

PENGDA TI DIY

PROGRAMPENGERAN

diberikan kepada :

AGUS SUSWORO, M. Pd.

dengan predikat :

PEMBICARA

Atas peran sertanya dalam:

" Diklat / Penyegaran Pelatih dan Penguji Taekwondo Tingkat Daerah "

Yang diselenggarakan di Yogyakarta pada tanggal 11 113 Januari 2013

PENGURUS DAERAH TI DIY

Ir. Krishiantara WP Ketua Umum



Agus Susworo Dwí Marhaendro

Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta

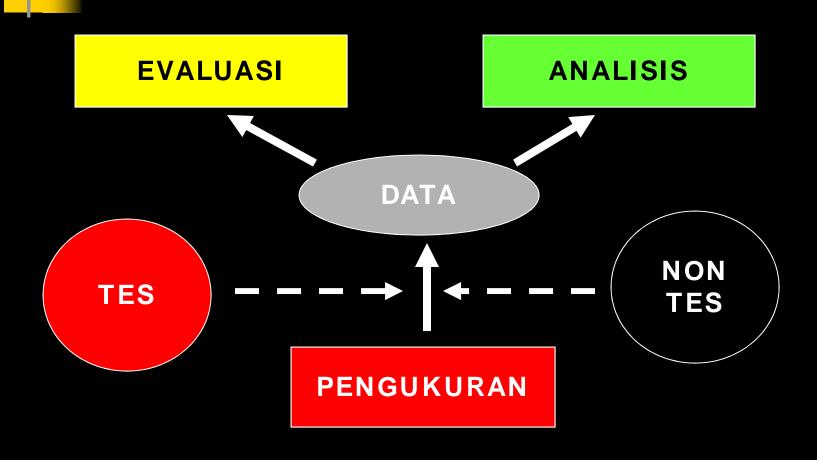
Disampaikan pada "Diklat Pelatih Tingkat Daerah" Pengprov TI DIY Yogyakarta, 11 Januari 2013



Pengantar.....

- Pengukuran tidak asing dalam olahraga beladiri
- Salah satunya "Taekwondo"
- Penentuan "KELAS"
- Pengukuran menggunakan istrumen (alat)
- Tes & Pengukuran = Penentuan





Apa yang harus diukur?

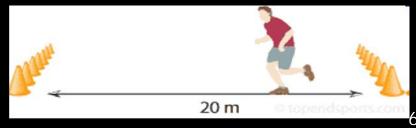
Kemampuan	Keterampilan	
(abilities)	(skills)	
Motor Ability Test	Sport Skill Test	
Taekwondo		
VO ₂ Max,	Tendangan,	
Power,	Pukulan,	
Kecepatan,		



Tes VO₂Max

- Multistage Fitness Test
- Balke VO₂max test
- Cooper VO₂max test
- Queen's College Step Test

- Tujuan:
 - to monitor the development of the athlete's maximum oxygen uptake (<u>VO2max</u>).
- Disiapkan / diperlukan:
 - Area datar dan tidak licin
 - Meteran
 - Cone pembatas
 - Kaset atau CD The Multi-Stage Fitness Test
 - Tape recorder atau CD Player
 - Lembar pencatat
 - Petugas



- Pelaksanaan:
 - Lari hilir mudik (shuttle) pada <u>lintasan 20 meter</u>, dengan mengikuti irama (dari kaset atau CD)
 - Jika atlet tiba di akhir shuttle sebelum bunyi "bip", atlet harus menunggu bunyi "bip" dan kemudian kembali berjalan
 - Jika atlet gagal untuk mencapai akhir shuttle sebelum "bip" tersebut harus diperkenankan 2 - 3 shuttle lagi untuk berusaha mendapatkan kembali langkah yang diperlukan
 - Petugas mencatat Level dan Shuttle



■ Penghitungan VO₂max

```
VO_2max =
```

 $18.043461 + (0.3689295 \times TS) + (-0.000349 \times TS \times TS)$

- TS = jumlah total shuttle
- Estimasi kesalahan 0.3 mls/kg/min

Contoh

 Atlet dapat mampu mempertahankan irama lari (sesuai dengan "bip") pada Level 10, shuttle 5.

TS = 95 + 5 = 100

Level	Shuttle	Level	Shuttle
1	8	12	119
2	16	13	132
3	24	14	145
4	33	15	158
5	42	16	172
6	52	17	186
7	62	18	201
8	73	19	216
9	84	20	232
10	95	21	248
11	107	22	264



Contoh

VO_2 max

```
= 18.043461 + (0.3689295 x TS) + (-0.000349 x TS x TS)

= 18.043461 + (0.3689295 x 100) + (-0.000349 x 100 x 100)

= 18.043461 + 36.89295 - 3.49

= 51.446411 mls/kg/min
```

Estimasi = 51.15 - 51.75 mls/kg/min



Balke VO₂max test

- Tujuan
 - "A simple field test for the assessment of physical fitness"
 - Memonitor peningkatan VO₂max atlet
- Diperlukan / disiapkan
 - Lintasan lari (diusahakan 400m)
 - Stopwatch
 - Peluit
 - Petugas (dengan alat tulis dan lembar pengisian)



Balke VO₂max test

- Petunjuk pelaksanaan
 - atlet harus berlari sejauh mungkin dalam 15 menit
 - Petugas memberikan perintah "GO"
 - stopwatch mulai dihidupkan
 - atlet mulai lari
 - Petugas:
 - menginformasikan waktu di akhir setiap putaran 400
 - meniup peluit setelah 15 menit (atlet harus berhenti)
 - mencatat total jarak tempuh (10 meter terdekat)



Balke VO₂max test

- VO₂max (mls/kg/min) :
 - \blacksquare (((Jarak tempuh lari ÷ 15) 133) × 0.172) + 33.3
- Contoh :
 - Mampu menempuh 3200 meter
 - $(((3200 \div 15) 133) \times 0.172) + 33.3$
 - ((213.3333 133) \times 0.172) + 33.3
 - \bullet (80.3333 \times 0.172) + 33.3
 - **1**3.8173 + 33.3
 - 47.1173 mls/kg/min



Cooper VO₂max test

- Tujuan
 - Mengukur "maximal oxygen intake".
 - Memonitor peningkatan aerobic endurance atlet
 - Mengestimasi VO₂max.
- Seperti Balke VO₂max Test, (tetapi waktu selama 12 menit)
- VO₂max (mls/kg/min):
 - (Jarak tempuh 504.9) ÷ 44.73



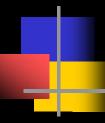
Lyon VO₂max test

- Tujuan
 - Mengukur "maximal oxygen intake".
 - Memonitor peningkatan aerobic endurance atlet
 - Mengestimasi VO₂max.
- Seperti Balke VO₂max Test, (tetapi waktu selama 6 menit)
- VO₂max (mls/kg/min):
 - (Jarak tempuh x 35) ÷ 100



1.5 mile run test

- Tujuan
 - To determine the client's level of cardiorespiratory fitness
 - Memonitor peningkatan VO₂max atlet
- Diperlukan / disiapkan
 - Lintasan lari (1.5 mil = 2.41 km)
 - Stopwatch
 - Peluit
 - Petugas (dengan alat tulis dan lembar pengisian)



1.5 mile run test

- Petunjuk pelaksanaan
 - atlet harus berlari secepat mungkin sejauh 1.5 mil
 - Petugas memberikan perintah "GO"
 - stopwatch mulai dihidupkan
 - atlet mulai lari
 - Petugas:
 - stopwatch mulai dimatikan setelah atlet menempuh jarak 1.5 mil
 - mencatat waktu tempuh



1.5 mile run test

- VO₂max (mls/kg/min) :
 - 3.5 + 483 / (Waktu tempuh lari)
- Contoh :
 - Mampu 7 menit 30 detik
 - **3.5** + 483 / 7.5
 - 3.5 + 64.4
 - 67.9 mls/kg/min



Tujuan

- Memonitor sistem cardiovascular atlet.
- Disiapkan / diperlukan
 - Bangku 16.25 inci (41.3 cm)
 - Stopwatch
 - Metronome (pengatur irama langkah)
 - Heart rate monitor (bisa secara manual)
 - Petugas



- Petunjuk pelaksanaan
 - Atlet harus melangkah naik dan turun bangku selama 3 menit dengan irama langkah

Irama Langkah / menit		
Laki-laki	24	
Perempuan	22	





- Pelaksanaan
 - Petugas mengkondisikan metronome untuk irama langkah (laki-laki atau perempuan))
 - Petugas memberikan perintah "GO",
 - stopwatch mulai dihidupkan
 - atlet mulai naik turun bangku
 - Petugas memastikan atlet mempertahankan irama langkah (kecepatan menit)
 - Petugas menghentikan atlet setelah 3 menit
 - Petugas mencatat denyut jantung atlet
 - (selama 15 detik), setelah istirahat 5 detik



- VO₂max(mls/kg/min) =
 - Laki-laki = $111.33 (1.68 \times DN)$
 - Perempuan = $65.81 (0.7388 \times DN)$

DN = denyut nadi selama 15 detik.



Tes VO₂max (laboratorium)

- Treadmill Test
 - Balke
 - Cooper
 - Bruce, dll







Tes Power

- Vetical Jump
- Margaria-Kalamen Power Test
- Standing Long Jump Test/Broad Jump
 - 2-Hop Jump
 - 3 Hop Test



- Tujuan
 - Memonitor elastic leg strength atlet.
- Diperlukan / Disiapkan:
 - Dinding
 - Papan meteran
 - Kapur
 - Petugas







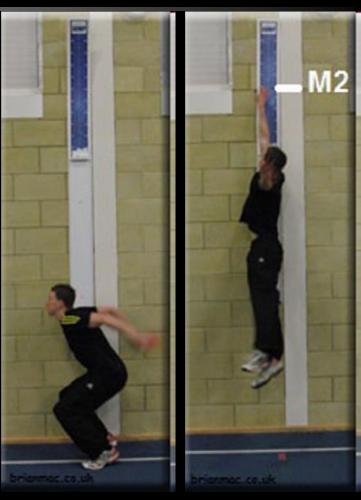
Vertical Jump Test

- Pelaksanaan
 - Ujung jari atlet diberi kapur
 - Atlet berdiri di samping dinding, menjaga kedua kaki yang di tanah, menraih setinggi mungkin dengan satu tangan dan tandai papan meteran di dinding dengan ujung jari-jari (M1)



Vertical Jump Test

- Pelaksanaan
 - Atlet dari posisi statis melompat setinggi mungkin dan menandai papan memetran di dinding dengan kapur dengan jarinya (M2)
 - Petugas mencatat hasil M1 dan M2 (dalam cm)
 - Atlet diberikan kesempatan 3 kali pada M2
- Skor
 - Petugas menghitung selisihM1 dan M2





Vertical Jump Test

- Skor
 - Petugas menghitung selisih M1 dan M2
- Formula Power
 - Lewis Formula

Average Power (Watts) = $4.9 \times \text{mass}$ (kg) x VJ (m) x 9.81

Sayers Formula

Peak power (W) = $60.7 \times VJ (cm) + 45.3 \times mass(kg) - 2055$

Harman Formula

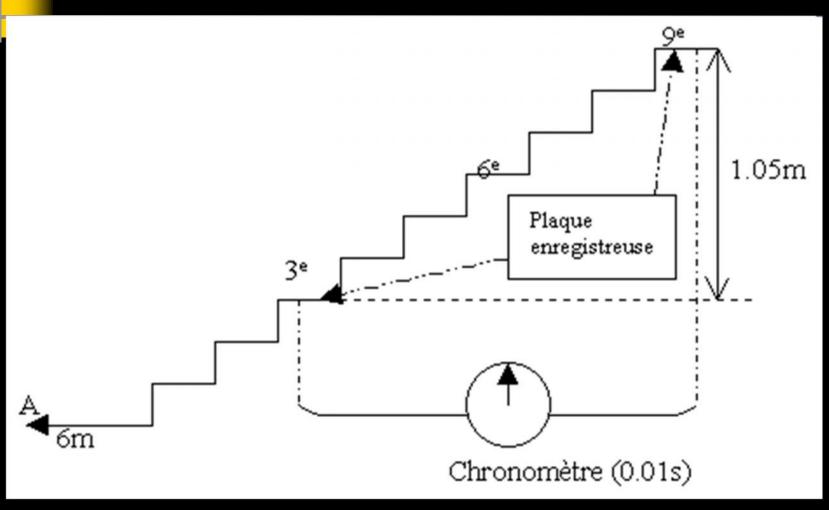
Peak power (W) = $61.9 \times VJ (cm) + 36.0 \times mass (kg) + 1822$ Average power (W) = $21.2 \times VJ (cm) + 23.0 \times mass (kg) - 1393$



- Tujuan
 - is to monitor the development of the athlete's strength and speed (power).
- Disiapkan / dibutuhkan
 - Stopwatch
 - Petugas
 - Tangga (minimal 12 anak tangga ± 17.5 cm)
 - Cone
 - Timbangan
 - Meteran



- Pelaksanaan
 - Atlet melakukan pemanasan
 - Petugas memberi tanda garis awal dengan cone, pada 6 meter di depan anak tangga pertama
 - Petugas menempatkan cone pada anak tangga ke-3, 6 dan 9
 - Patugas mengukur jarak vertikal antara anak tangga ke-3 dan 9 (D = meter)
 - Petugas menimbang atlet (M = kg)





- Pelaksanaan
 - Petugas memberikan perintah "GO"
 - Atlet sprint dan menaiki tangga mengambil tiga langkah, mendarat pada anak tanggal 3, 6 dan 9.
 - stopwatch dihidupkan ketika kaki atlet mendarat pada anak tangga 3,
 - stopwatch dihentikan ketika kaki atlet mendarat pada anak tangga 9
 - Petugas mencatat waktu yang ditempuh (t = detik)



Menghitung Power (Watts) :

```
P = (M \times D) \times 9.8 \div t
```

- P = Power (Watts)
- M = Athlete's weight (kg)
- D = Vertical distance (m) 3rd to 9th step
- t = Time (s)



Standing Long Jump Test

- Tujuan
 - Mengukur explosive power kaki
- Dusiapkan / diperlukan
 - Lantai tidak licin untuk awalan meloncat, and tempat mendarat yang lunak
 - Meteran untuk mengukur jarak loncatan
 - Alat khusus (<u>Long Jump Landing Mats</u>)





Standing Long Jump Test

Pelaksanaan

- Atlet yang berdiri di belakang garis yang ditandai dengan kaki agak terpisah.
- Atlet melomcat dan mendarat dengan kedua kaki, dengan ayunan lengan dan menekuk lutut.
- Atlet berusaha meloncat sejauh mungkin, mendarat di kedua kaki tanpa jatuh ke belakang.
- Diberikan tiga kesempatan.

Skor

Hasil terbaik dari tiga kali kesempatan



Tes Power (laboratory)

Strength dan Power







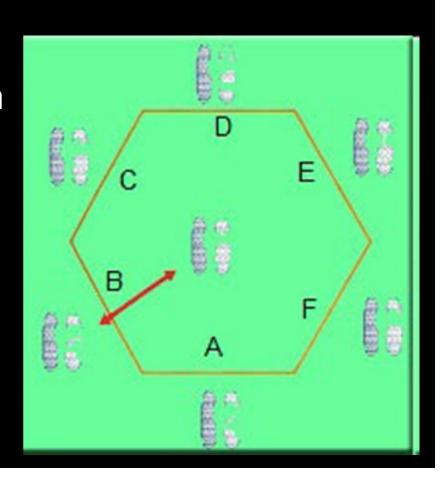
Tes Kelicahan

- Hexagonal Obstacle Test
- Zig-ZagTest
- Agility T-Test
- Side-Step Test
- Shuttle run Test
- 505 Agility Test



Hexagonal Obstacle Test

- Tujuan:
 - Memonitor agility atlet.
- Disiapkan / diperlukan
 - hexagonal
 - dengan sisi 66 cm
 - Stopwatch
 - Petugas





Hexagonal Obstacle Test

Pelaksanaan

- Atlet berdiri di tengah hexagon, menghadap ke sisi A
- Petugas memberi perintah "GO" dan menghidupkan stopwatch
- Atlet meloncat melewati sisi B dan kembali ke tengah, lalu melewati sisi C dan kembali ke tengah, dan seterusnya sampai melewati sisi A dan kembali ke tengah (dinamakan 1 putaran)
- Atelt melakukan sebanyak 3 putaran
- Petugas menghentikan spotwatch setelah atlet menyelesaikan 3 putaran



Hexagonal Obstacle Test

Pelaksanaan

- Petugas menghentikan spotwatch setelah atlet menyelesaikan 3 putaran
- Diberikan istirahat selama 5 manit untuk melakukan kembali
- The athlete has 5 minute rest and then repeats the test
- Apabila meloncat pada sisi yang salah dan menginjak garis sisi, maka harus diulangi

Skor

Rerata dari kedua kesempatan tersebut



Zig-ZagTest

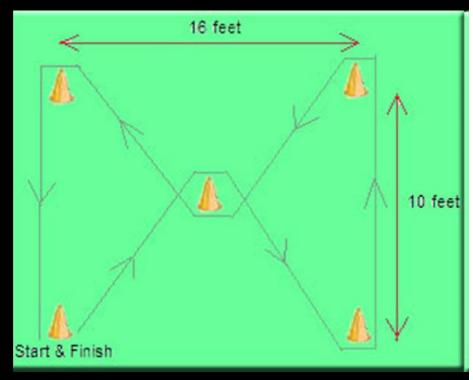
- Tujuan
 - to monitor the development of the athlete's speed and agility.
- Disiapkan / diperlukan
 - Area permukaan datar & tidak licin
 - Cone 5 buah
 - Stopwatch
 - Petugas



Zig-ZagTest

Pelaksanaan

- Petugas membuat area tes,
- berupa bujursangkar dengan sisi 16 feet dengan 4 cone di masing-masing ujung, dan
- meletakkan 1 cone di tengah. Serta membuat rute untuk lari





Zig-ZagTest

- Pelaksanaan
 - Petugas memberikan perintah "GO" dan menghidupkan soptwatch
 - Atlet memulai dari cone Start & Finish dan mengikuti rute lari
 - Petugas menghentikan stopwatch, setelah atlet melewati cone Start & Finish, dan catatan waktunya
- Skor
 - Waktu yang dibutuhkan dari start menuju finish

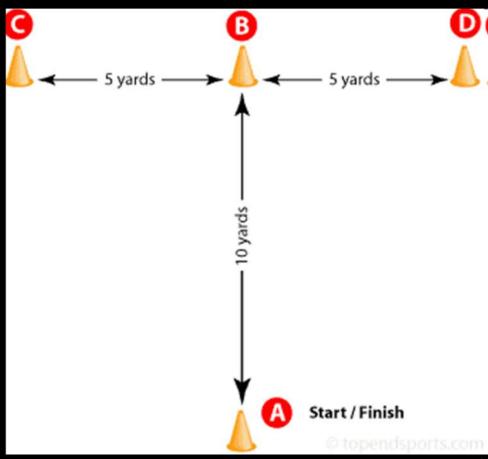


Tujuan

- Mengukur agility, termasuk lari ke depan, ke samping dan ke belakang, atlet.
- Disiapkan / diperlukan:
 - Meteran
 - Cone pembatas
 - Stopwatch
 - Timing gates (optional)



- Pelaksanaan
 - 4 cone pembatas diatur sedemikian rupa seperti ilustrasi di samping.
 - Atlet memuali pada cone A (Start/Finish).





Pelaksanaan

- Petugas memberikan perintah "GO" dan menghidupkan stopwatch, atlet lari cepat ke depan menuju cone B, dan menyentuh dasarcone B dengan tangan kanan.
- Kemudian atlet lari samping ke arah kiri menuju cone
 C, dan menyentuh dasar cone C dengan tangan kiri
- Kemudian atlet lari samping ke arah kanan menuju cone D, melewati cone B, dan menyentuh dasar cone D dengan tangan kanan



Pelaksanaan

- Kemudian atlet lari samping ke arah kiri menuju cone
 B, dan menyentuh dasar cone B dengan tangan kiri
- Kemudian atlet lari mundur kebelakang menuju cone A kembali
- Petugas menghentikan stopwatch apabila atlet telah melewati cone A (Start/Finish)

Skor:

 Waktu terbaik dari 3 kali kesempatan, (dicatat samapi 0.1 detik)



Side-Step Test

- Tujuan
 - Memonitor kelincahan.
- Diperlukan / Disiapkan
 - Lantar datar, tidak licin, dengan 2 tanda garis sejajar (jarak 3 ft = 90 cm)
 - Meteran
 - Stopwatch



Side-Step Test

Pelaksanaan:

- Atklet berdiri di antara kedua garis, loncat ke kiri melewati garis, loncat kembali ke tengah, lalu loncat ke kanan melewati garis, loncat kembali ke tengah (1 rangkaian gerak)
- Atlet melakukan sebanyak mungkin rangkaian gerak dalam waktu 1 menit

Skor:

- 1 rangkaian gerak = 1, dan loncat satu sisi = 0.5.
- Skor adalah pengulangan rangkaian gerak dalam waktu 1 menit



Shuttle Run Test

- Tujuan
 - Meminotor kelincahan.
- Diperlukan / Disiapkan
 - Lantar datar, tidak licin, sepanjang 10 meter
 - Stopwatch
- Pelaksanaan:
- Skor:
 - Waktu yang dibutuhkan untuk melakukan lari bolak-balik



- Tujuan
 - Meminotor kelincahan.
- Diperlukan / Disiapkan
 - Lantar datar, tidak licin
 - Cone (6 buah)
 - Stopwatch
- Pelaksanaan:
- Skor:
 - Waktu tercepat dari 2 kesempatan



Tes kemampuan yang lain?

- Flexibility
- Balance
- Coordonation

Silakan jelajahi......

- www.topendsports.com
- www.brianmac.co.uk
- www.thefitmap.co.uk



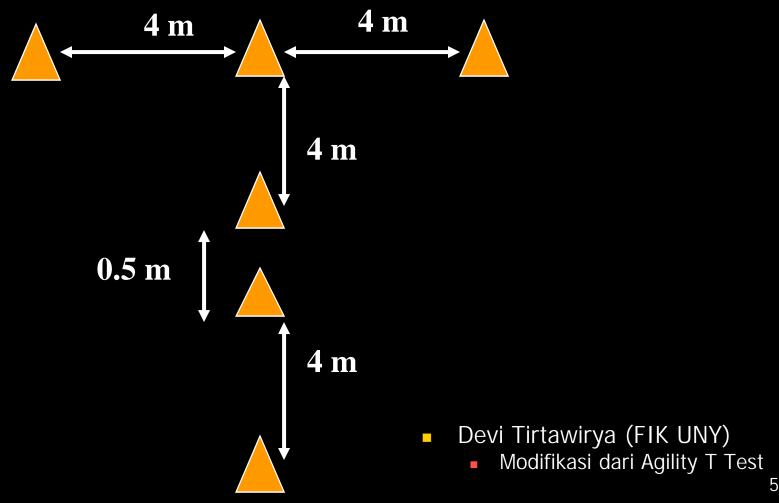
Tes Keterampilan?

Tes Tendangan

- Pelatih dapat membuat
 - Dipakai sendiri
 - Dipublikasi (HAKI)









Prosedur pelaksanaan

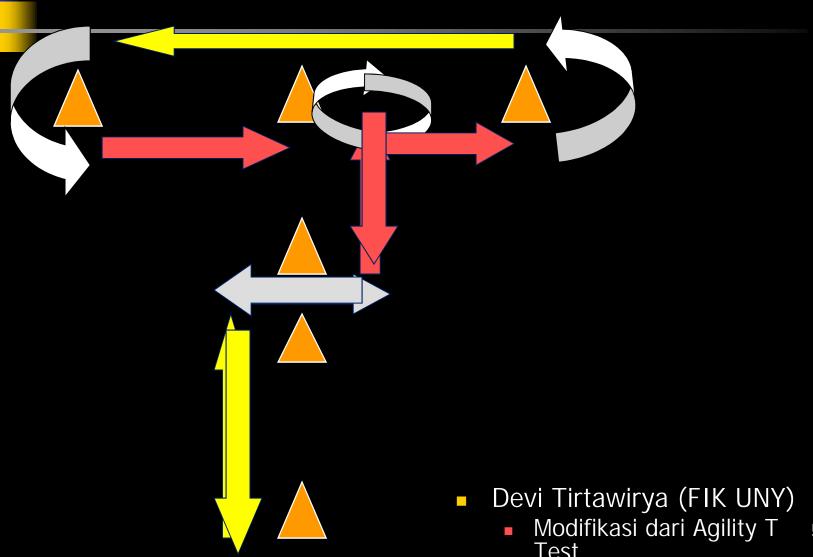
- Pertama- tama berdiri di belakang garis start
- Begitu ada aba-aba mergerak maju dengan satu kaki kiri diangkat dan diturunkan ke matras secara terus-menerus.
- Pergantian kaki kanan saat bergeser ke samping yang ditandai dengan cone.
- Dilanjutkan ke depan tetap dengan kaki kanan yang diangkat sampai pada titik persimpangan.
- Kemudian atlet melakukan lompatan sambil berputar, ke arah kanan satu kali dan ke arah kiri satu kali.



Prosedur pelaksanaan (lanjutan)

- Kemudian bergerak ke kanan dengan kaki kanan yang diangkat sampai ujung cone berikutnya
- Berganti kaki kiri sampai ujung cone
- Ganti kaki kanan lagi sampai tengah tempat berputar lagi tapi lewat sebelah kanan garis.
- Mundur tetap kaki kanan yang diangkat sampai tempat untuk bergeser.
- Kemudian ganti kaki kiri
- Finish







Kiat memilih tes

- Tujuannya yang sesuai
- Kesesuaian dengan karakter olahraga (taekwondo)
- Peralatan dan tempat yang tersedia
- Manfaat bagi anda



Kesalahan dalam pengukuran

- Tes
- Testor (petugas)
- Testee (atlet)
- Lingkungan



Dari, oleh, untuk siapa?

- KONI
- Pengprov/Kab Dojang
- Pelatih
- Atlet
- Diusulkan siapa?
- Dilakukan siapa?
- Digunakan siapa?



Penutup....

- Data adalah fakta
- Berasal dari pengukuran yang menggunakan tes
- Tes sudah baku, modifikasi, atau buat sendiri