
Format Perencanaan Pembelajaran Taktik

Agus Susworo Dwi Marhaendro

- Problem taktik :
- Materi Pembelajaran :
- **Kompetensi (SK-KD-Indikator)**
 - :
 - 1. **Permainan 1**
 - 2. Tugas pembelajaran
 - 3. Permainan 2
- Penutup :

Permainan 1

- Nama (kalau ada)
- Petunjuk permainan
- Tujuan
- Kondisi
- Pertanyaan

Tugas pembelajaran

- Perencanaan
- Tujuan
- Pembagian tugas (peran)

Permainan 2

- Nama
 - Petunjuk permainan
 - Tujuan
 - Kondisi
-
- Bisa sama dengan permainan 1

Referensi

Teaching Sport Concept and Skills (A tactical games approach)

Stephen A. Mitchel

Judith L. Oslin

Linda L. Griffins

Human Kinetics

Pembelajaran Ke

- Permasalahan taktik
 - Mantaining possession of the ball
- Materi pembelajaran
 - Sepakbola, bola basket, bola tangan (permainan invasi)
- SK / KD

Permainan 1

- Petunjuk permainan
 - 2 vs 2 di lapangan 30 x 20 yards
 - 1 siswa sbg “target” masing-masing regu
 - Skor(gol) apabila bola dikuasai oleh “target” sepanjang garis (20 yards)
- Kondisi
 - 3 sentuhan (sepakbola)
- Pertanyaan
 - Bagaimana “target” membantu anggota regunya?

Tugas Pembelajaran

- Petunjuk pelaksanaan
 - Kucingan 4 vs 2
- Tujuan
 - Passing tanpa direbut lawan (kucing)
- Kondisi
 - Kucing berusaha merebut bola
- Petunjuk
 - Membuat segi tiga

Permainan 2

- Seperti permainan 1
- Ditingkatkan
 - Jumlah tiap regu ditambah 6 vs 6
 - Lapangan bermain diperluas 50 x 40 yards