

# MOTIVASI

Oleh:

Agus Supriyanto

Email: Agus\_Supriyanto@uny.ac.id

1. Pengertian Motivasi
  2. Jenis Motif Manusia
  3. Teori Motivasi
  4. Komponen Penentu Motivasi
  5. Macam-macam Motivasi
  6. Faktor yang Mempengaruhi Motivasi
  7. Teknik Motivasi
- 

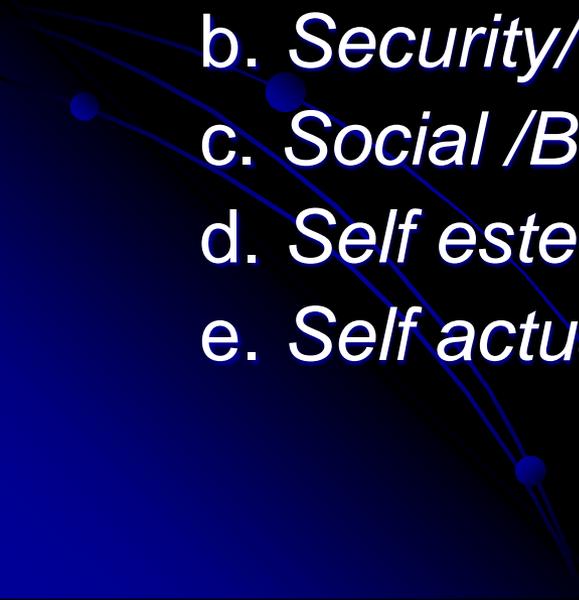
# DEFINISI MOTIVASI

- Faktor internal yang menggairahkan, mengarahkan, dan mengintegrasikan perilaku seseorang (E. J. Murray).
- Kecenderungan yang mengarahkan dan memilih perilaku yang terkendali sesuai dengan kondisi, dan kecenderungan mempertahankannya sampai tujuan tercapai (M. L. Kamlesh).
- Dorongan untuk mencapai tujuan (R. N. Singer).
- Motivasi OR keseluruhan daya penggerak (motif-motif) dalam diri individu yang mendorong melakukan aktivitas OR untuk mencapai tujuan.

# JENIS-JENIS MOTIF

1. Biogenetik  $\Rightarrow$  melangsungkan jenis dan keturunan.
2. Sosiogenetik  $\Rightarrow$  berinteraksi dengan orang lain.
3. Theogenetik  $\Rightarrow$  berhubungan dengan kekuatan yang ada di luar dirinya.
4. Obyektif  $\Rightarrow$  penjelajahan sekitar.
5. Darurat  $\Rightarrow$  kondisi darurat.

# TEORI MOTIVASI

1. Hedonisme (rasa senang)
  2. Naluri
  3. Kebudayaan
  4. Kebutuhan (Abraham Maslow)
    - a. *Psysiological needs*
    - b. *Security/Safety needs*
    - c. *Social /Belonging and love needs*
    - d. *Self esteem needs*
    - e. *Self actualization*
- 

# KOMPONEN PENENTU MOTIVASI

1. Keinginan berperilaku (intensity/arousal of behavior).
2. Tujuan/arah berperilaku (direction of behavior).

## • MACAM-MACAM MOTIVASI

1. Intrinsik  $\Rightarrow$  dari dalam (personal reasons)
2. Ekstrinsik  $\Rightarrow$  dari luar (personal needs)

# FAKTOR YANG BERPENGARUH

1. Olahragawan  $\Rightarrow$  kepribadian, tujuan, cita-cita, kebutuhan
2. Situasi pertandingan  $\Rightarrow$  kemampuan, penonton, posisi hasil
3. Hasil pertandingan  $\Rightarrow$  kalah, menang
4. Karakteristik tugas ORwan  $\Rightarrow$  feedback, suasana, lingkungan latihan

# TEKNIK MOTIVASI

1. Verbal  $\Rightarrow$  berbicara
  2. Perilaku  $\Rightarrow$  suritauladan
  3. Insentif  $\Rightarrow$  pemberian sesuatu
  4. Superstisi  $\Rightarrow$  membawa keberuntungan
  5. Imajinasi (visualisasi)  $\Rightarrow$  membayangkan
- 