



MENGERTI OLAHRAGA

Universitas Negeri Yogyakarta



Olahraga?

- 
- Apakah sajian berikut menurut Anda adalah olahraga?



Mengapa memahami OR?

- Anda semua tidak ingin seperti ini...





Play

- Huizinga(1950):
Homo Ludens: A Study of the play Element in Culture
- Thesis: Human play antedates civilizations, that is- civilizations evolved out of the context of play



Huizinga

- Play: tindakan yang bersifat sukarela atau yang dilakukan dalam batas-batas waktu dan tempat tertentu, menurut aturan main yang diterima secara bebas tetapi sangat mengikat, memiliki tujuan yang berada dalam permainan itu sendiri dan disertai oleh perasaan ketegangan, kesenangan, dan kesadaran bahwa hal tersebut “berbeda” dari kehidupan biasa.





prepared by caly, march 2005



Karakteristik Play

- 
- FREE: pemain tidak dapat dipaksa untuk berpartisipasi tanpa permainan tersebut secara tiba-tiba merubah sifatnya.
 - SEPARATE: dibatasi oleh waktu dan ruang yang sudah dipastikan sebelumnya.
 - REGULATED: merujuk pada aturan main yang tlh disepakati seblmnya



Games

- Freedom- Less complete freedom than play
- Limits- Games Tend to be confined within specific limits of space and time
- Outcome- Winner and Loser
- Investment- Degree of emotion or Ego Investment
- Strategy and Chance





Struktur & Klasifikasi Games



	<u>Agon</u> (Compt)	<u>Alea</u> (Chance)	<u>Mimicry</u> (Pretense)	<u>Ilinx</u> (Vertigo)
PAIDIA	Races Combats Etc.	Comtines Heads or Tails	Childish Imitation	Children's Swings
Noise				
Agitation	Athletics		Mask	Waltz
Laughter		Betting Roulette	Costumes	Outdoor Sport
Dance	Boxing			
Hoop	Fencing			
Solitaire	Football	Lotteries	Theatre	Skiing
G of Patient	Checkers	Parlayed		Mountain Climbing
Puzzle	Chess			
LUDUS				



Sport

- Structure- Sports imply a structure of teams and leagues
- Authority- Coaches, A.A.U., High School Sports Associations
- Written Rules- Agreement among players; However, rules may be altered
- Investment- More investment of time, energy, money, and ego





Olahraga

- Suatu bentuk yang khusus dari perilaku gerak insani (human movement). Tujuan & capaiannya, waktu, lokasinya dicirikan oleh perbedaan yang luas; hal ini membuktikan relevansi sosial dari fenomena yg disebut olahraga. Oleh krn itu, olahraga juga harus dilaksanakan bersama kecenderungan yg membawanya ke dalam hubungan yang dekat dg ideologi, profesi, organisasi, pendidikan, dan Ilmu.





Konseptualisasi Olahraga

PLAY:

- Separate
- Free
- Uncertain
- Unreproductive
- Governed by rules
- “only pretending quality”



GAMES:

- Competition
- Outcome determined by physical skills, Strategy or chance

Sport:

- Institutionalized game requiring demonstrated physical prowess

Sekian





prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005





prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005



prepared by caly, march 2005