

## SILABUS

JURUSAN : Pendidikan Seni Rupa  
MATA KULIAH : **KOMPUTER GRAFIS**  
JUMLAH SKS : 3 SKS  
JENIS MATA KULIAH : **Teori** = 1 sks  
**Praktek** = 2 sks  
SEMESTER : VI  
KELAS : A (Reguler)

**TUJUAN** : 1. Menguasai teknik komputer grafis dengan software Corel DRAW dan Adobe Photoshop.  
2. Mampu membuat prototype desain grafis dengan teknik komputer grafis.

**DESKRIPSI** : Mata kuliah ini bertujuan melatih penguasaan teknik komputer grafis melalui program atau software Corel DRAW dan Adobe Photoshop untuk membuat rancangan/prototype karya desain grafis baik layanan komersial maupun social (layanan masyarakat).

### SEKUENSI MATERI PERKULIAHAN

No	Minggu ke-	Pokok Bahasan	Keterangan
1	1-2	Pengajuan proposal proyek	- Konsultasi - Negosiasi - Presentasi proposal dan tugas
2	3-14	Kerja Studio	- Konsultasi - Tutorial
3	15-16	Penulisan portofolio/studi kelayakan perancangan) (konsep)	- Kerja terstruktur - Presentasi kelas

### **KEGIATAN PERKULIAHAN:**

Perkuliahan Komputer Grafis ini sebagai studi mandiri dan tutorial. Studi mandiri lebih diutamakan dalam tugas perancangan proyek-proyeknya yang berasal dari proposal yang diajukan sesuai dengan bidang pendalamannya. Studi tutorial yang sifatnya konsultatif mengutamakan kerja studio secara terstruktur dari hasil studi lapangan terkait dengan proposal yang diajukan. Untuk mengakhiri tugas, mahasiswa membuat tulisan studi kelayakan atau pertanggungjawaban konsep karya dan dipresentasikan di depan kelas.

**EVALUASI:** Penilaian diberikan atas dasar:

1. Proses 50%
2. Hasil 50%

### **PUSTAKA ACUAN**

Arnston, Amy E. Graphic Design: Basics, Thomson Wadswords, United States of America, 2007.

Edi S. Mulyanta, Trik dan Teknik Profesional CorelDRAW10, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2002.

Freddy Adiono Basuki, Komunikasi Grafis, Penerbit Pusat Pembukuan Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta, 2000.

Hill, Will, The Complete Typografer: A Manual for Designing with Type, Page One Publishing Private Limited, Singapore, 2005.

M. Suyanto, Aplikasi Desain Grafis untuk Periklanan, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2004.

Slamet Riyanto, Seri Penuntun Praktis Trih Photoshop 6.0, PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Jakarta, 2003.