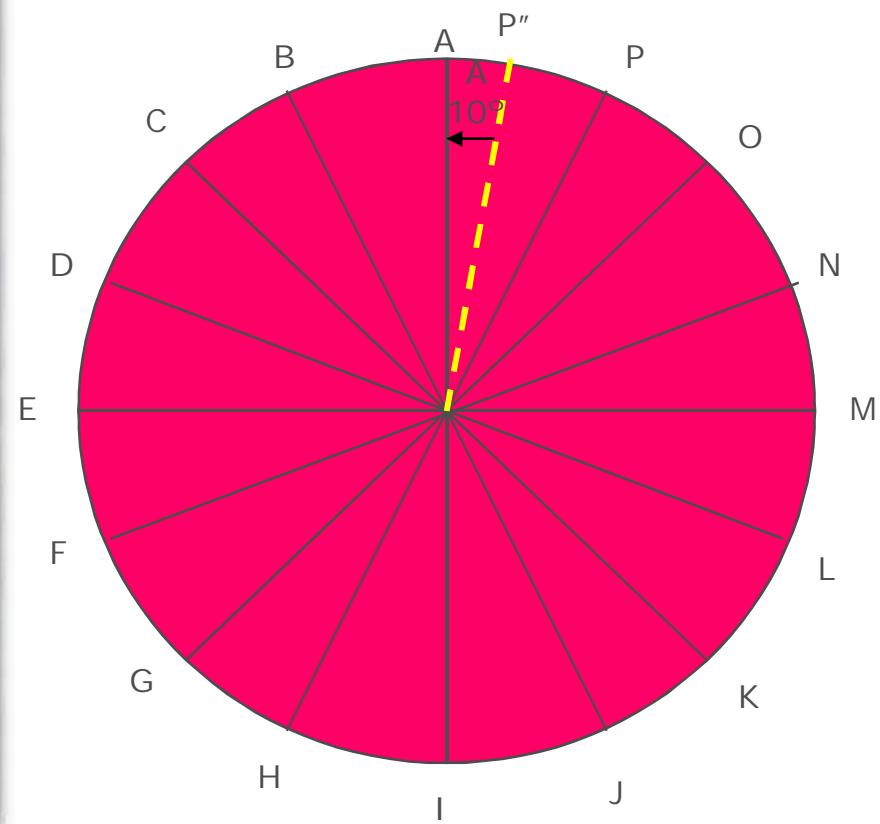




- GERAK ANGULER

Benda mengalami gerak anguler bila dalam *waktu yang sama* bergerak menempuh *sudut yang sama* dan *arah yang sama*.







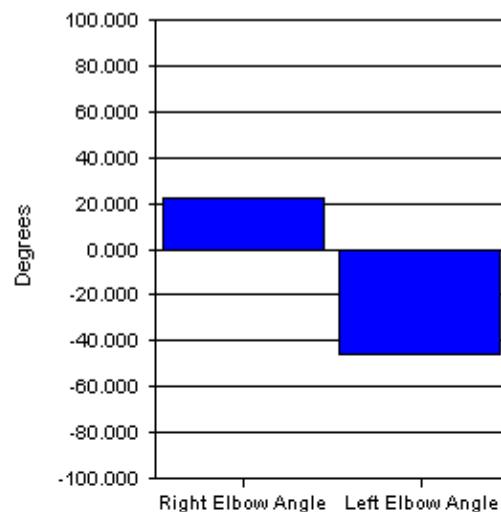
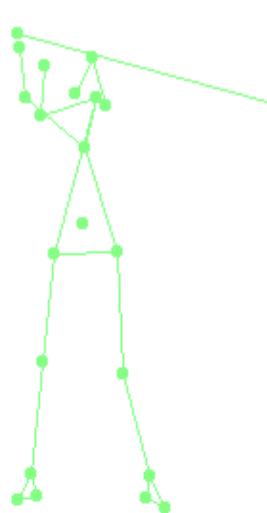
# GERAK PARABOLA

- ☺ Ciri : adanya sudut elevasi  
yaitu sudut yang dibentuk oleh lintasan  
bola/peluru dengan bidang datar
- ☺ Terdiri dari 2 macam gerak yi.:
  - gerak mendatar → gerak lurus beraturan
  - gerak vertikal → gerak lurus berubah beraturan
- ☺ Dua titik terpenting dalam gerak peluru
  - titik tertinggi
  - titik terjauh

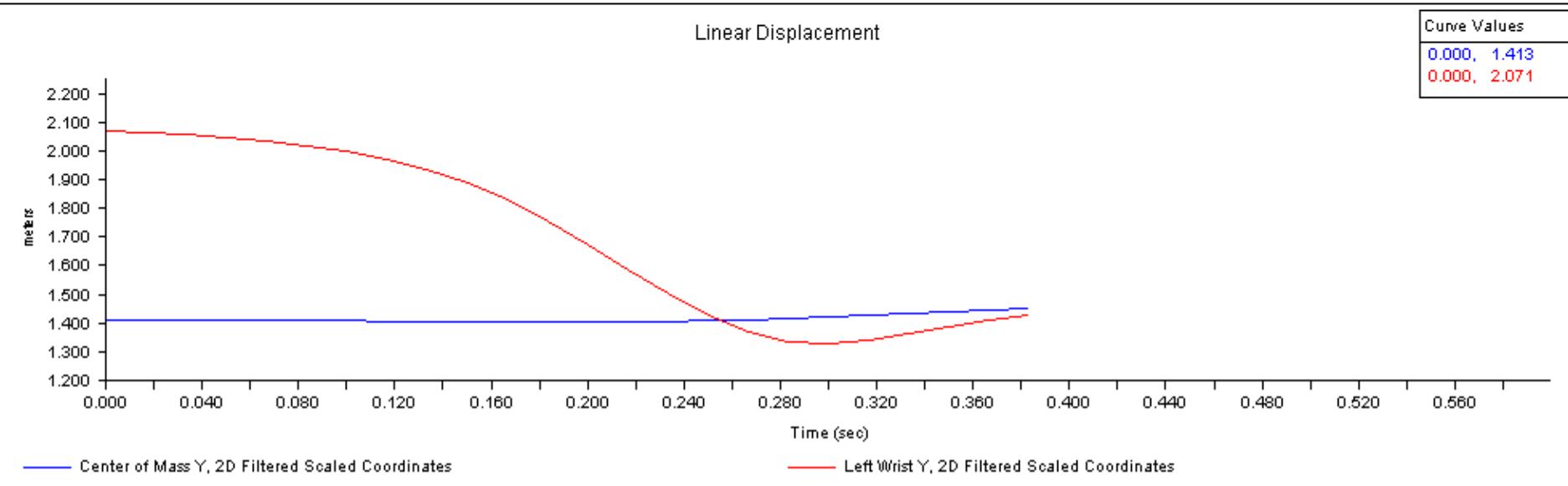




Angular Displacement



Linear Displacement





♠ Waktu titik tertinggi

$$V_{yp} = v_0 \sin \alpha - g \cdot t_p$$

$$0 = v_0 \sin \alpha - g \cdot t_p$$

$$t_p = \frac{v_0 \sin \alpha}{g}$$

♠ Titik tertinggi

$$y_p = v_0 \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2} g \cdot t_p^2$$

$$y_p = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha}{2g}$$

♠ Waktu titik terjauh

$$t_x = \frac{2 v_0 \sin \alpha}{g}$$

♠ Titik terjauh

$$x = v_0 \cos \alpha \cdot t$$

$$x = v_0 \cos \alpha \cdot \frac{2v_0 \sin \alpha}{g}$$

$$x = \frac{2v_0^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g}$$

$$x = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha}{g}$$

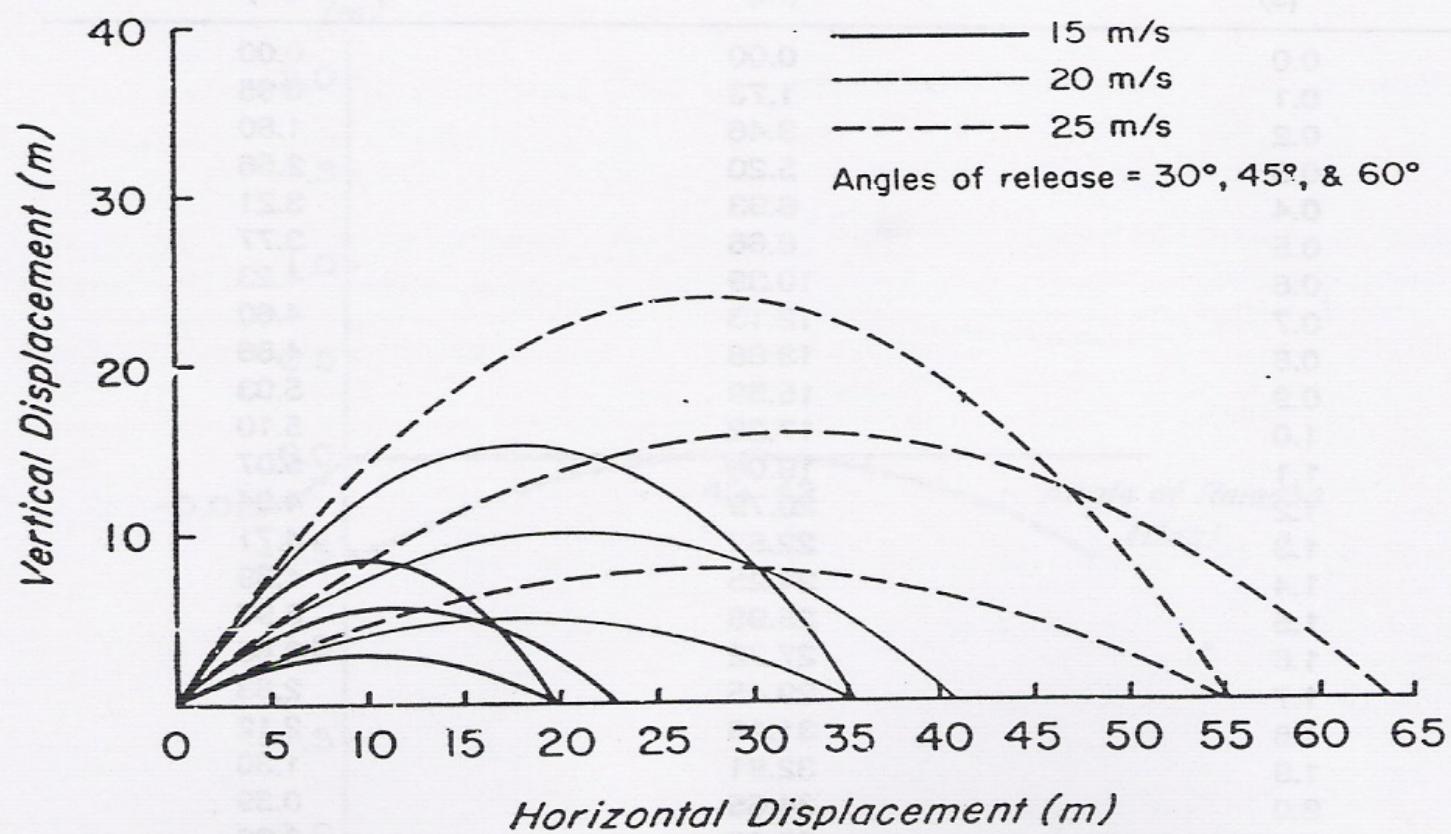
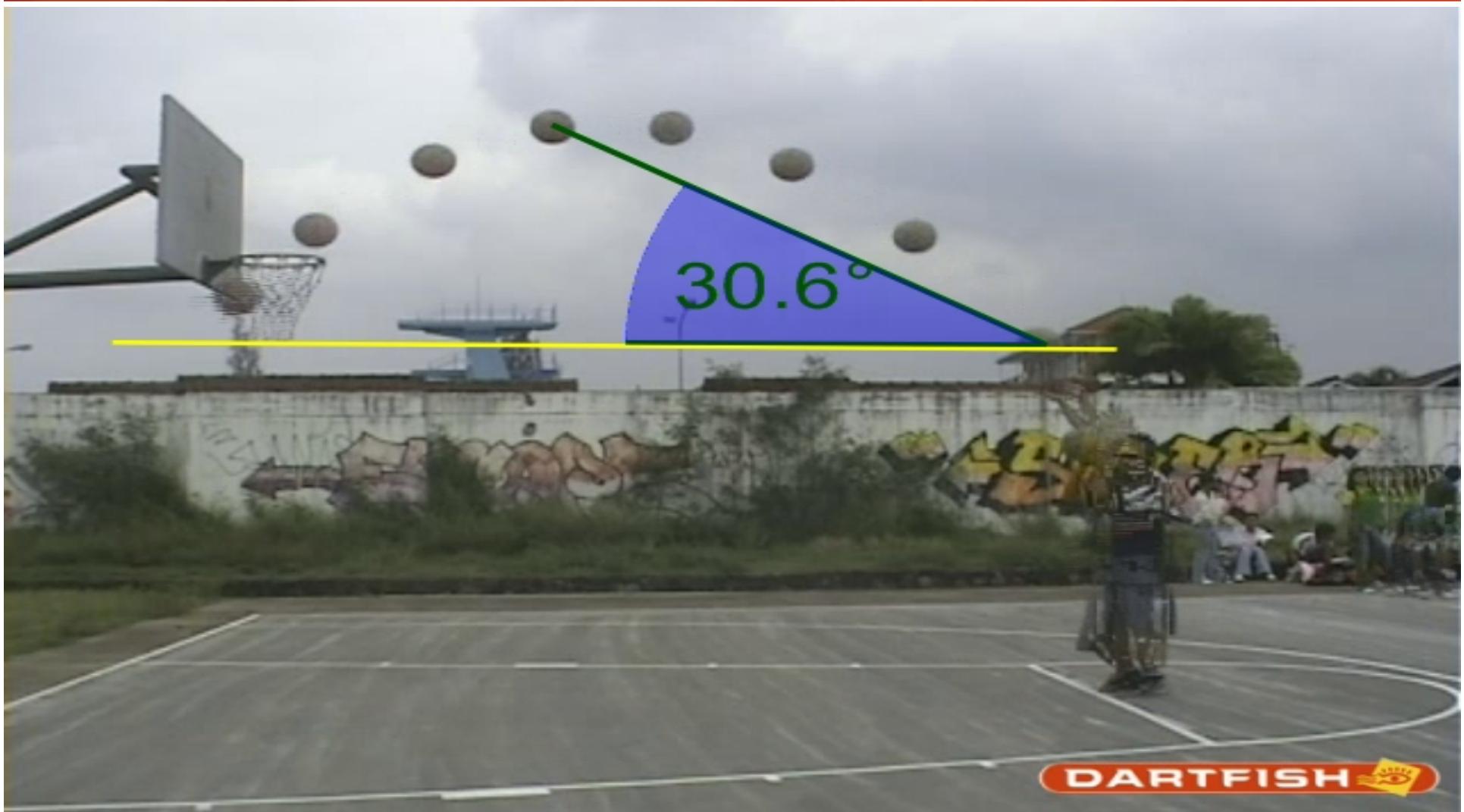


Figure 3-16. Parabolic paths followed by projectiles released at a variety of speeds and angles.







# GERAK LURUS BERATURAN (GLB)

- Ciri: memiliki kecepatan konstan

Dalam gerak lurus beraturan rata-rata besar kecepatan yang ditempuh oleh suatu benda sama dengan jarak yang ditempuh di bagi dengan waktu selama benda bergerak.

$$x = v \cdot t$$

Keterangan :

x : perpindahan tempat dalam m

v : kecepatan dalam m/detik

t : waktu dalam detik

# GERAK LURUS BERUBAH BERATURAN (GLBB)



- Ciri : Memiliki percepatan konstan  
contoh : jatuh bebas

Untuk mencari besar kecepatan awal, sesaat, jarak yang ditempuh, percepatan dan waktu benda bergerak dengan menggunakan persamaan:

$$V_t = V_0 + a \cdot t$$

$$X = V_0 \cdot t + \frac{1}{2} a \cdot t^2$$

$$V_t^2 = V_0^2 + 2 \cdot a \cdot x$$

Keterangan :

$V_t$  : kecepatan akhir dalam m/det

$V_0$  : kecepatan awal dalam m/det

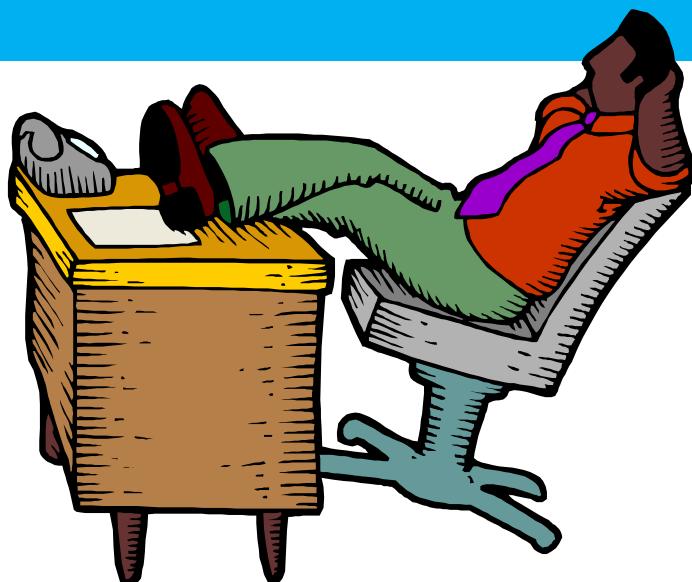
$a$  : percepatan dalam m/det<sup>2</sup>

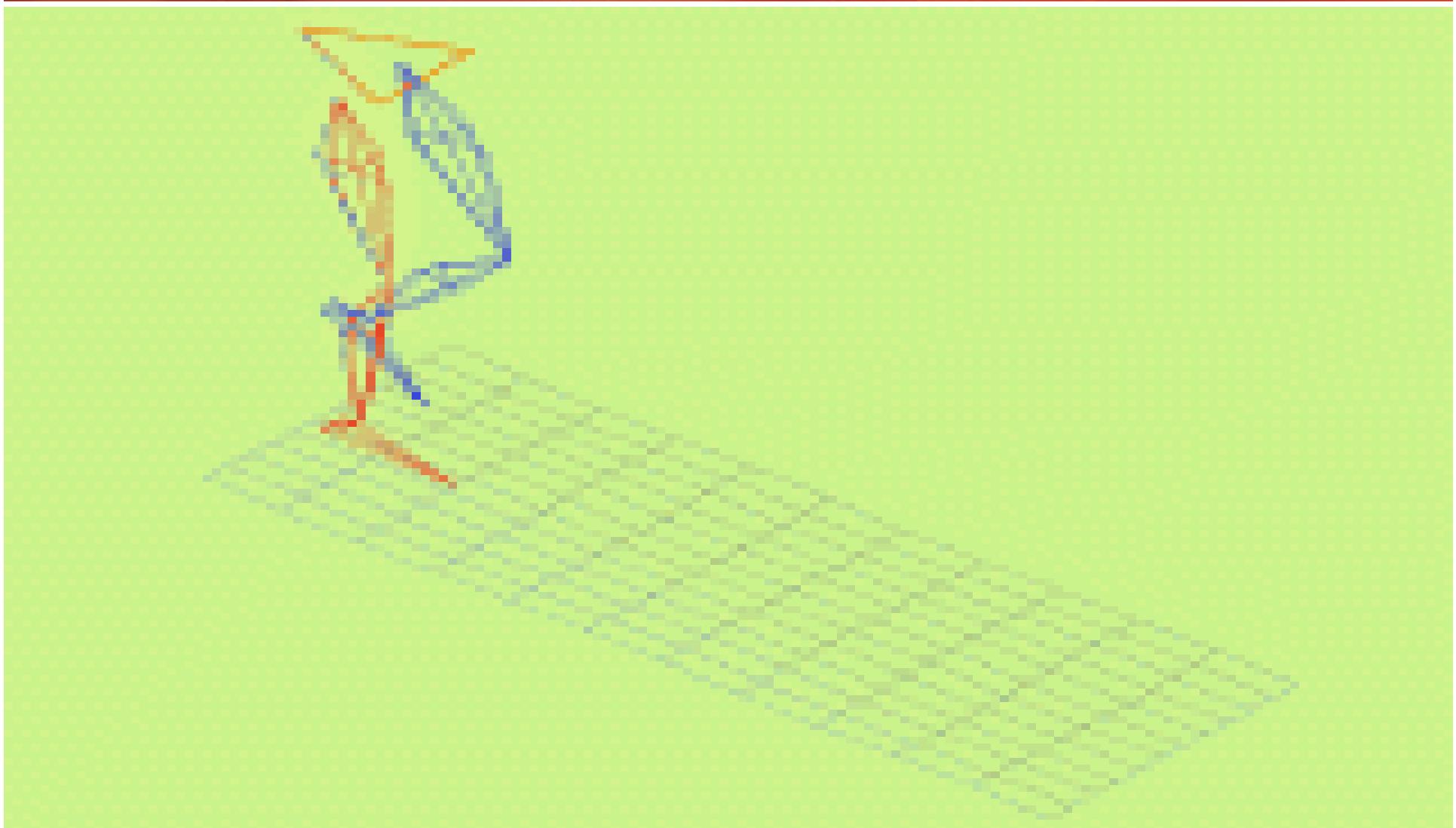
$x$  : perpindahan tempat dalam m

$t$  : waktu dalam detik



- **STATICS:** Statics refers to situations where the body or object remains at rest, or is moving at a constant speed in a state of equilibrium. Equilibrium is a balanced state in which there is no acceleration.







- **DYNAMICS:** Dynamics deals with the changes in motion brought on by unbalanced forces.



