



**REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA**

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia, berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta yaitu Undang-Undang tentang perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra (tidak melindungi hak kekayaan intelektual lainnya), dengan ini menerangkan bahwa hal-hal tersebut di bawah ini telah tercatat dalam Daftar Umum Ciptaan:

- I. Nomor dan tanggal permohonan : C00201504204, 25 November 2015
- II. Pencipta
Nama : **1. HARDIKA DWI HERMAWAN;**
2. Dr. FATCHUL ARIFIN, S.T., M.T.
Alamat : Cipaku Rt.002 Rw.001, Desa Cipaku, Kec. Mrebet
Kab. Purbalingga, Jawa Tengah.
Kewarganegaraan : Indonesia
- III. Pemegang Hak Cipta
Nama : **LPPM UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**
Alamat : Jalan Colombo No.1 Karangmalang
Kec. Depok, Kab. Sleman, D.I. Yogyakarta 55281.
Kewarganegaraan : Indonesia
- IV. Jenis Ciptaan : Program Komputer
- V. Judul Ciptaan : **BATIK DETEKTOR: MEDIA PEMBELAJARAN MOTIF
BATIK INDONESIA BERBASIS ANDROID
MENGUNAKAN AUGMENTED REALITY**
- VI. Tanggal dan tempat diumumkan : 13 Agustus 2015, di Yogyakarta
untuk pertama kali di wilayah
Indonesia atau di luar wilayah
Indonesia
- VII. Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak pertama
kali diumumkan.
- VIII. Nomor pencatatan : 077851

Pencatatan Ciptaan atau produk Hak Terkait dalam Daftar Umum Ciptaan bukan merupakan pengesahan atas isi, arti, maksud, atau bentuk dari Ciptaan atau produk Hak Terkait yang dicatat. Menteri tidak bertanggung jawab atas isi, arti, maksud, atau bentuk dari Ciptaan atau produk Hak Terkait yang terdaftar. (Pasal 72 dan Penjelasan Pasal 72 Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta)

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
REPUBLIK INDONESIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
u.b.
DIREKTUR HAK CIPTA DAN DESAIN INDUSTRI

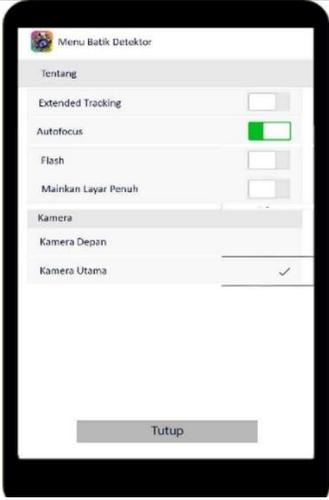
Dr. Dra. Erni Widhyastari, Apt., M.Si.
NIP. 196003181991032001

DESKRIPSI APLIKASI

Aplikasi Batik Detektor merupakan media pembelajaran yang dapat mendeteksi motif-motif batik Indonesia. Aplikasi Batik Detektor disediakan satu paket dengan buku Batik Detektor.

No	Interface	Keterangan
1.	Tampilan <i>Splashscreen</i> 	<p><i>Splashscreen</i> merupakan halaman awal ketika pertama kali aplikasi dibuka. Halaman ini menampilkan logo aplikasi, nama pengembang dan lembaga. Halaman ini hanya muncul beberapa detik saja, dan setelah selesai akan langsung menuju halaman menu utama.</p>
2.	Tampilan Menu Utama 	<p>Halaman menu utama merupakan halaman utama yang berisi 3 menu yaitu:</p> <ol style="list-style-type: none">Menu mulai digunakan untuk memulai aplikasi untuk mendeteksi buku Batik DetektorMenu Petunjuk digunakan untuk mengetahui petunjuk penggunaan aplikasi Batik DetektorMenu Informasi digunakan untuk mengetahui informasi mengenai aplikasi, pengembang dan alamat mendapatkan aplikasi.

<p>3.</p>	<p>Tampilan Mulai</p> 	<p>Ketika halaman mulai diklik, akan menampilkan halaman petunjuk singkat penggunaan aplikasi seperti gambar disamping. Pada halaman ini terdapat tombol “OK” jika petunjuk yang dibaca sudah selesai. Setelah tombol OK dipilih maka secara otomatis <i>smartphone</i> akan membuka kamera.</p>
<p>4.</p>	<p>Tampilan Kamera</p> 	<p>Halaman kamera akan membuka <i>default</i> kamera yang digunakan pada <i>smartphone</i>. Halaman kamera digunakan untuk mulai mendeteksi buku Batik Detektor dari cover hingga gambar motif batik Indonesia. Halaman ini juga memiliki submenu untuk mengatur pendeteksian halaman dengan cara <i>double tap</i> pada layar kamera. Halaman cover aplikasi akan menampilkan objek cover 3D dan video pada bagian depan balok.</p>

<p>5.</p>	<p>Tampilan Mendeteksi Motif</p> 	<p>Kamera akan mendeteksi motif batik yang ada dalam buku Batik Detektor dan halaman akan secara otomatis menampilkan icon <i>play video</i> sesuai halaman yang terdeteksi kamera. Setelah icon <i>play</i> diklik, video akan berjalan dan menjelaskan motif batik yang dideteksi oleh kamera tersebut.</p>
<p>6.</p>	<p>Tampilan Pengaturan</p> 	<p>Halaman pengaturan ini muncul dengan cara <i>double tap</i> pada layar kamera <i>smartphone</i>. Pengaturan yang dapat dilakukan untuk mengatur pendeteksian adalah <i>extended tracking</i>, <i>autofocus</i>, <i>flash</i>, layar penuh dan mengatur fungsi kamera depan/belakang. Jika salah satu pengaturan tersebut diaktifkan maka tombol akan bergeser ke kiri dan berubah menjadi hijau atau centang pada bagian kamera.</p>

<p>7.</p>	<p>Tampilan Petunjuk</p> 	<p>Halaman petunjuk merupakan halaman yang berisi penjelasan mengenai cara penggunaan aplikasi. Pada halaman ini juga terdapat tombol <i>home</i> dan <i>next/back</i>. Tombol <i>home</i> berfungsi untuk kembali ke halaman menu utama. Sedangkan <i>next/back</i> digunakan untuk melanjutkan atau kembali ke halaman petunjuk sebelum/sesudahnya.</p>
<p>8.</p>	<p>Tampilan Informasi</p> 	<p>Halaman informasi merupakan halaman yang berisi penjelasan mengenai aplikasi, informasi pengembang dan alamat aplikasi dapat diunduh. Pada halaman ini juga terdapat tombol <i>home</i> yang digunakan untuk kembali ke halaman menu utama.</p>